

Задание 1.1:

1: Unity 3d

Общая характеристика:

Unity — это кроссплатформенный игровой движок, изначально выпущенный Unity Technologies в 2005 году. Основное внимание Unity уделяется разработке как 2D, так и 3D игр и интерактивного контента. Unity теперь поддерживает более 20 различных целевых платформ для развертывания, в то время как его наиболее популярными платформами являются системы ПК, Android и iOS.

Unity предоставляет полный набор инструментов для проектирования и создания игр, включая интерфейсы для графики, аудио и инструменты для создания уровней, требующие минимального использования внешних программ для работы над проектами.

Функции:

- Разработка и проектирование игр
- Разработка моделей, часто используется в автостроительной промышленности
- Создание анимации, игровых и кинематографических сцен
- Создание иммерсивного 3D-контента для масштабных приложений в реальном времени

Необходимое программное и аппаратное обеспечение:

- Клавиатура, мышь
- Стороннее программное обеспечение не требуется

2: Visual Studio

Microsoft Visual Studio - это интегрированная среда разработки (IDE) от Microsoft . Он используется для разработки компьютерных программ , а также веб-сайтов ,

веб-приложений , веб-сервисов и мобильных приложений . Visual Studio использует платформы разработки программного обеспечения Microsoft, такие как Windows API , Windows Forms , Windows Presentation Foundation , Windows Store и Microsoft Silverlight . Он может создавать как собственный код, так и управляемый код.

Функции:

- Создание и редактирование собственного и управляемого кода
- Рефакторинг кода
- Компиляция и отладка кода

Программное и аппаратное обеспечение

- Клавиатура, мышь, монитор
- Дополнительное программное обеспечение не требуется