Лабораторна робота № 2 з дисципліни «Програмування на мові Java»

Tema 2. «Розробка програм в середовищі INTELLIJ IDEA для дослідження та вивчення структури умовних операторів (if-else, switch, if-else-if)»

Мета роботи: набуття практичних навичок під час створення програмних проектів на мові Java.

Завдання на лабораторну роботу

- 1. Написати програму мовою Java. Варіант обрати за списком групи. Представити виконання в Intellij IDEA. Продемонструвати детальні скріни виконання коду програми з поясненням. Обов'язково наявність висновків.
- 2. Написати програму мовою Java. Варіант обрати за списком групи. Представити виконання в Intellij IDEA. Продемонструвати детальні скріни виконання коду програми з поясненням. Обов'язково наявність висновків.
- 3. Зробити звіт з лабораторної роботи та вчасно надіслати викладачу на перевірку (дедлайн для надсилання звітів по **Лаб_2 до 30.09.2023 року до 23:59**).

Завдання 1

Варіант 1	Варіант 2
(для всіх студентів, хто в списку йде за непарним номером (1,3,5,7 і т д))	(для всіх студентів, хто в списку йде за парним номером(2,4,6,8 і т д))
Визначити яке з трьох довільних чисел ϵ	Визначити кількість днів у місяці.
найбільшим.	
Програма повинна приймати три довільні	Програма повинна приймати номер
числа, введені студентом, та визначити яке із	місяця від користувача (1 - січень, 2 -
них ϵ найбільшим.	лютий і так далі) і визначати кількість
	днів у цьому місяці
Взаємодія з java.util.Scanner. Числа	Взаємодія з java.util.Scanner. Завдання
задаються студентом в довільному порядку.	необхідно виконати з використанням
Завдання необхідно виконати з	методу nextInt() об'єкта Scanner,
використанням методу nextInt() об'єкта	оператори if-else Врахувати
Scanner, оператори if-else.	особливості лютого.

Завдання 2

Варіант 1	Варіант 2
(для всіх студентів, хто в списку йде за непарним	(для всіх студентів, хто в списку йде за парним
номером (1,3,5,7 і т д))	номером(2,4,6,8 і т д))
Конвертер одиниць вимірювання	Визначення дня тижня за номером
Необхідно написати програму, яка дозволяє	Необхідно написати програму, яка
користувачу конвертувати одиниці	приймає від студента номер дня тижня
вимірювання (наприклад, довжину) з одного	(1 - понеділок, 2 - вівторок і так далі) і
стандарту до іншого. Користувач може	виводить відповідний день тижня у
ввести кількість метрів і вказати, у які	текстовому форматі.
олиниці вимірювання перевести	

(сантиметри, міліметри чи кіломентри). Студент може обрати інші одиниці вимірювання (наприклад, одиниці вимірювання маси, і т.д)

Взаємодія з java.util.Scanner. Завдання необхідно виконати з використанням методу nextInt() об'єкта Scanner, та з використанням оператора switch

Взаємодія з java.util.Scanner. Завдання необхідно виконати з використанням методу nextInt() об'єкта Scanner, та з використанням оператора switch

Завдання 3*

(Завдання додаткове, для бажаючих отримати додаткові бали (оцінюється в 3 бали). Вимоги щодо оформлення такі ж як і для інших завдань)

Калькулятор оплати за IT послуги з використанням умовного оператора if-else-if на мові Java.

Дано: три пакети послуг: «Економ», «Стандарт» та «Преміум». Зазначено, що тривалість надання послуг рахується в місяцях. Також можливо надання додаткових полуг, що тарифікуються окремо, а саме: «Додаткові гігабайти», «Додаткові хвилини спілкування», «Додаткові хвилини на звінки на інші оператори». За допомогою умовного оператора if-else-if, необхідно розрахувати загальну вартість послуги в залежності від вибраних опцій та типу послуги, а також - вивести результат на екран.

Вимоги до оформлення Звіту з лабораторної роботи

Звіт оформлюється студентом в редакторі MS Word:

- текст виконується з використанням шрифту Times New Roman розміром 14 пунктів, міжрядковий інтервал 1. З боків аркуша залишають поля: ліве 25 мм, верхнє та нижнє 20 мм, праве 10 мм. Нумерація сторінок (для титульного особливий) по центру нижнього поля;
 - титульний лист оформлюється згідно «Додаток 1»;
- вказується завдання на лабораторну роботу разом із інформацією щодо варіанту завдання (із таблиць);
- студентом надається опис послідовності дій (для кожного завдання, зі скриншотами (оформлюються згідно «Додаток 2»));
 - вказується програма проєкту (лістинг коду на білому фоні);
 - висновки до кожного завдання.

Увага!

- 1. Звіт необхідно надіслати викладачу до 30.09.2023року (до 23:59).
- 2. Назва файлу звіту має бути чітко оформлена, за зразком: **ЛР2_ТР- 11 Петренко (doc aбо docx)**
 - 3. Відправляти звіти потрібно на пошту: <u>nadezhdadovzhenko@gmail.com</u>
 - 4. Тема листа має бути такою: **ЛР2 ТР-11 Петренко**

Вимоги щодо захисту Звіту з Лабораторної роботи

Лабораторні роботи, які вчасно здано (надіслано) викладачу, підлягають перевірці та захисту.

. Захист полягає у відповіді на 2-3 запитання, кожне з яких оцінюється певною сумою балів. Під час захисту необхідно продемонструвати програми, написані в інтегрованому середовищі IntelliJ IDEA

Викладач оцінює правильність програми, відповідність вимогам, якість підготовки звіту та правильність відповідей на питання. Питання на захисті ставляться виключно в рамках викладених лекцій та контексту виконаних завдань.

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Навчально-науковий інститут атомної і теплової енергетики Кафедра цифрових технологій в енергетиці

3BIT

з лабораторної роботи № 2

з дисципліни «Програмування на мові Java»

Tema 2. «Розробка програм в середовищі INTELLIJ IDEA для дослідження та вивчення структури умовних операторів (if-else, switch, if-else-if)»

Е	Варіант №
•	Виконав: г групи ТР-11 ваненко М.П.
Дата здачі	

Приклад оформлення скріншотів

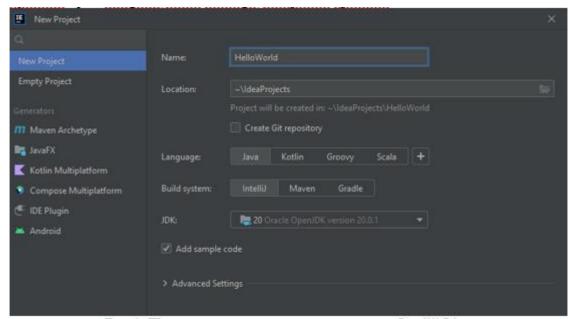


Рис.1. Приклад створення нового проєкту в Intellij Idea

Усі скріншоти у звіті називаються рисунками, їх обов'язково нумерують за порядком та надають назву (наприклад: Рис.1. Приклад створення нового проєкту в Intellij Idea).

Підпис не може відриватись від самого рисунку (розміщуватись на іншій сторінці). Номер та назва розміщуються внизу.

Вимоги щодо оформлення рисунків та підписів: абзацний відступ відсутній; вирівнювання — по центру; шрифт — звичайний; крапка в кінці назви рисунку не ставиться.