Projektdokumentation

Muharemi, Brunokowski

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
|  | 0.0.1 | Erste Version | [Nachname] |
| [Kurze Zusammenfassung dessen, was Sie erreicht haben.] | | | |
|  | 1.0.0 | Finale Version |  |

# Informieren

## Ihr Projekt

Sobald die Webseite gestartet wird, sieht man einen Tic Tac Toe Feld. Oberhalb vom Feld wird es deutlich das der Mensch anfängt und auch mit "X". Sie haben den ersten Zug und dann der Computer und so wird es regelmässig gewechselt, bis ein Gewinner steht. Entweder gewinnt der Computer oder der Mensch. Es kann auch unentschieden geben. Wenn das Spiel fertig ist, können sie auf den Knopf drücken wo steht "Wieder zurücksetzten" und somit können sie von neu anfangen.

## Quellen

https://www.youtube.com/watch?v=AnmwHjpEhtA --> TikTakToe in JavaScript

https://www.codebrainer.com/blog/tic-tac-toe-javascript-game --> TikTakToe in JavaScript

https://www.youtube.com/watch?v=Y-GkMjUZsmM --> TikTakToe in JavaScript

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Der Benutzer wird gefragt welchen Modus er will   * Anfänger * Fortgeschritten * Experten   (Je nach Modi wird das Spiel schwieriger oder einfacher für den Benutzter) |
| 2 | Kann | Rand | Extramodus, dass man mit einem Kollegen spielen kann. |
| 3 | Muss | Funktional | Der Spieler fängt das Spiel mit dem "Kreuz" an und dann wird abwechselnd gespielt. |

## 1.4 Diagramme

## 1.5 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Vorbereitung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1.1 | Page ist offen, Gegner Lokal ausgewählt | 1. Erster Spieler setzt Zeichen | 2. Zug des zweiten Spielers |
| 1.2 | Page ist offen, Gegner AI ausgewählt | 1. Spieler setzt Zeichen | 2. Computer setzt Zeichen |
| 1.3 | Page ist offen, letztmöglicher Zug im Spielfeld | 1. Spieler setzt Zeichen | 2. Spiel beendet. Resultat Unentschieden. |
| 1.4 | Page ist offen, X ist beim letzten Zug vor Gewinn | 1. X setzt sein Zeichen um drei davon nebeneinander zu haben. | 2. Spiel beendet. X Gewinnt. |
| 1.5 | Page ist offen, man ist mitten im Spiel | 1. Spieler drückt "Reset"-Knopf | 2. Spielfeld leert sich |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1.1 | 16.12.2022 | Der Benutzer wird gefragt welchen Modus er will | 180 |
| 2.1 | 16.12.2022 | Extramodus, dass man mit einem Kollegen spielen kann. | 180 |
| 3.1 | 16.12.2022 | Der Spieler fängt das Spiel mit dem "Kreuz" an und dann wird abwechselnd gespielt | 45 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| TOTAL: | | |  |

1. Entscheiden
2. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.1 | 11.11.2022 | Der Benutzer wird gefragt welchen Modus er will | 180 | 180 |
| 2.1 | 18.11.2022 | Extramodus, dass man mit einem Kollegen spielen kann. | 180 | 180 |
| 3.1 | 02.12.2022 | Der Spieler fängt das Spiel mit dem "Kreuz" an und dann wird abwechselnd gespielt | 45 | 60 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. Kontrollieren

## **Testprotokoll**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| **1.1** | **09.12.2022** | **OK** | Muharemi |
| **2.1** | **09.12.2022** | **OK** | Muharemi |
| **3.1** | **09.12.2022** | **OK** | Muharemi |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Fazit des Projekts ist dass, das Projekt eigentlich gut gelaufen ist aber wir hatten Probleme mit der Anforderung Nummer 1, aber wir konnten das am Schluss alles noch programmieren.

1. Auswerten

Gut gelaufen ist das das Projekt funktioniert also man kann Tic Tac Toe spielen.

Schlecht gelaufen ist das wir die verschiedenen Modis nicht implementieren konnte.