

# Desenvolvimento em ambiente Cloud

Beatriz de Andrade Campos beatriz.campos@neopath.com.br

# **Topicos abordados**



- 1. Vantagens no desenvolvimento para Clouds.
- 2. Vantagens no uso do Openstack.
- 3. Utilização da biblioteca Shade:
  - Criação de instâncias.
  - Criação de storage de objetos.
  - Deploy de aplicações.

# Vantagens no desenvolvimento para Cloud



- Escalabilidade: habilidade do sistema de lidar com o aumento do gerenciamento e manipulação de dados.
- Elasticidade: habilidade do sistema de se adaptar ao aumento e a diminuição de demanda.

• Disponibilidade: habilidade do sistema de estar disponível em qualquer circunstância.

# Por que Openstack?



- Open source.
  - Documentação e comunidade.



# Por que Openstack?



Modularidade.



# Por que Openstack?



- Modularidade.
  - Adequação a necessidades.





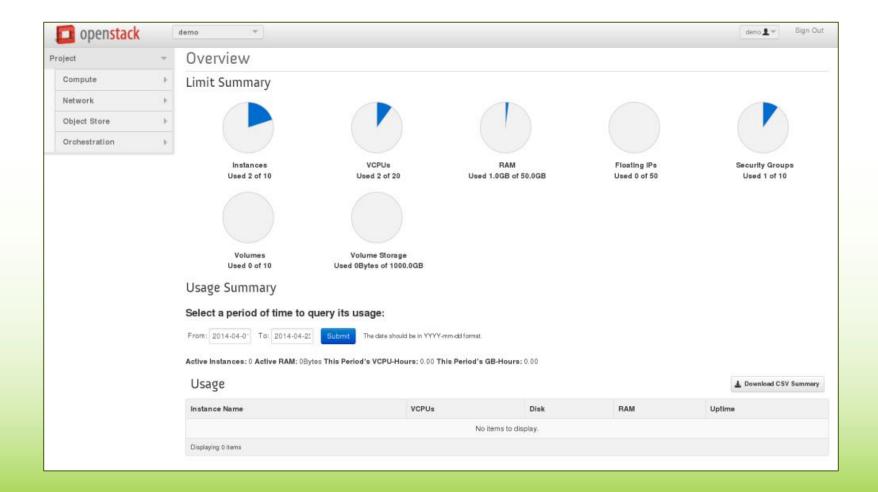


Outros mais...

an OpenStack Community Project



## Horizon





# **CLI Openstack**

```
f4ca451c7812473f8c9def826968d3c6
 protected
                  255459328
I size
1 status
                  | active
 updated at
                 | 2013-12-20T21:54:09
root@openstack:~# glance image-list
I Disk Format | Container Format | Size
 bde870c4-0d4f-429b-aac0-2ec444c92587 | fedora-image | acow2
                                                                                 | 237371392 | active |
 57622627-e318-4cb9-a6ec-0022ce2c2a96 | ubuntu
                                                                1 bare
                                                                                 | 254935040 | active |
 581c02bf-0be0-4e23-a712-2f160c37eba7 | ubuntu-image | gcow2
| e1ee80c3-f29a-4d10-ba68-d2160ebdc958 | ubuntu_motd | gcow2
                                                               1 bare
                                                                                             | queued |
| 7d636918-d543-4afa-b2cd-1b88cff89ab8 | ubuntu_motd | qcow2
root@openstack:~# glance image-delete e1ee80c3-f29a-4d10-ba68-d2160ebdc958
root@openstack:~# glance image-list
                                                  | Disk Format | Container Format | Size
| bde870c4-0d4f-429b-aac0-2ec444c92587 | fedora-image | acow2
                                                                                 | 237371392 | active |
 57622627-e318-4cb9-a6ec-0022ce2c2a96 | ubuntu
                                                                | bare
                                                                                 | 254935040 | active |
 581c02bf-0be0-4e23-a712-2f160c37eba7 | ubuntu-image | acow2
                                                                                 | 254607360 | active |
| 7d636918-d543-4afa-b2cd-1b88cff89ab8 | ubuntu_motd | acow2
                                                                                 | 255459328 | active |
root@openstack:~# nova boot ubuntu_motd --flavor 2 --image ubuntu_motd --key-name adminKey -poll
usage: nova [--version] [--debug] [--os-cache] [--timings]
           [--timeout <seconds>] [--os-username <auth-user-name>]
           [--os-password <auth-password>]
           [--os-tenant-name <auth-tenant-name>]
           [--os-tenant-id <auth-tenant-id>] [--os-auth-url <auth-url>]
           [--os-region-name <region-name>] [--os-auth-system <auth-system>]
           [--service-type <service-type>] [--service-name <service-name>]
           [--volume-service-name <volume-service-name>]
           [--endpoint-type <endpoint-type>]
           [--os-compute-api-version <compute-api-ver>]
           [--os-cacert <ca-certificate>] [--insecure]
           [--bypass-url <bypass-url>]
           <subcommand> ...
```



## **SDKs**

- Python Shade
- Python Libcloud
- Java jClouds
- PHP Opencloud

• ...



shade 1.24.0







## **SDKs**

- Python Shade
- Python Libcloud
- Java jClouds
- PHP Opencloud

• ...



shade 1.24.0





## **Python Shade**

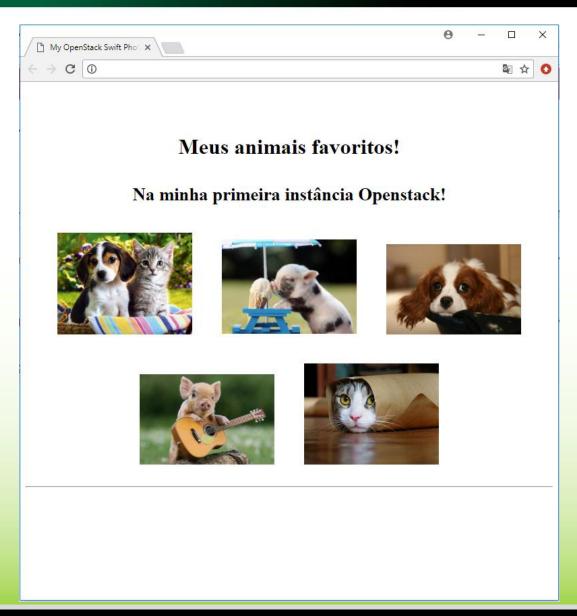


- SDK desenvolvida pela Openstack Foundation para interagir com a nuvem Openstack sem a necessidade de se referir diretamente aos módulos da nuvem.
- Facilita o deployment de instâncias e aplicações no Openstack.
- Interação direta do desenvolvedor com a linguagem Python.
- Métodos da biblioteca:

https://docs.openstack.org/shade/latest/user/usage.html

# Python Shade – O que vamos aprender?





# Python Shade – O que vamos aprender?



Criação de instâncias, com deploy de uma aplicação que utiliza object storage, que utilizam balanceamento de carga.

# **Python Shade – Requisitos**



- ✓ Autenticação com o servidor Openstack
- ✓ Python e Shade instalados.
- ✓ Acesso a internet a partir da instância, neste exemplo.
- ✓ Imagem de um SO (de sua preferência).
- ✓ Aplicação para realizar o upload.

# Python Shade – Instalação dos requisitos



# apt-get install python

# apt-get install python-pip python-dev build-essential

# pip install shade

# Python Shade – Instalação dos requisitos



# Windows?

https://github.com/naturalis/openstackdocs/wiki/Howto:-Installing-andconfiguring-the-OpenStack-commandlinetools-on-Windows



# Como acessar e interagir com o Openstack?



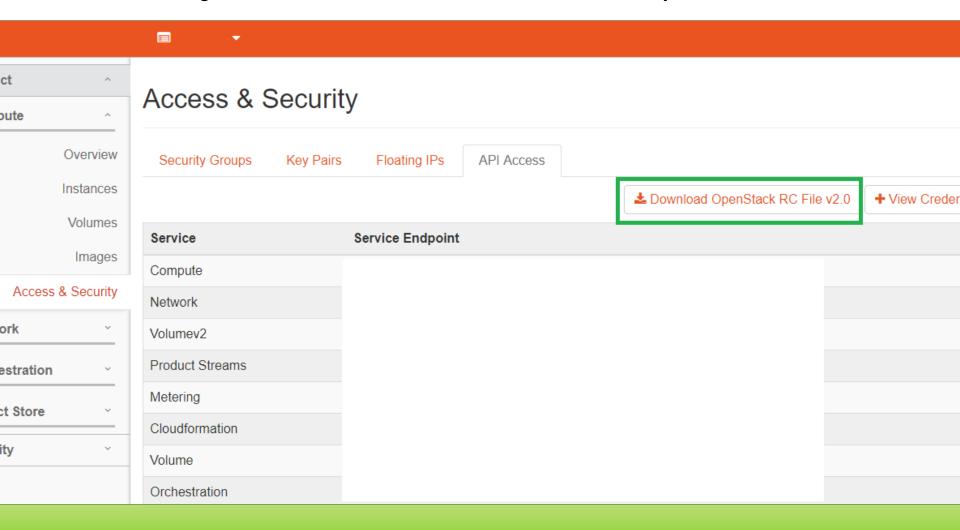


# Autenticação com o clouds.yaml

```
ubuntu@Bia:~$ cat clouds.yaml
clouds:
    devstack:
        region_name: regiao-openstack
        auth:
            username: 'meu-usuario'
            password: 'minha-senha'
            project_name: 'meu-projeto'
            auth_url: 'http://miinha-url/identity'
            project_domain_id: 'default'
```



### Autenticação via commando "source openrc.sh"





- · Verificando a conectividade com o Openstack.
  - python -m os\_client\_config.config





- Verificando a conectividade com o Openstack.
  - python -m os\_client\_config.config

```
ubuntu@Bia:~$ python -m os_client_config.config
('envvars', ' ', {'auth_type': u'password', u'compute_api_version': u'2', u'orchestration_api_version':
api_version': u'1.0', u'metering_api_version': u'2', u'network_api_version': u'2', u'message': u'', u'image_format': u
s': [], u'image_api_version': u'2', 'verify': True, u'dns api version': u'2', u'object_store_api_version': u'1', u'sta
u'container_infra_api_version': u'1', 'region_name': ' ', 'api_timeout': None, u'baremetal_api_version':
username': 'beatriz.neopath', 'project_id': '3a98adf500134611ba17c067a026e2a5', 'password': 'minha-senha', 'project_na
u'sername': 'https://keystone '}, u'image_api_use_tasks': False, u'floating_ip_source': u'r
one, 'cacert': None, u'application_catalog_api_version': u'1', u'key_manager_api_version': u'v1', u'workflow_api_versi
tity_api_version': '2', u'volume_api_version': u'2', 'cert': None, u'secgroup_source': u'neutron', u'container_api_ver
terface': 'publicURL', u'disable_vendor_agent': {}})
```

# Python Shade – Interação



#### **#Primeira interacao**

```
# importando a biblioteca
   import shade
   import munch
# conectando com o openstack
   cloud = shade.openstack cloud(cloud='devstack')
# Imprimindo uma imagem existente no openstack
print("Imprimindo images existentes no Openstack \n")
   images = cloud.list images()
   for image in images:
      print(image.name + ' ' + image.id + '\n')
# Imprimindo flavors existentes
print("Imprimindo flavors com 1GB de RAM, 1 CPU e +1GB de disco existentes
   no Openstack /n")
   flavors = cloud.list flavors()
   for flavor in flavors:
      if (flavor.ram == 1024) and (flavor.disk > 1) and (flavor.vcpus == 1):
        print(flavor.name + ' ' + flavor.id + '\n')
```

# Prática – Interação



# Vídeo: OpenStack - Listagem de images e flavors com Shade

https://www.youtube.com/watch?v=sGlqsE 2Md9Q&t=6s

# Python Shade – Upload de imagem



#### # Importando a biblioteca

import shade

#### # Habilitando o modo debug (opcional)

shade.simple\_logging(debug=True)

#### # Conectando com o openstack

cloud = shade.openstack\_cloud(cloud='devstack')

#### # Upload da imagem

image = cloud.create\_image('ubuntu-trusty', filename='ubuntutrusty.qcow2', wait=True)

print "O id da imagem é: " + cloud.get\_image("ubuntu-trusty").id + " \n"
print "Imagem criada com sucesso!"

# Prática – Upload de imagem



# Vídeo: OpenStack - Upload de imagens com Shade

https://www.youtube.com/watch?v=L8KHh
7sD Do

# **Python Shade – Criando Instâncias**



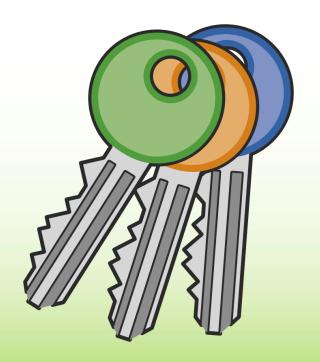
- Queremos acessar as instâncias remotamente!
  - Configurar acesso remoto.
  - Liberar o acesso às portas desejadas.

### Gerando chaves de acesso



# apt install ssh

\$ ssh-keygen



# Arquivos com as chaves



./.ssh/id\_rsa.pub

(chave pública, a ir para o servidor)

./.ssh/id\_rsa

(chave privada, a ficar na máquina local)

## **Python Shade – Conf. chaves**



```
import shade
print "Iniciando script \n"
cloud = shade.openstack cloud(cloud='devstack')
# Inserindo a chave no Openstack para acesso remoto a instancia que
   será criada
print('\n Inserindo chave para acesso remoto ')
print('\n Verificando se a chave já existe... ')
keypair name = 'minha-chave'
pub_key = open("./minha-chave.pub", 'r').read().strip()
if cloud.search_keypairs(keypair_name):
  print('\n Uma chave com esse nome já existe, ela será usada.')
else:
  print('\n Adicionando a chave.')
  cloud.create keypair(keypair_name, pub_key)
for keypair in cloud.list_keypairs():
  print("\n Nome da chave: " + keypair.name + "\n Chave: " +
   keypair.public key)
print "\n Chave adicionada com sucesso"
```

# Python Shade – Conf. Grupos de Acesso



```
import shade
print "Iniciando script \n"
cloud = shade.openstack_cloud(cloud='devstack')
print("\n Criando grupo de acesso")
# Criando grupo para liberar o acesso a instancia
print('\n Verificando se o grupo já existe...')
sec group name = 'meu-grupo'
if cloud.search security groups(sec group name):
  print('\n Um grupo com esse nome já existe, ele será usado.')
else:
  print('\n Adicionando grupo')
  cloud.create_security_group(sec_group_name, 'Grupo de acesso a rede da minha
   primeira instancia com Shade')
  cloud.create_security_group_rule(sec_group_name, 80, 80, 'TCP', remote_ip_prefix=IP)
  cloud.create security group rule(sec_group_name, 22, 22, 'TCP', remote_ip_prefix=IP)
print ("\n grupo criado com sucesso " +
   cloud.get_security_group(sec_group_name).name)
```

# Python Shade – Criando Instâncias



```
import shade
print "Iniciando script \n"
cloud = shade.openstack cloud(cloud='devstack')
# ... outros parametros nos slides anteriores.
# Criando ultimos parametros da instancia
ex_userdata = ""#!/usr/bin/env bash
echo "nameserver 8.8.8.8" >> /etc/resolv.conf; sudo apt-get update; sudo
  apt-get -y install apache2;
echo "<html><head><title>Minha primeira instancia no
  Openstack!</title></head><body><h1>Apenas uma
  instancia</h1>Parabens!</body></html>" >
  /var/www/html/index.html"
print "\n Criando instancia"
instance name = 'minha-instancia'
rede = "interno"
cloud.create_server(instance_name, image=image_id, flavor=flavor_name,
  wait=True, auto_ip=True, key_name=keypair_name,
  security groups=[sec group name], network=rede,
  userdata=ex_userdata)
```

# Python Shade – Utilizando object storage



O storage criado pode ser utilizado para guardar dados da aplicação.

- Fotos;
- Arquivos;
- Etc.

# Python Shade – Utilizando *object storage*



```
import shade
print ("Iniciando script")
cloud = shade.openstack cloud(cloud='devstack')
# Criando o object storage para armazenar os dados
container name = 'meu-album'
container = cloud.create_container(container_name, public=True)
print 'Object Storage criado \n'
# Criando uma estrutura (dicionario) para relacionar o endereco das imgs
# que serao enviadas com os nomes que elas terao no storage.
pets = {'cat1': 'fotos/cat1.jpg', 'cat-dog1': 'fotos/cat-dog1.jpg', 'dog1':
   'fotos/dog1.jpg'}
print "Lista de imas criada \n"
# Upload das imagens para o storage
print "Criando objetos no storage \n"
for object_name, file_path in pets.items():
     cloud.create_object(container=container_name, name=object_name,
   filename=file_path)
print "Objetos adicionados com sucesso! \n"
```

# Prática – Utilizando object storage

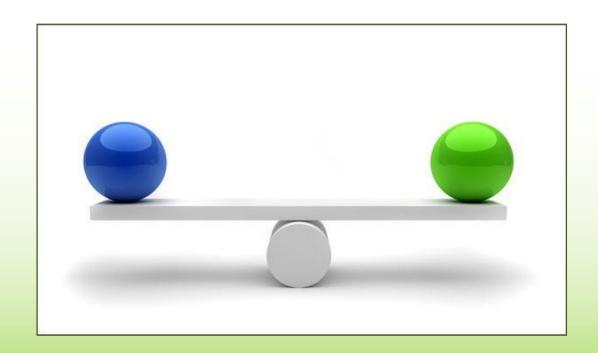


# Vídeo: OpenStack - Criação de storage de objetos com Shade

https://www.youtube.com/watch?v=1dU6k aKbr9g

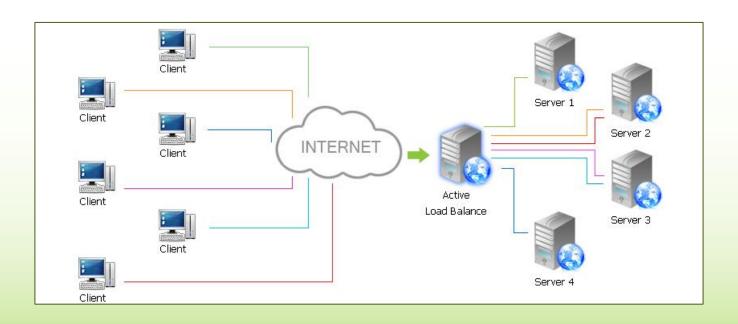


# Como utilizar o balanceamento?





# Com multiplas instâncias!





# Como o Shade auxilia?





# Como o Shade auxilia?

. . .

```
cloud.create_server(instance_name, image=image_id, flavor=flavor_name, wait=True, auto_ip=True, key_name=keypair_name, security_groups=[sec_group_name], network=rede, userdata=ex_userdata, min_count=2, max_count=5)
```

# Prática – Deploy completo da aplicação



# Vídeo: OpenStack - Criação de instâncias e deploy de aplicações com Shade

https://www.youtube.com/watch?v=JfncO UHeqBg

# Python Shade – Ultimas considerações



- Nao é necessário que a aplicação seja desenvolvida em Python para utilizar o Shade.
- A aplicação que se deseja colocar no ar pode estar em qualquer lugar.
- Link do Github para download dos códigos completos: https://github.com/Neopath-Integrated-Systems/OpenStack-Meetup





#### Referências



#### 1. Métodos da biblioteca:

https://docs.openstack.org/shade/latest/user/usage.html

#### 2. Utilização do Swift:

https://github.com/MBonell/openstack-sdks-challenges/tree/master/shade/swift/photo-album

#### 3. Utilização do Shade:

https://developer.openstack.org/firstapp-shade/getting\_started.html

#### 4. Balanceamento de carga (CLI):

https://docs.openstack.org/octavia/pike/user/guides/basic-cookbook.html



# Excelência em Comunicação e Colaboração

http://www.neopath.com.br