Лабораторна робота №7

Об'єктно-орієнтована декомпозиція

Mema:

Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

1. Вимоги:

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Кедровський Максим
- KIT-119a
- 10 варіант

1.2 Загальне завдання

- 1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі domain-об'єктів.
- 2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.

1.3 Задача

11. Магазин

Запис в каталозі товарів: найменування; одиниця виміру; кількість; ціна одиниці; дата надходження; опис (необмежений набір характеристик у вигляді "властивість, значення").

2. ОПИС ПРОГРАМИ

Рисунок 7.1 - Код main.java

```
ge task07;
: java.io.Serializable;
  class Product implements Serializable{
vate static final long serialVersionUID = -7210691782371237290L;
vate String name = "N/A";
vate String unitofMeasurement = "N/A";
 blic Product(String name, String unitOfMeasurement, int amount, int price, int yearOfArrival, int monthOfArrival, int dayOfArrival, String... args){
    this.name = name;
    this.amount = amount;
    this.amount = amount;
    this.price = price;
    this.arrivalDate = LocalDate.of(yearOfArrival, monthOfArrival, dayOfArrival);
    for (int i = 0;i < args.length;i=:2) {
        stats.add(new Stat(args[i],args[i+i]));
    }
blic String toString() {

String result = "Name: " + name + "\nUnit of measurement: " + unitOfMeasurement + "\nAmount: " + Integer.toString(amount) + "\nPrice: " + Integer.toString(price) + "\nO (stat i : stats) {

result += "\n" + i.getName() + ": " + i.getValue();
```

Рисунок 7.2 – Код Product.java

```
package task07;
import java.io.Serializable;

public class Stat implements Serializable{
    private static final long serialVersionUID = 382140668595516562L;
    private String name = null;
    public Stat() {

    public Stat(String name, String value) {
        this.name = name;
        this.value = value;
}

public String toString() {
    return name + ": " + value;
}

public String getName() {
    return name;
}

public String getName() {
    return name;
}

public String getName() {
    return name;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public void setValue() {
    return value;
}

public void setValue(String value) {
    this.value = value;
}
}

public void setValue(String value) {
    this.value = value;
}
}
```

Рисунок 7.3 – Код Stat.java

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Реалізований функціонал дозволяє працювати з предметною областю Продукти. Клас Stat це JavaBean що представляє характеристику з її назвою та описом. Клас Product представляє продукт з його назвою, датою поставки, ціною, кількістю, і масив характеристик Stat. Класи продукти можна помістити у масив для представлення списку складу.

Висновки

Набув навички використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.