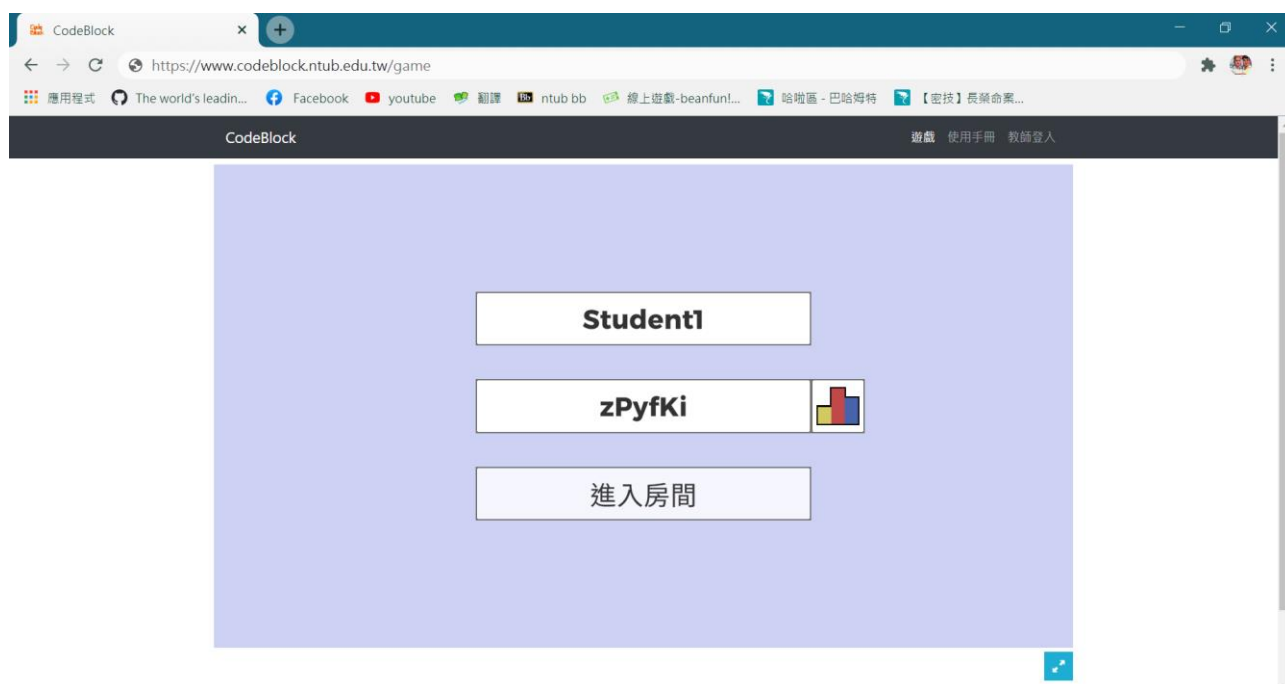


## <CodeBlock>學生遊玩端

1. 點擊「進入遊戲」按鈕，進入學生端遊玩畫面，並輸入名字，以及從教師方得到課堂之 PIN 碼，並點擊進入房間



▲圖 12-1 學生畫面（未輸入名字及 PIN 碼）



▲圖 12-2 學生畫面（已輸入名字及 PIN 碼）

2. 得到學生 PIN 碼（可作為再次登入時的登入依據），點擊「確定」按鈕



▲圖 12-3 學生 PIN 碼顯示畫面

3. 進入關卡主題畫面（此畫面所呈現之關卡主題是由教師在新增課堂時所挑選的），點擊「條件式」按鈕

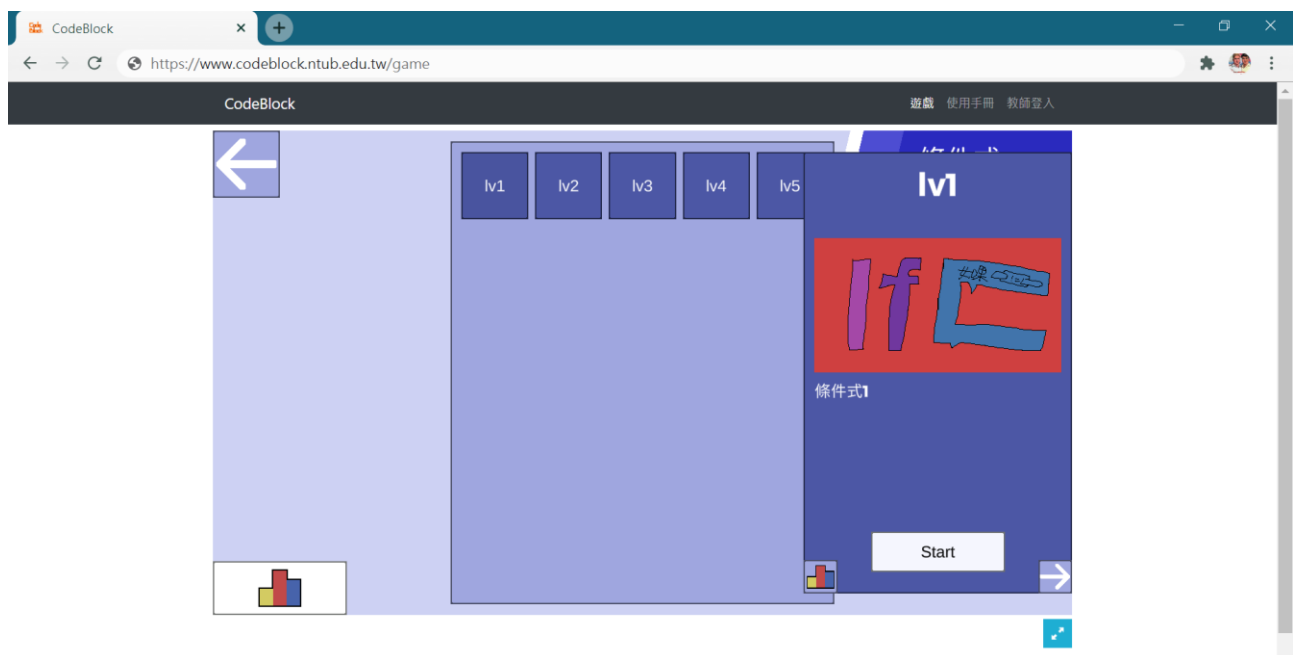


▲圖 12-4 關卡主題畫面（教師所挑選）

4. 顯示出屬於條件式主題中所包含之關卡，點擊「lv1」按鈕，點擊「start」按鈕

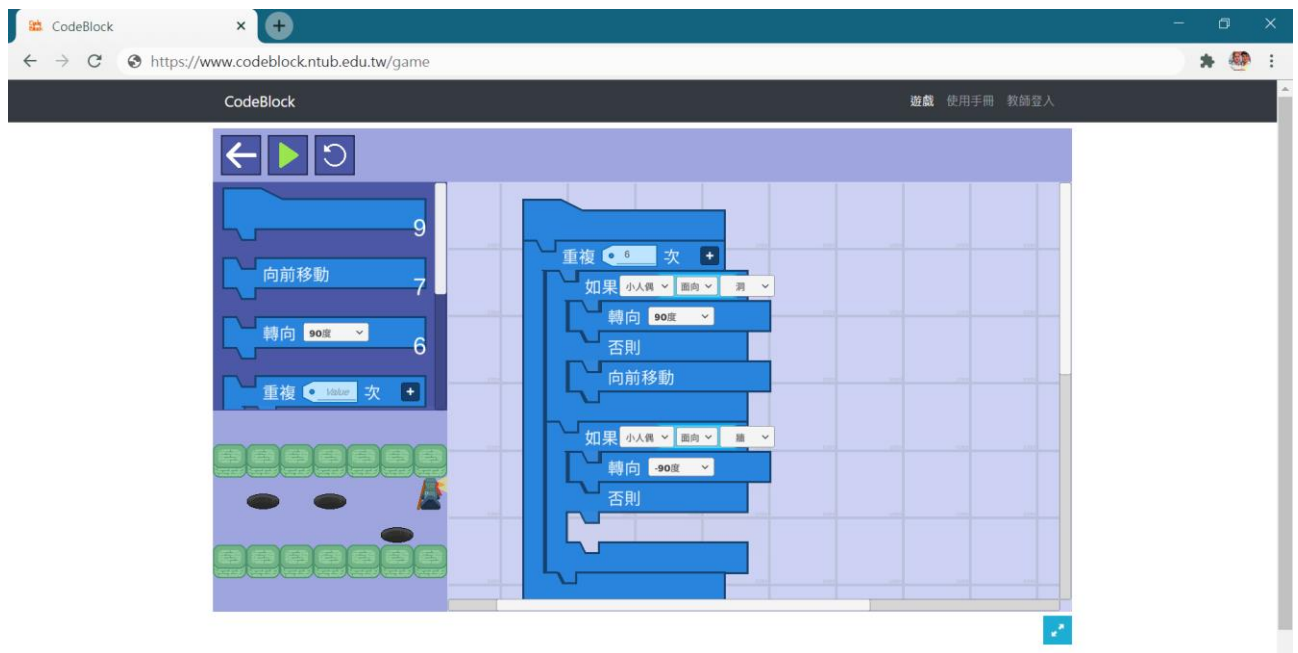


▲圖 12-5 條件式主題中的關卡畫面



▲圖 12-6 點擊 lv1 之畫面

5. 進入所選擇之關卡，進行遊玩



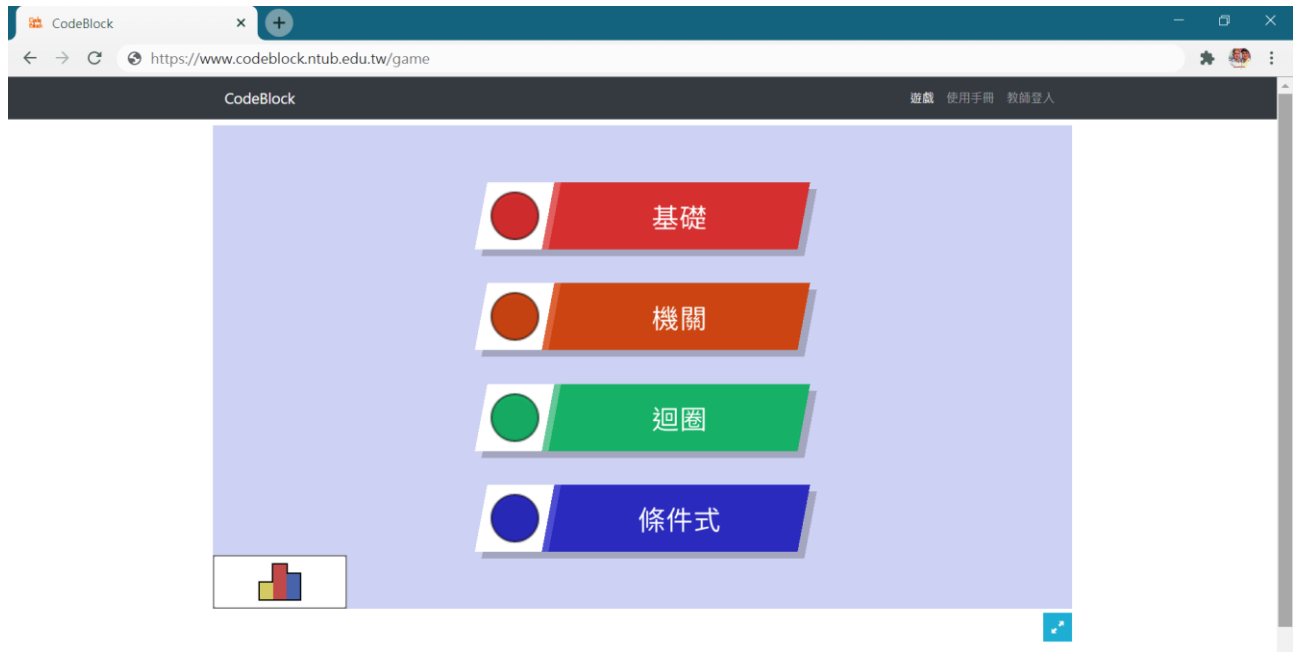
▲圖 12-7 lv1 關卡的關卡內容

6. 若抵達終點，跳出上成績之畫面，點擊「上傳」按鈕



▲圖 12-8 成績上傳畫面

7. 點擊左上方「返回」按鈕，點擊左下方按鈕



▲圖 12-9 關卡主題畫面（教師所挑選）

8. 顯示出該課堂之成員積分排行榜



▲圖 12-10 班級（zPyfKi）成員積分排行榜

9. 點擊右下方按鈕，開啟全螢幕模式，按下 ESC 跳出全螢幕模式



▲圖 12-11 全螢幕畫面



▲圖 12-12 離開全螢幕畫面