

Introduction :

Notre site s'intéresse au traitement de fichiers JSON représentant un compte Summoners War : Sky Arena, un jeu mobile dont le but est de collectionner et de faire évoluer des monstres. Un monstre possède un élément (feu, vent, eau, lumière ou ténèbres) et un archétype (attaque, défense, points de vie ou support). Un monstre peut être équipé de runes et d'artéfacts. Il possède des compétences (4 au maximum), et des statistiques comme l'attaque, la défense, les points de vie, la vitesse.... Une rune possède une statistique principale, un set et augmente les statistiques de bases d'un monstre. Un artéfact possède lui aussi une statistique principale, un type (élément ou archétype) ainsi que plusieurs effets.

Les ajouts depuis la présentation :

- Analyse des runes et des artéfacts : il est désormais possible de calculer l'efficacité d'un artéfact/d'une rune en fonction de ses statistiques et de les trier selon leur efficacité dans un graphe. Ces deux objets sont aussi affichés et possèdent chacun une page détaillant leurs statistiques.
- Filtre sur les runes, artéfacts et monstres : les graphes et affichages cités ci-dessus peuvent être actualisés selon plusieurs paramètres ; nombre de runes/artéfacts que l'on veut afficher, set de runes ou type d'artéfacts, JSON à utiliser. Les monstres peuvent quant à eux être filtrés selon le JSON à utiliser uniquement.
- Ajout d'un utilisateur : il est possible de créer un compte, de se connecter et se déconnecter du site. Être connecté permet d'upload un JSON, donc d'accéder aux runes, monstres et artéfacts de ce JSON. Un utilisateur non connecté peut accéder au bestiaire du jeu.
- Ajout d'un créateur d'équipes : Un utilisateur peut aussi désormais créer, modifier ou effacer des équipes de 3 monstres.