

## Diagramme UML

L'utilisateur choisit une catégorie, ensuite il a la possibilité de choisir une difficulté. La série de questions va être sélectionnée sur base de la catégorie choisie. Il pourra ensuite effectuer le quizz et pour finir Il pourra également ajouter une question personnalisée via la classe Question directement dans le dictionnaire questions. Son score pourra être enregistré avec un user.

