

# Estructuras de Datos (2019-1): Boletín Laboratorio 0

*Profesor: Diego Seco*

*Ayudantes: Diego Gatica – Alexander Irribarra*

## Objetivo

Los objetivos de este laboratorio son:

- Familiarizarse con el lenguaje C++

## Ejercicios

1. Leer los 3 primeros capítulos del manual de C++ publicado en la página de la asignatura.
2. Escribir, compilar y ejecutar un Hola mundo en C++.
3. Probar el código base proporcionado.
4. Modificar el código proporcionado incluyendo un método que permita incrementar `_myInt` en una unidad.
5. Crear un método análogo al anterior, pero que reciba como parámetro el valor del incremento.
6. Crear una clase que reciba en su constructor un parámetro `n`, y que tenga un arreglo creado de forma dinámica de `n` enteros aleatorios.
7. Agregar a esta clase un método que retorne la suma total de todos los elementos del arreglo.
8. Probar la clase creada y medir el tiempo del método de suma con diferentes valores de `n` (100,1000,10000,...)