



PROFIL

CONCEPTEUR D'APPLICATIONS

Initialement designer graphique, spécialisé dans le print et l'illustration, j'ai découvert le monde du code lors de la réalisation d'une application iMessage. Très rapidement, je suis devenu passionné et j'ai appris les bases du langage Swift de manière autodidacte. J'apprécie d'avoir une approche d'apprentissage pragmatique, en ayant toujours en tête un projet ou une fonctionnalité à lui intégrer. Afin de consolider ma reconversion professionnelle, j'ai choisi de rejoindre l'École 42 pour acquérir des connaissances générales sur les métiers de l'informatique et profiter de la synergie créée par les projets en groupe.

FORMATION

2023

ARCHITECTE NUMÉRIQUE

Parcours intensif à l'École 42 de Lyon, propulsant mes compétences en programmation et cultivant mon esprit analytique pour relever des défis techniques.

2012

BTS COMMUNICATION VISUELLE

Parcours enrichissant à l'école de Condé, affinant mes compétences artistiques et stimulant ma capacité à exprimer une vision unique à travers des projets inspirants.

2009

LICENCE DE CHIMIE

Formation de chimie à l'Université Blaise Pascal de Clermont-Ferrand, consolidant ma compréhension des principes fondamentaux et développant mes compétences expérimentales.

2006

BAC SCIENTIFIQUE

Parcours scientifique au lycée Virlogeux de Riom.

PARCOURS

2013-2022

GRAPHISTE INDÉPENDANT

En tant que graphiste freelance, j'ai développé mes compétences à travers une variété de projets créatifs, tels que la conception de logos, la création d'identités visuelles, l'édition de revues municipales, la publicité et les illustrations. Mon approche pragmatique me permet de comprendre les besoins spécifiques de chaque client afin de proposer des visuels qui correspondent à leurs attentes. Parallèlement à cela, j'occupais un emploi à temps partiel dans le E. Leclerc Drive Lyon 9^e pour compléter mes revenus.

2017-2022

PROJETS MOUIKY

J'ai créé une application de stickers pour iMessage «Mouiky Sticky» mettant en scène un adorable hérisson, sans avoir de connaissances préalables en programmation. En collaborant avec un ami pour la partie conception de l'expérience utilisateur, nous avons réussi à établir une expérience intuitive, amusante et créative. J'ai également contribué à l'élaboration du site Web. Un second projet est en cours pour une application nommée «Mouiky Keep It».

SKILLS

OUTILS DE DÉVELOPPEMENT | LANGAGES | FRAMEWORKS

- ↗ Xcode, Visual Studio Code
- ↗ Git, Docker, Firebase, PostgreSQL
- ↗ Swift, C, C++
- ↗ HTML, CSS, Typescript
- ↗ SwiftUI, UIKit, Flutter
- ↗ React, NextJs, NestJS, Django

ILLUSTRATION | GRAPHISME

- ↗ Procreate, Figma, Photoshop, InDesign, Illustrator