## Feuille1

<b>FICHIER</b>		<b>VULNERABILITE</b>	PATCH
NOM	#ID	DESCRIPTION	DESCRIPTION
daemon.c	#1	Ligne 123 : le fichier pid n'est pas protégé en écriture. Il est donc possible de modifier le pid lut par la fonction et ainsi utiliser les droits utilisateurs du serveur pour mettre hors service l'infrastructure par kill.	
main.c	#2	Ligne 63: buffer overflow potentiel sur un password d'une taille > 64	Utiliser un strlcpy/strncpy ou placer un \0 dans la chaine password.
	#3	Ligne 61 : pas de vérification de password : pourrait etre NULL (NULL dereference sans vérification)	Verifier password!= NULL avant de continuer
	#4	Ligne 66 : Integer overflow sur un mot de passe trop long.	utiliser un unsigned int
	#5	Ligne 87 : Buffer overflow	
	#6	Ligne 101 : Buffer overflow	
	#7	Ligne 278 : Pas de borne supérieur à money (integer overflow)	Vérifier que money n'est n'atteint pas la taille max d'un int – 10
	#8	Ligne 315 : Buffer overflow sur log (char [128]) par sprintf	Vérifier la taille de ingredientName
	#9	Ligne 317 : Appel système peut être détourné via la modification des variables d'environnement.	Utiliser write pour écrire dans le fichier log
	#10	Ligne 350 : getNumber peut retourner un négatif. Donc accès à la mémoire précedent le tableau handlerTab.	Vérifier le retour de getNumber
network.c	#11	Ligne 74 : fprintf prend en parametre msg qui peut être formaté avec des flags et donc accéder à une mémoire interdite	Utiliser fprintf(err, "%s", msg);

## **EXPLOIT**DESCRIPTION