

Лабораторна робота №5

Розробка власних контейнерів. Ітератори

Мета: Набуття навичок розробки власних контейнерів. Використання ітераторів.

1. Вимоги:

1. Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.

2. В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:

-
- `String toString()` повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
- `void add(String string)` додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
- `void clear()` видаляє всі елементи з контейнеру;
- `boolean remove(String string)` видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
- `Object[] toArray()` повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
- `int size()` повертає кількість елементів у контейнері;
- `boolean contains(String string)` повертає `true`, якщо контейнер містить вказаний елемент;
- `boolean containsAll(Container container)` повертає `true`, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
- `public Iterator<String> iterator()` повертає ітератор відповідно до `Interface Iterable`.

3. В класі ітератора відповідно до `Interface Iterator` реалізувати методи:

-
- `public boolean hasNext();`
- `public String next();`
- `public void remove();`

4. Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів `while` и `for each`.

5. Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з `Java Collections Framework`.

1.1. Розробник:

- Кедровський Максим
- KIT-119a

- 10 варіант

1.2. Загальне завдання:

Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.

2. Опис програми:

```
1 package task05;
2
3 public class Container {
4     private String[] text;
5     private int size;
6     public Container() {
7         text = new String[0];
8         size = 0;
9     };
10    public Container(String input) {
11        text = new String[1];
12        size = 0;
13        int start = 0;
14        int end = 0;
15        for(int i = 0; i < input.length(); i++) {
16            char cur = input.charAt(i);
17            if(cur == ' ') {
18                end = i;
19                add(input.substring(start, end));
20                start = i+1;
21            }
22        }
23        add(input.substring(start, input.length()));
24    };
25    public String toString() {
26        String result = "";
27        for(int i = 0; i < size; i++) {
28            result += text[i] + " ";
29        }
30        return result;
31    }
32    public void add(String line) {
33        if (size < text.length) {
34            text[size++] = line;
35        }
36        else {
37            String[] newlist = new String[size+1];
38            for(int i = 0; i < size; i++) {
39                newlist[i] = text[i];
40            }
41            newlist[size++] = line;
42            text = newlist;
43        }
44    }
```

```

45 public void clear() {
46     text = new String[0];
47     size = 0;
48 }
49 public boolean remove(String line) {
50     for (int i = 0; i < size; i++) {
51         if (text[i].equals(line)) {
52             String[] newlist = new String[size-1];
53             for (int a = 0, j = 0; a < size; a++) {
54                 if (a != i) {
55                     newlist[j++] = text[a];
56                 }
57             }
58             text = newlist;
59             size--;
60             return true;
61         }
62     }
63     return false;
64 }
65 public String[] toArray() {
66     return text;
67 }
68 public int size() {
69     return size;
70 }
71 public Iterator iterator(){
72     return new ListIterator();
73 }
74 public class ListIterator implements Iterator {
75     int index = 0;
76
77     @Override
78     public boolean hasNext() {
79         if (index < text.length) {
80             return true;
81         }
82         else return false;
83     }
84
85     @Override
86     public String next() {
87         return text[index++];
88     }
89
90     @Override
91     public void remove() {
92         String[] newlist = new String[size-1];
93         for (int i = 0, j = 0; i < size; i++) {
94             if (i != index) {
95                 newlist[j++] = text[i];
96             }
97         }
98         text = newlist;
99     }
100
101     public boolean contains(String string) {
102         for (int i = 0; i < size; i++) {
103             if (string.equalsIgnoreCase(text[i])) {
104                 return true;
105             }
106         }
107         return false;
108     }
109     public boolean containsAll(Container container) {
110         Iterator itr = container.iterator();
111         while (itr.hasNext()) {
112             if (!contains(itr.next())) return false;
113         }
114         return true;
115     }
116 }
117

```

Рисунок 3.1 - Код Container.java

```

1 package task05;
2
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         Container test = new Container("Hello world text yay let's try");
6         test.add("OI");
7         System.out.println(test.toString());
8         test.remove("text");
9         System.out.println(test.toString());
10        Iterator itr = test.iterator();
11        System.out.println(itr.next());
12        System.out.println(itr.next());
13        System.out.println(itr.next());
14        System.out.println(test.contains("world"));
15        System.out.println(test.contains("nope"));
16        System.out.println(test.containsAll(new Container("Hello yay try")));
17    }
18 }
19

```

Рисунок 3.2 - Код Main.java

Було розроблено клас Container, що містить методи роботи з змістом, ітератором. Також розроблено власний клас Iterator, подібний до Interface Iterable.

3. Варіанти використання:

Реалізований функціонал дозволяє працювати з контейнерами текстових строк, ітераторами. У Main демонструються методи Container.

```

<terminated> Main (4) [Java Application] C:\V
Hello world text yay let's try OI
Hello world yay let's try OI
Hello
world
yay
true
false
true

```

Рисунок 3.3 - Результат роботи Main.class

Висновок:

Набув навички розробки власних контейнерів та використання ітераторів. Мовою Java було розроблено програму відповідно до індивідуального завдання.