

1 Extension assurance

1.1 Voir la liste des assurances

Acteur principal	Le client
Description	Le client accède à la liste de ses assurances chez une ou plusieurs banques.
Préconditions	Le client est connecté à un compte.
PostConditions	La liste des assurances est affichée.
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Une requête est envoyée au serveur afin d'avoir accès à la liste des assurances d'un client.2. Le serveur renvoie la liste des assurances d'un client.3. La liste des assurances est affichée.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Si le client ne possède pas d'assurance, une liste vide est affichée.2a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.2b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.
Trigger	Le client accède à la fenêtre de la liste des assurances.
Fréquence d'utilisation	Très souvent

1.2 Voir l'historique des assurances

Acteur principal	Le client
Description	Le client accède à l'historique de ses assurances.
Préconditions	Le client est connecté à un compte.
PostConditions	L'historique des assurances est affiché.
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Une requête est envoyée au serveur afin d'avoir accès à l'historique des assurances d'un client.2. Le serveur renvoie l'historique des assurances d'un client.3. L'historique des assurances est affiché.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Si le client n'a jamais possédé d'assurance, un historique vide est affiché.2a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.2b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.
Trigger	Le client accède à la fenêtre de l'historique des assurances
Fréquence d'utilisation	Rare

1.3 Introduire une demande ou un devis

Acteur principal	Le client
Description	Le client introduit une demande ou un devis qui sera envoyé à la banque.
Préconditions	Le client est connecté à un compte.
PostConditions	Le client a introduit une demande ou un devis.
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Une demande ou un devis est créé.2. La demande ou le devis est envoyé au serveur.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.
Trigger	Le client clique sur le bouton d'envoi de la demande ou du devis.
Fréquence d'utilisation	Rare

1.4 Annuler une assurance

Acteur principal	Le client
Description	Le client annule une de ses assurances.
Préconditions	Le client est connecté à un compte et possède au moins une assurance.
PostConditions	L'assurance est annulée.
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Le client choisit une assurance à annuler.2. Une requête est envoyée au serveur pour annuler l'assurance choisie.3. Le serveur renvoie une confirmation et le client est prévenu que l'opération s'est bien effectuée.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.
Trigger	Le client clique sur le bouton d'annulation d'assurance.
Fréquence d'utilisation	Très rare

1.5 Gérer le montant sur une assurance

Acteur principal	Le client
Description	Permet d'ajouter et de retirer de l'argent d'une assurance vie.
Préconditions	Avoir sélectionné une assurance vie et être connecté à un compte.
PostConditions	De l'argent a été rajouté ou retiré de l'assurance vie.
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Le client rentre les données nécessaires à l'ajout ou au retrait d'argent.2. La transaction est créée et envoyée au serveur3. Le serveur renvoie une confirmation et le client est prévenu que l'opération s'est bien effectuée.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.2a. Le client a rentré un mauvais montant et il en est averti.
Trigger	Le client clique sur le bouton pour ajouter des fonds ou pour en retirer.
Fréquence d'utilisation	Rare

1.6 Modifier les paramètres d'une assurance

Acteur principal	Le client
Description	Le client modifie les paramètres d'une assurance.
Préconditions	Le client est connecté à un compte et a sélectionné une assurance.
PostConditions	Les paramètres d'une assurance ont été modifiés.
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Le client choisit un ou des paramètres à modifier.2. Une requête est envoyée au serveur afin de modifier l'assurance.3. L'assurance est modifiée4. Le serveur renvoie une confirmation et le client est prévenu que l'opération s'est bien effectuée.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.
Trigger	Le client coche les paramètres à modifier et clique sur le bouton pour appliquer les changements.
Fréquence d'utilisation	Rare

1.7 Obtenir des informations sur les assurances

Acteur principal	Le client
Description	Le client reçoit des informations sur les assurances.
Préconditions	Le client est connecté à un compte.
PostConditions	Le client reçoit les informations sur les assurances.
Scénario principal	Les informations sur les assurances sont affichées.
Scénario alternatif	
Trigger	Le client accède à la fenêtre des informations sur les assurances.
Fréquence d'utilisation	Parfois

1.8 S'inscrire à une assurance

Acteur principal	Le client
Description	Le client s'inscrit à une assurance
Préconditions	Le client est connecté à un compte
PostConditions	Le client s'est inscrit à un assurance
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Le client choisit une banque et une assurance voulue.2. Une requête est envoyée au serveur afin d'avoir les informations sur cette assurance.3. Les informations récapitulatives sont affichées au client.4. Le client paye la prime annuelle pour confirmer l'inscription.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.2a. Le paiement n'a pas été effectué et l'utilisateur en est prévenu.
Trigger	Cliquer sur le bouton pour s'inscrire à une assurance.
Fréquence d'utilisation	Très rare

1.9 Payer la prime annuelle

Acteur principal	Le client
Description	Le client paye la prime annuelle d'une assurance.
Préconditions	Le client est connecté à un compte et a sélectionné un compte.
PostConditions	Le client a payé la prime annuelle d'une assurance
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Le client choisit le compte avec lequel il souhaite payer.2. Le client paye en validant son code PIN3. Si le code PIN est bon, le serveur renvoie une confirmation et le client est prévenu que l'opération s'est bien effectuée.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.2a. Si le code PIN est mauvais 3 fois, le compte est bloqué.
Trigger	Le client clique sur le bouton de paiement.
Fréquence d'utilisation	Souvent

2 Banque

2.1 Envoyer un devis

Acteur principal	L'institution financière
Description	L'institution financière envoie un devis suite à une demande du client.
Préconditions	L'institution financière est connectée à un compte et a reçu une demande de devis.
PostConditions	Un devis est envoyé au client
Scénario principal	<ol style="list-style-type: none">1. L'institution financière crée un devis.2. Une requête est envoyée au serveur afin d'envoyer le devis au client.3. Le serveur renvoie une confirmation et l'institution financière est prévenue que l'opération s'est bien effectuée.
Scénario alternatif	<ol style="list-style-type: none">1a. Une erreur est survenue lors du traitement de la demande par le serveur.1b. Un message d'erreur est affiché à l'écran de l'utilisateur.
Trigger	L'institution financière clique sur la fenêtre pour envoyer un devis.
Fréquence d'utilisation	Très souvent