2 Relazioni

2.1 Definizione

Una relazione R tra due insiemi A,B è un insieme di coppie ordinate < a , b > con $a \subseteq A$, $b \subseteq B$.

La relazione R è un sottoinsieme del prodotto cartesiano $A \times B$.

$$R: A \times B = \{ \langle a, b \rangle : a \subseteq A, b \subseteq B \}$$

 $R \subseteq A \times B$

Si può alternativamente scrivere come aRb oppure R(a, b).

Caratteristiche delle relazioni:

- ullet dominio di R=Dom(R) : insieme degli elementi a tali che < a , $b> \subseteq R$ per qualche b
- ullet codominio di R=Codom(R) : insieme degli elementi $\,b\,$ tali che $\,< a\,$, $\,b> \,\in\, R\,$ per qualche $\,a\,$
- ullet campo di R= unione del domino e del codominio
- arietà di R = numero degli insiemi su cui la relazione è definita (quindi anche il suo numero di elementi o variabili indipendenti)

Relazioni n-arie

Una generica relazione n-aria è una relazione tra n insiemi. Ovvero un sottoinsieme del prodotto cartesiano degli insiemi $S_1 \times S_2 \times \ldots \times S_n$. Una relazione n-aria è definita quindi come un insieme di n-uple ordinate $< s_1, s_2, \ldots, s_n >$.

Relazione unaria

Una relazione definita su un solo insieme A.

$$R:A = \{ a \subseteq A : R(a) \}$$

L'insieme ${\it R}$ è composto dagli elementi che godono della proprietà di appartenere all'insieme ${\it A}$.

2.2 Proprietà delle relazioni

Riflessività

$$\forall x \in Dom(R) : xRx$$

(< x , x > $\subseteq R$)

Irriflessività

$$\forall x \in Dom(R) : xRx$$

(< x , x > \div R)

Una non esclude l'altra. Esistono relazioni né riflessive né irriflessive.

Simmetria

$$\forall x, y \in Dom(R) : xRy \Rightarrow yRx$$

 $(\langle x, y \rangle \in R \Rightarrow \langle y, x \rangle \in R)$

Asimmetria

$$\forall x, y \in Dom(R) : xRy \Rightarrow yRx$$

 $(\langle x, y \rangle \in R \Rightarrow \langle y, x \rangle \notin R)$

Antisimmetria

$$\forall x, y \in Dom(R) : xRy \land yRx \Rightarrow x=y$$
$$(\langle x, y \rangle \subseteq R \land \langle y, x \rangle \subseteq R \Rightarrow x=y)$$

Una non esclude l'altra

Transitività

$$\forall x, y, z \in Dom(R) : xRy \land yRz \Rightarrow xRz$$
$$(\langle x, y \rangle \in R \land \langle y, z \rangle \in R \Rightarrow \langle x, z \rangle \in R)$$

Intransitività

$$\forall x, y, z \in Dom(R) : xRy \land yRz \Rightarrow xRz$$
$$(\langle x, y \rangle \in R \land \langle y, z \rangle \in R \Rightarrow \langle x, z \rangle \notin R)$$

Sono mutualmente esclusive tra loro.

Chiusura Transitiva

Bisogna controllare per ogni coppia di coppie la loro transitività.

Ovvero si deve controllare che la relazione abbia come dominio **esattamente** tutte le possibili permutazioni e nessun'altra coppia.

Esempio:

$$R: A \times B$$
 $A = \{1, 2, 3\}$ $B = \{1, 2, 3\}$
 $R = \{<1, 1>, <2, 2>, <3, 3>, <1, 2>, <1, 3>, <2, 1>, <2, 3>, <3, 1>, <3, 2>\}$

 $oldsymbol{R}$ rispetta la chiusura transitiva.

2.3 Relazione di equivalenza / identità

Una relazione binaria è detta di equivalenza o d'identità se valgono le seguenti proprietà:

- \bullet $R:A\times A$
- riflessiva:

ogni elemento di A è in relazione con sé stesso

$$(\forall a, a \in A)$$

si indica con $a^{\sim}a$ oppure aRa

• simmetrica:

presi due elementi $oldsymbol{a}$, $oldsymbol{b}$ di $oldsymbol{A}$ qualsiasi,

se a è in relazione con b allora b è in relazione con a

si indica con $a{^{\sim}}b\Rightarrow b{^{\sim}}a$ oppure $aRb\Rightarrow bRa$

• transitiva:

presi tre elementi $oldsymbol{a}$, $oldsymbol{b}$, $oldsymbol{c}$ di $oldsymbol{A}$ qualsiasi,

se a è in relazione con b e b è in relazione con c, allora a è in relazione con c

si indica con $a{^\sim}b$ \wedge $b{^\sim}c$ \Rightarrow $a{^\sim}c$ oppure aRb \wedge bRc \Rightarrow aRc

2.4 Funzioni

Le funzioni sono particolari tipi di relazioni.

Perciò tutte le funzioni sono relazioni, ma non tutte le relazioni sono funzioni.

Una funzione $f: X \to Y$ è una relazione $f: \subseteq X \times Y$ tale che $\forall x \in X$, $\exists y$ unico per cui $\langle x, y \rangle \in f$.

Una funzione(propriamente detta) è definita per tutti gli elementi del suo dominio (cioè è totale) ed associa a ogni elemento del dominio uno e un solo elemento unico del codominio.

Una funzione(propriamente detta) è quindi biiettiva (e quindi è anche invertibile).

Se $x \in X$ è nel dominio di f allora si dice che f(x) è definito oppure che f è definita in x.

Dominio, codominio e immagine

Data una funzione $f: X \to Y$

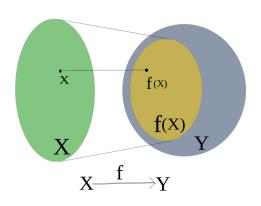
Dominio: Dom(f) = X.

Codominio: Codom(f) = Y.

 $Codom(f) \supseteq Im(f)$.

 $\frac{\mathsf{Immagine}}{\mathsf{Im}}: Im(f) = Y.$

 $Im(f) \subseteq Codom(f)$



La differenza tra Im(f) e Codom(f) è che il codominio è sempre dato e già definito, mentre l'immagine può essere calcolata a partire dal codominio e dalle leggi che regolano la funzione.

Funzione totale e parziale

Data una funzione $f: X \to Y$

Se il dominio di f coincide con X allora si dice totale.

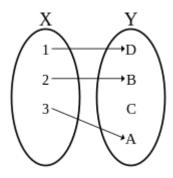
Se il dominio di f non coincide con X allora si dice parziale.

Funzione iniettiva

Data una funzione $f: X \to Y$

Se $\forall x_1, x_2 \subseteq X$ con $x_1 \neq x_2$, risulta che $f(x_1) \neq f(x_2)$, allora si dice iniettiva.

Ovvero ogni elemento di X produce almeno un elemento unico in Y. (ogni elemento di X ha almeno un immagine in Y).

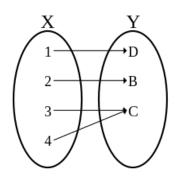


Funzione suriettiva

Data una funzione $f: X \to Y$

Se $\forall y \in Y$, $\exists x \in X$ tale che f(x) = y, allora si dice suriettiva. Equivale a dire che f(X) = Y oppure che Im(f) = Codom(f).

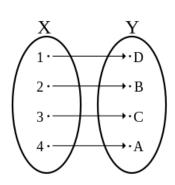
Ovvero ogni elemento di Y è prodotto da almeno un elemento di X. (ogni elemento di Y ha almeno una controimmagine in X).



Funzione biiettiva / biunivoca

Data una funzione $f: X \to Y$

Si dice bijettiva se è sia injettiva sia surjettiva.



Funzione composta

Date due funzioni $m{f}$, $m{g}$

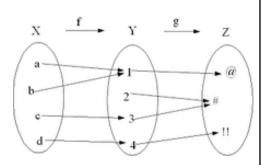
si dice funzione composta $f \circ g$ oppure f(g(x)).

Se $f: X \rightarrow Y$ e $g: Y \rightarrow Z$

allora $f \circ g : X \to Z$.

Ovvero la funzione composta può essere calcolata solamente se

 $Im(g) \subseteq Dom(f)$.



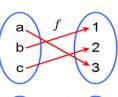
Funzione invertibile

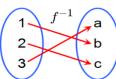
Data una funzione $f: X \to Y$

si dice **invertibile** se è biiettiva.

La funzione inversa è $f^{-1}: Y \to X$.

Se f(x) = y allora $f^{-1}(y) = x$.





Esempio:

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R} = (2x+8)^3$$

$$y = (2x + 8)^{3}$$

$$\sqrt[3]{y} = 2x + 8$$

$$\sqrt[3]{y} \cdot 8 = 2x$$

$$\frac{1}{2}(\sqrt[3]{y} \cdot 8) = x$$

$$f^{-1} : \mathbb{R} \to \mathbb{R} = \frac{1}{2}(\sqrt[3]{y} \cdot 8)$$

2.4 Operazioni

Le operazioni sono particolari tipi di funzioni, dove gli argomenti e l'elemento prodotto appartengono tutti allo stesso insieme. Sono quindi quelle funzioni del tipo $R:A\to A$.

Una operazione n-aria è una funzione del tipo: $R:A_1 imes A_2 imes \ldots imes A_n o A.$

Esempio:

 $+: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N} =$ la funzione somma sui numeri naturali

 $Dom(+) = \mathbb{N} \times \mathbb{N}.$

 $Codom(+) = \mathbb{N}$.

 $Im(+) = \mathbb{N}$.

Im(+) = Codom(+). Infatti l'operatore + è una funzione suriettiva