

第二十四次開會			
時間	2022/09/28(五)16:00~	地點	資管系討論室
人員	葉家誠、詹項淮、陳友亮、許晉瑞		
內容	<p><b>本日會議流程</b></p> <p>每周進度回報</p> <p>UI 設計投票及細節討論</p> <p>測試計畫之細項討論</p> <p><b>會議重點</b></p> <p>1. 每周進度報告:</p> <p>友亮: 四種警醒製作完成, 目前著手於細部調整及警醒輸出報表功能</p> <p>項淮: 行事曆 bug 修復完成, 準時下課鈴所需之課表時間匯入完成</p> <p>2. UI 設計投票</p> <p>方案一: 維持現狀並添加動畫</p> <p>→優點: 極簡模式, 無須大幅更動前端程式碼, 設計簡單一眼明瞭</p> <p>→缺點: 一評時有評審反應 UI 設計太陽春需加強, 若維持現狀或許會被再次反應</p> <p>方案二: 友亮設計, 立體物件為主題之 UI</p> <p>→優點: 與前者不同, 新增許多特效讓畫面不單調, 同時保留前者能一眼明瞭的優點</p> <p>→缺點: 目前尚有部分設計尚未完善, 導致有些物件的顯示較為雜亂, 由於整體畫面明顯較適合手機介面, 於電腦介面上實行的成效如何目前尚難斷定</p> <p>方案三: 晉瑞設計, 未來感賽博龐克主題 UI</p> <p>→優點: 與方案一的介面相比有大幅的改動, 整體設計感強調未來風, 非常適合年輕人。</p> <p>→缺點: 對於教師使用者而言可能太過於花俏, 且整體色系偏向暗色系, 可能導致部分使用者難以辨識</p> <p><b>結論: 由於本次討論後產生更多想法, 暫時決定以方案一實行</b></p> <p>3. 測試計畫之細項討論</p> <p>經討論後統整需進行測試之項目如下</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 視訊功能及負載量</li> <li>● 警醒功能是否正常運行</li> <li>● 系統整體實行順暢度</li> <li>● 公告欄之貼文新增、檢視及留言功能是否正常運作</li> <li>● 課表及行事曆之課程/行程新增及修改是否正常運作</li> </ul>		

- 嘗試輸出聊天紀錄及警醒紀錄，並確認資料是否正確

**下次開會時間及注意事項**

- 下次開會時間為 10/5
- 10/8 為指導教授提供之測試日期，需在下次開會前提出測試計畫書，確認無誤之後提交。
- 下次開會將針對 UI 介面部分進行第二次討論