

Комп'ютерний практикум 3

Побудова та використання тематичних карт

Мета роботи – навчитися будувати різні типи тематичних карт в середовищі ArcGIS.

Варіанти завдань

На обраному наборі готових шарів (lab2.shp-з лабораторної №2, для 6-методу –WordCAP.shp) виконати наступні операції:

- ☐ побудувати тематичну карту;
- ☐ автоматично згенерувати легенду на карті.

Для побудови тематичної карти відповідно варіанту застосувати такі методи:

- 1) ранжування даних за діапазонами;
- 2) стовпчикових, кругових та стекових діаграм;
- 3) різної величини символів;
- 4) щільності точок;
- 5) індивідуального фарбування (для алфавітно-цифрових значень);
- 6) побудови поверхонь (для числових значень)-до карти WordCAP(цей метод застосовується тільки для точкових об'єктів).

В індивідуальному завданні має бути враховано мету карти, її масштаб, значення показників, додаткову інформацію та загальні вимоги до макета карти.

Результати кожної операції у вигляді скриншоту додати у звіт

Варіант: 22

Країна: Чилі

Методи: 2, 3, 4, 5

Для методів №1,3,4,5 для варіанту з четним номером вибрати атрибутивне поле для тематичної карти -колонка таблиці=Pop_1994, для нечетного номеру Pop_Male.

Для методу№2(діаграми) для варіанту з четним номером вибрати атрибутивні поля для тематичної карти -колонки таблиці=Pop_Male, Pop_Fem, для нечетного номеру=Pop_0_14, Pop_15_64, Pop_65Plus.

Для методу№6 – (поле з кількістю населення столиць світу карти WordCAP).