

Актуальные, современные статьи по теме ИИ

№ п / п	Назва- ние Стать- и	Авто- р	Ссылка	Кратка- я аннота- ция
1	Проблема сильно го искусс твенно го интелл екта: ризома тичнос ть логики	iskiba	https://neuronus.com/stat/1393-problema-silnogo-iskusstvennogo-intellekta-rizomatichnost-logiki.html	Статья посвящ ена осмысл ению основ разрабо тки систем сильног о искусств венного интелле кта – психо- машин. Наряду с анализо м самой логики, зоны её юрисди кции обсужд ается вопрос об инстру менте подобн

				ого анализа, автор делает акцент на природе логики и метода.
2	Что такое искусственный интеллект ?	NEURONUS	https://neuronus.com/stat/1258-chto-takoe-iskusstvennyj-intellekt.html	С моментом а изобретения компьютеров, их способность выполнять различные задачи продолжают расти в геометрической прогрессии. Люди развиваются мощность компьютерных

				систем, увеличивая выполнения задач и уменьшая размер компьютеров. Основной целью исследователей в области искусственного интеллекта — создание компьютеров или машин таких же разумных как человек.
3	Дипфейки: кому и зачем они	Crayon Bunch	https://vc.ru/ml/123982-dipfeyki-komu-i-zachem-oni-nuzhny	Дипфейк (deepfake) — произво

нужны

дная от «глубокого обучения» и «подделки»; штука, про которую сегодня большинство говорит с опаской. Само название как бы кричит: «Я зло!». А наша гипотеза в том, что это технология с огромнейшим позитивным потенциалом, которая пока используется в

				Основно м как игрушк а в руках неразум ного человек а. Что это и как на самом деле? Давайте разбира ться.
4	Класси фикац ия Image Net с помощ ью глубок ых сверто чных нейрон ных сетей	Криж евски й, Алек с., Илья Суцк евер и Джеф фри Е. Хинт он	https://proceedings.neurips.cc/paper/2012/hash/c399862d3b9d6b76c8436e924a68c45b-Abstract.html	Эти авторы в 2012- м году предло жили использ овать GPU для обучени я сверточ ных нейрон ных сетей (CNN) в соревно вании ImageN et. Это был

смелый шаг, поскольку считалось, что CNN'ы требуют слишком много ресурсов, чтобы их можно было использовать для такой масштабной задачи. Ко всемобщему удивлению, они заняли первое место с уровнем ошибок ~15% против ~26% у команд

				ы, занявшей второе место и используя самые современные технологии обработки изображений.
5	Mobile nets: эффективные сверточные нейронные сети для мобильных приложений машинного зрения	Хоупд, Эндрю Г.	https://arxiv.org/abs/1704.04861	Mobile Net – одна из самых знаменитых нейронных сетей с низким количеством параметров. Такие модели идеальны для устройств с небольшими ресурсами

ми и для ускорения приложений, которые должны работать в реальном времени — таких, как распознавание объектов на мобильных телефонах. Идея, лежащая в основе Mobile Net и прочих моделей с низким количеством параметров — разложе

				ние дорогос- тоющих операци- й на несколь- ко меньши- х операци- й, которые выполн- яются быстрее . Такие комбин- ированные операци- и часто на порядок быстрее и использ- уют намного меньше парамет- ров.
6	RNN с одной головк- ой внима- ния: перест- аньте	Мери ти, Стив ен.	https://arxiv.org/abs/1911.11423	Модели на основе Трансф- ормера / Attention привлек

	думатъ своей голово й		ли огромн ое вниман ие. Однако эти модели обычно требую т массу ресурсо в и неприго дны для "железа ", имеющ егося у больши нства людей. Обе приведе нные статьи критику ют эту архитек туру и предлаг ают эффект ивные с вычисл ительно й точки зрения альтерн
--	--------------------------------	--	---

				ативы модулю Attention. Как и в случае Mobile Net, изысканность имеет значение.
7	TechTics создал а робота , который собирает окурки с пляжа с помощью ИИ	Руслан Зораб	https://naked-science.ru/community/311573	Пользователи отправляют фотографии брошенных окурков через приложение Microsoft Trove, а TechTics платит за каждую фотографию 25 центов. Затем ИИ анализирует получен

				ные фотогра фии и отправл яет туда роботов .
--	--	--	--	--