

Cahier des charges

- Présentation du projet

Nous aimerions créer une application qui est sous forme de jeu. Celle-ci permettrait de jouer à questions pour un champion avec des catégories spécifiques. L'utilisateur pourra choisir parmi un nombre de réponses, il aura également une vision continue par rapport à sa progression.

Les joueurs pourront également ajouter des questions personnalisées dans la catégorie communauté ainsi que les réponses, celles-ci seront superviser par les développeurs.

- Objectif du client

Le client aimerait une application sous forme de jeu lui permettant de divertir des utilisateurs grâce à plusieurs de catégories de questions. Le jeu a aussi un objectif pédagogique, le but étant de faire apprendre des choses au joueurs de façon ludique. Il aurait également une interaction avec eux via l'ajout de questions/réponses de ceux-ci.

- Intervenants

Ce sont les développeurs en l'occurrence Christopher Fauconnier et Simon Kinet, qui s'occupent de la création.

- Cible/Utilisateurs

Le produit n'est pas destiné à une catégorie de personnes particulières, toute personne de tout âge peut y jouer facilement.

- Demandes fonctionnelles

- Il s'agit d'un quizz a but pédagogique et culturel
- L'utilisateur est capable de choisir une catégorie de questions proposées (Informatique, Sport, Culture et communauté)
- L'utilisateur pourra répondre aux questions via un input écrivant l'indice de la réponse (A ou 1)
- Une barre de progression sera visible durant tout le long du jeu pour savoir où il en est
- La progression du joueur peut-être enregistrer avec un nom d'utilisateurs
- Il a la possibilité d'ajout de questions/réponses dans une catégorie bien distincte
-

- Contraintes et charte graphique

L'application doit être développé en python, l'affichage se fait partiellement en console. Tout doit fonctionner correctement avec le minimum de ressources possibles. Nous utiliserons un module graphique afin que l'interface visuel soit agréable pour l'utilisateur.

Diagramme UML

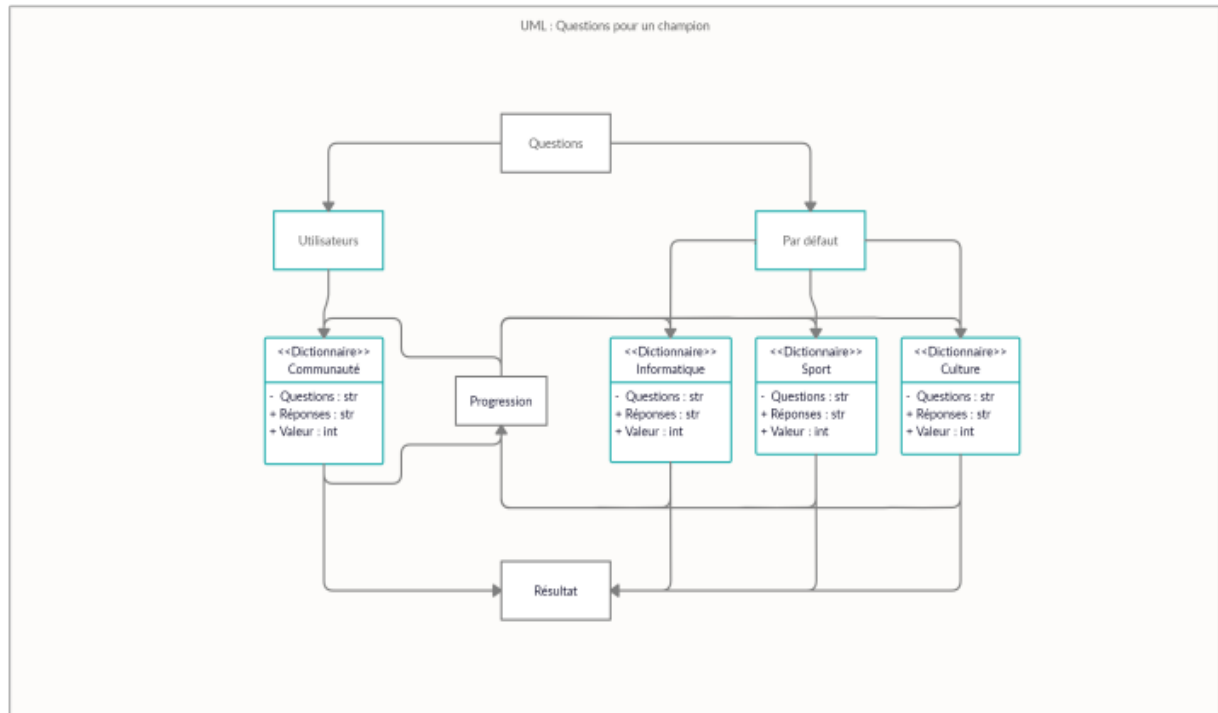


Diagramme d'architecture

