

Актуальные, современные статьи по теме ИИ

№ п / п	Назва ние Стать и	Авто р	Ссылка	Кратка я аннота ция
1	Пробл ема сильно го искусс твенно го интелл екта: ризوما тичнос ть логики	iskiba	https://neuronus.com/stat/1393-problema-silnogo-iskusstvennogo-intellekta-rizomatichnost-logiki.html	Статья посвящ ена осмысл ению основ разрабо тки систем сильног о искусст венного интелле кта – психо- машин. Наряду с анализо м самой логики, зоны её юрисди кции обсужд ается вопрос об инстру менте подобн

				ого анализа, автор делает акцент на природе логики и метода.
2	Что такое искусственный интеллект ?	NEURONUS	https://neuronus.com/stat/1258-что-такое-iskusstvennyj-intellekt.html	С момента изобретения компьютеров, их способность выполнять различные задачи продолжают расти в геометрической прогрессии. Люди развивают мощность компьютерных

				<p>систем, увеличивая выполнения задач и уменьшая размер компьютеров. Основной целью исследователей в области искусственного интеллекта — создание компьютеров или машин таких же разумных как человек.</p>
3	Дипфейки: кому и зачем они	Crayon Bunch	https://vc.ru/ml/123982-dipfeyki-komu-i-zachem-oni-nuzhny	Дипфейк (deepfake) – произво

	нужны			дная от «глубок ого обучени я» и «поддел ки»; штука, про котору ю сегодня больши нство говорит с опаской . Само названи е как бы кричит: «Я зло!». А наша гипотез а в том, что это техноло гия с огромне йшим позитив ным потенци алом, которая пока использ уется в
--	-------	--	--	--

				<p>ОСНОВНО м как игрушк а в руках неразум ного человек а. Что это и как на самом деле? Давайте разбира ться.</p>
4	<p>Класси фикац ия Image Net с помощ ью глубок их сверто чных нейрон ных сетей</p>	<p>Криж евски й, Алек с., Илья Суцк евер и Джеф фри Е. Хинт он</p>	<p>https://proceedings.neurips.cc/paper/2012/hash/c399862d3b9d6b76c8436e924a68c45b-Abstract.html</p>	<p>Эти авторы в 2012- м году предло жили использ овать GPU для обучени я сверточ ных нейрон ных сетей (CNN) в соревно вании ImageN et. Это был</p>

				<p>смелый шаг, поскольку считалось, что CNN'ы требуют слишком много ресурсов, чтобы их можно было использовать для такой масштабной задачи. Ко всеобщему удивлению, они заняли первое место с уровнем ошибок ~15% против ~26% у команд</p>
--	--	--	--	--

				ы, занявшие второе место и использ овавшие самые совреме нные техноло гии обработ ки изобра жений.
5	Mobile nets: эффект ивные сверто чные нейрон ные сети для мобил ьных прило жений машин ного зрения	Хоуа рд, Эндр ю Г.	https://arxiv.org/abs/1704.04861	Mobile Net – одна из самых знамени тых нейрон ных сетей с низким количес твом парамет ров. Такие модели идеальн ы для устройс тв с неболь шими ресурса

				<p>ми и для ускорения приложений, которые должны работать в реальном времени – таких, как распознавание объектов на мобильных телефонах. Идея, лежащая в основе Mobile Net и прочих моделей с низким количеством параметров – разложе</p>
--	--	--	--	---

				<p>ние дороговатых операций на несколько меньших операций, которые выполняются быстрее. Такие комбинированные операции и часто на порядок быстрее и используют намного меньше параметров.</p>
6	RNN с одной головкой внимания: перестаньте	Мерити, Стивен.	https://arxiv.org/abs/1911.11423	<p>Модели на основе Трансформера / Attention привлек</p>

	думать своей голова й			ли огромн ое вниман ие. Однако эти модели обычно требую т массу ресурсо в и неприго дны для "железа ", имеющ егося у больши нства людей. Обе приведе нные статьи критику ют эту архитек туру и предлаг ают эффект ивные с вычисл ительно й точки зрения альтерн
--	--------------------------------	--	--	---

				ативы модулю Attention. Как и в случае Mobile Net, изысканность имеет значение.
7	TechTiscs создала робота, который собирает окурки с пляжа с помощью ИИ	Руслан Зораб	https://naked-science.ru/community/311573	Пользователи отправляют фотографии брошенных окурков через приложение Microsoft Trove, а TechTiscs платит за каждую фотографию 25 центов. Затем ИИ анализирует получен

				ные фотогра фии и отправл яет туда роботов .
--	--	--	--	--