|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **第二十四次開會** | | | |
| **時間** | 2022/09/28(三)16:00~ | **地點** | 資管系討論室 |
| **人員** | 葉家誠、詹項淮、陳友亮、許晉瑞 | | |
| **內容** | **本日會議流程**  每周進度回報  UI設計投票及細節討論  測試計畫之細項討論  **會議重點**   1. 每周進度報告:   **友亮: 四種警醒製作完成，目前著手於細部調整及警醒輸出報表功能**  **項淮: 行事曆bug修復完成，準時下課鈴所需之課表時間匯入完成**   1. UI設計投票   **方案一:維持現狀並添加動畫**  🡺優點:極簡模式，無須大幅更動前端程式碼，設計簡單一眼明瞭  🡺缺點:一評時有評審反應UI設計太陽春需加強，若維持現狀或許會被再次反應  **方案二:友亮設計,立體物件為主題之UI**  🡺優點:與前者不同，新增許多特效讓畫面不單調，同時保留前者能一眼明瞭的優點  🡺缺點:目前尚有部分設計尚未完善，導致有些物件的顯示較為雜亂，由於整體畫面明顯較適合手機介面，於電腦介面上實行的成效如何目前尚難斷定  **方案三:晉瑞設計，未來感賽博龐克主題UI**  🡺優點:與方案一的介面相比有大幅的改動，整體設計感強調未來風，非常適合年輕人。  🡺缺點:對於教師使用者而言可能太過於花俏，且整體色系偏向暗色系，可能導致部分使用者難以辨識  **結論:由於本次討論後產生更多想法，暫時決定以方案一實行**   1. 測試計畫之細項討論   經討論後統整需進行測試之項目如下   * 視訊功能及負載量 * 警醒功能是否正常運行 * 系統整體實行順暢度 * 公告欄之貼文新增、檢視及留言功能是否正常運作 * 課表及行事曆之課程/行程新增及修改是否正常運作 * 嘗試輸出聊天紀錄及警醒紀錄，並確認資料是否正確   **下次開會時間及注意事項**   * 下次開會時間為10/5 * 10/8為指導教授提供之測試日期，需在下次開會前提出測試計畫書，確認無誤之後提交。 * 下次開會將針對UI介面部分進行第二次討論 | | |