



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería

Cómputo Móvil

Proyecto – KartRush

Roldan Rivera Luis Ricardo

Grupo: 1
Semestre 2020 – 1
Fecha de entrega 05/12/2019

Objetivo:

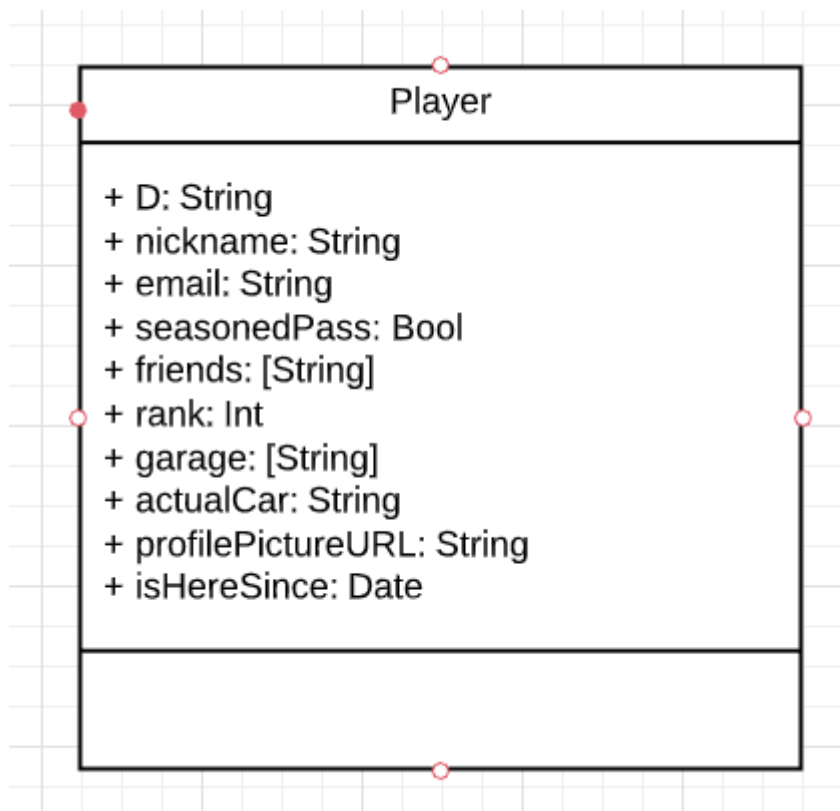
Crear un juego en iOS de nombre kart Rush con la dinámica de juegos de carreras, el juego se basa en los principios de flexibilidad, dinamismo y simplicidad.

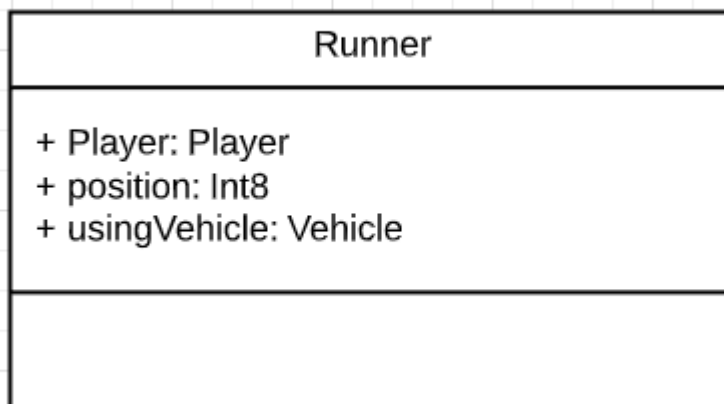
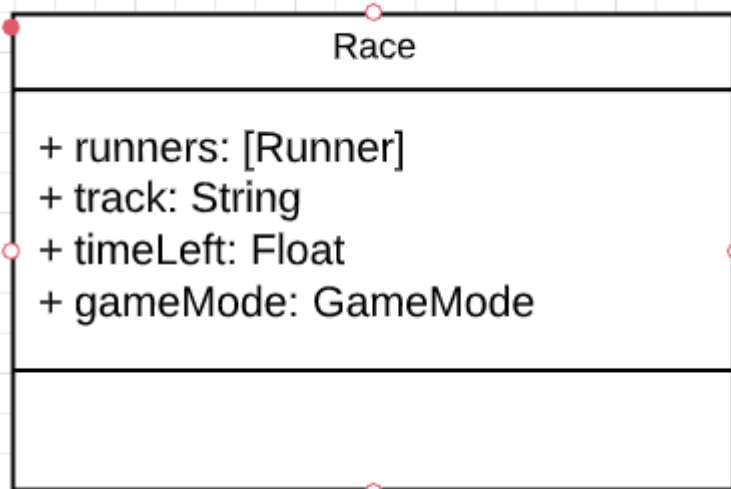
Proceso:

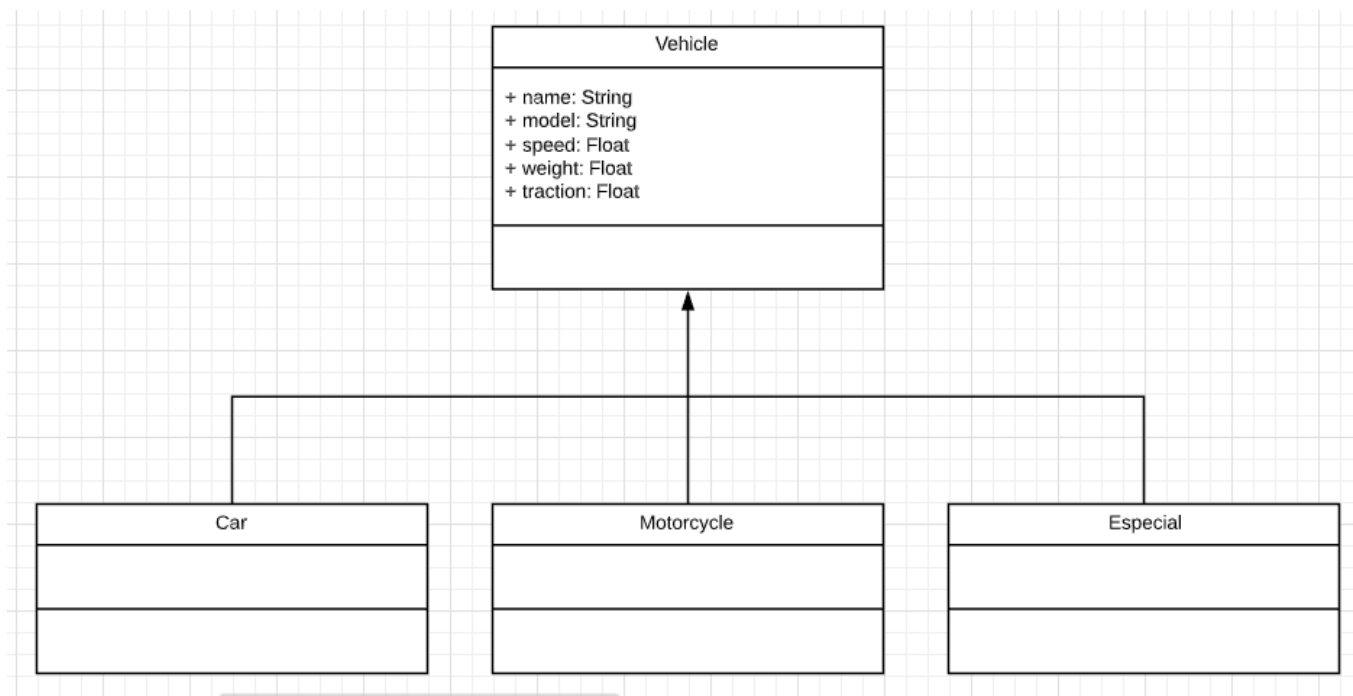
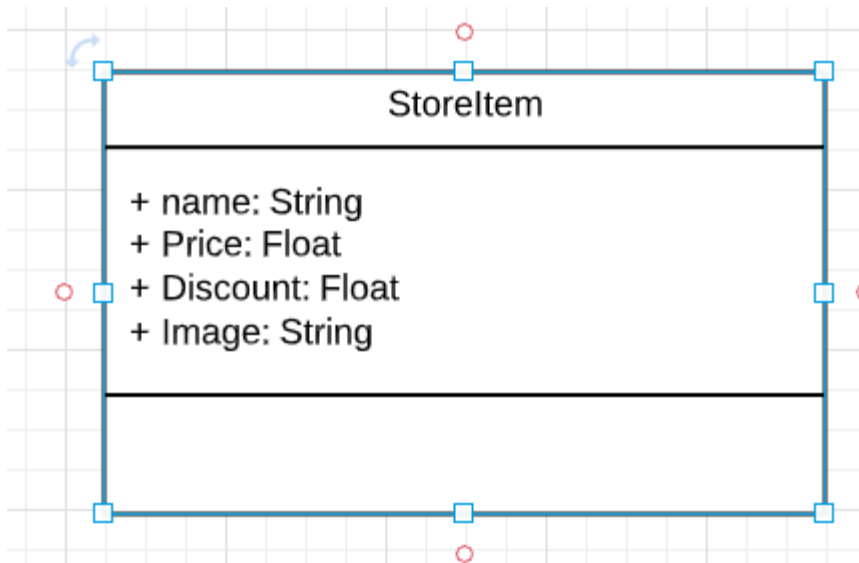
Antes de empezar a construir la aplicación se tomó en cuenta primero los 3 aspectos del patrón de diseño:

Modelo:

Similar a una competencia o carrera en la actualidad, se modelaron los datos y estos fueron las entidades.



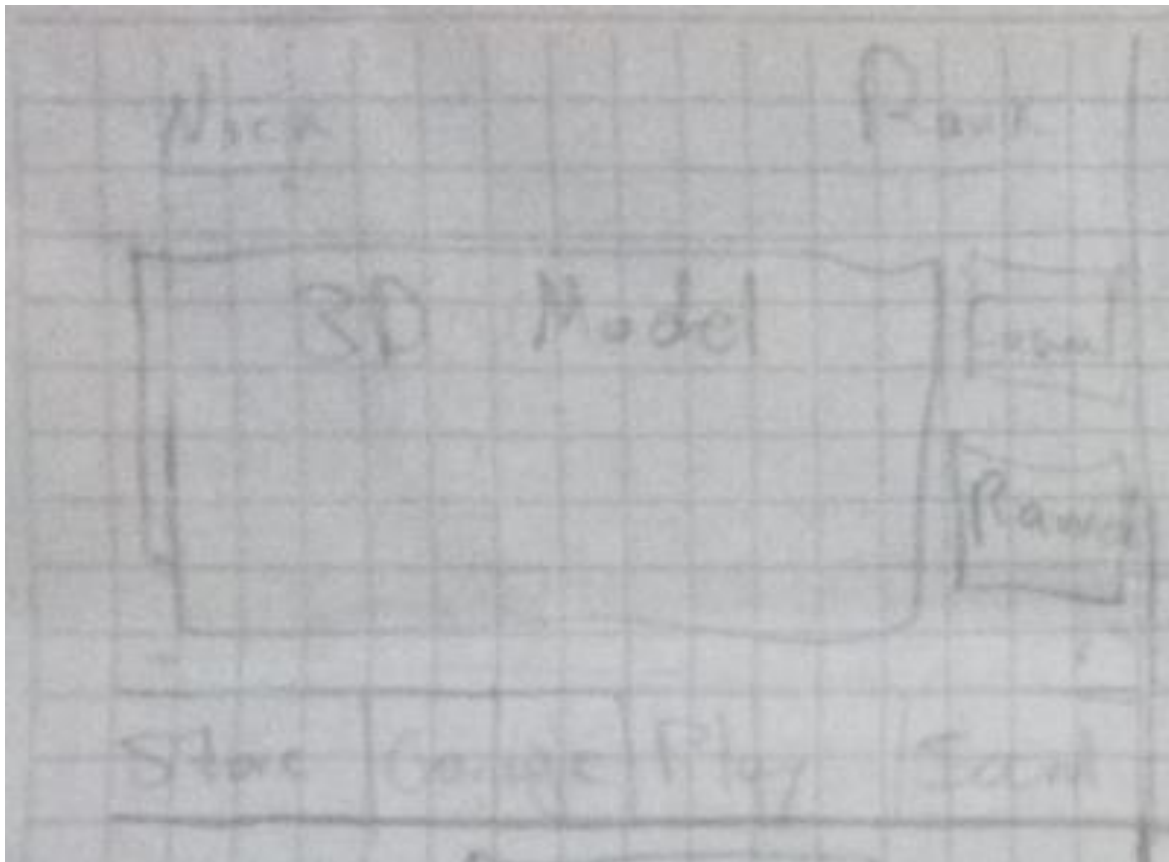




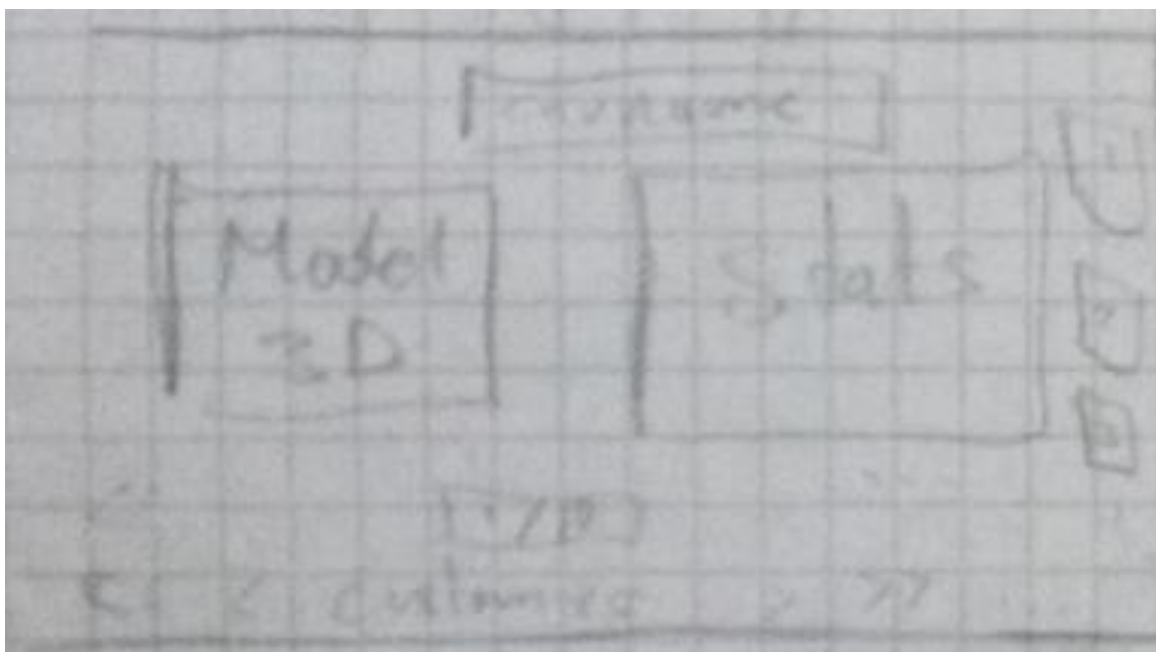
Vista

Una vez teniendo el modelo de datos para la aplicación se hicieron bocetos de como luciría la aplicación

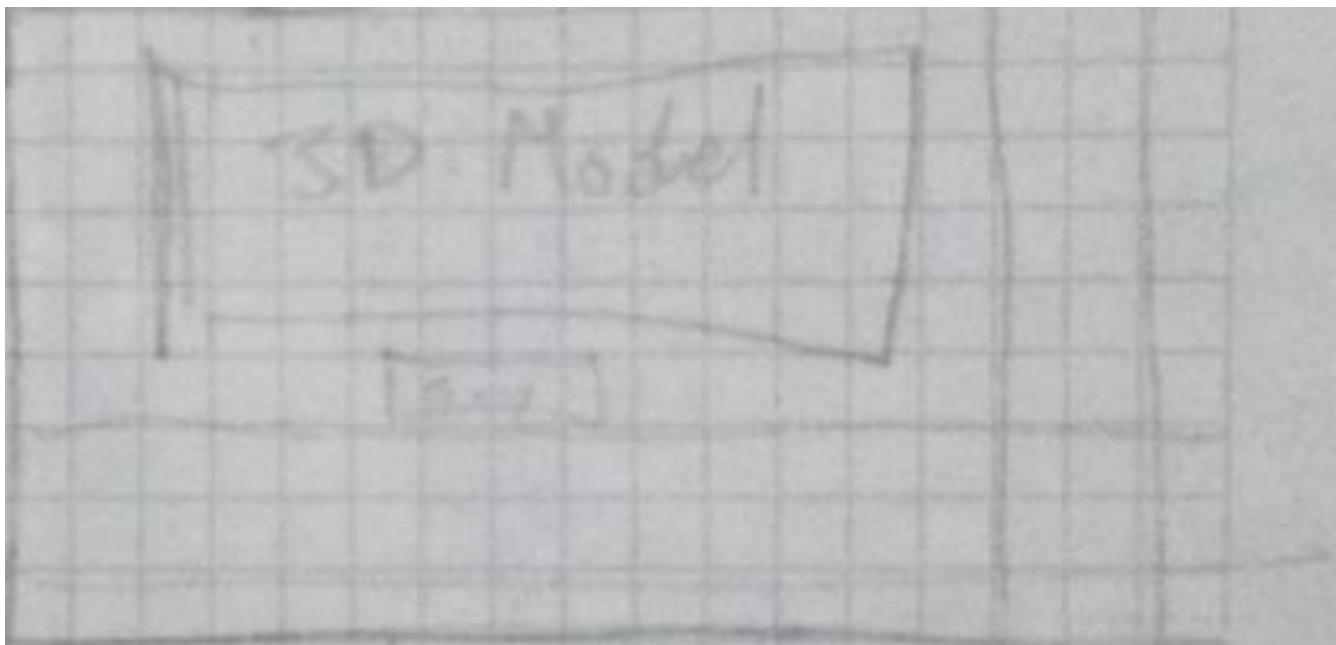
Para la vista principal, aquí se podrá elegir el modo de juego además de ver el coche actual seleccionado



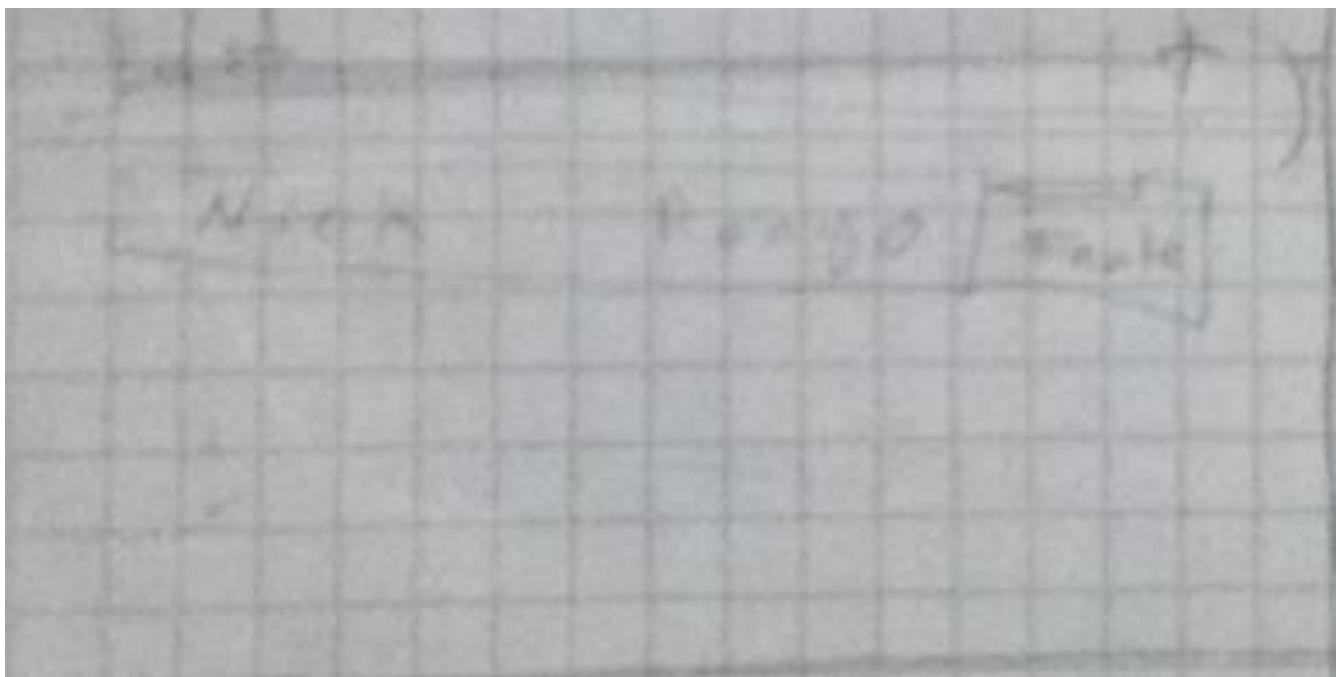
Para la vista de garaje, en esta vista se podrá modificar el coche y visualizar estadísticas del mismo



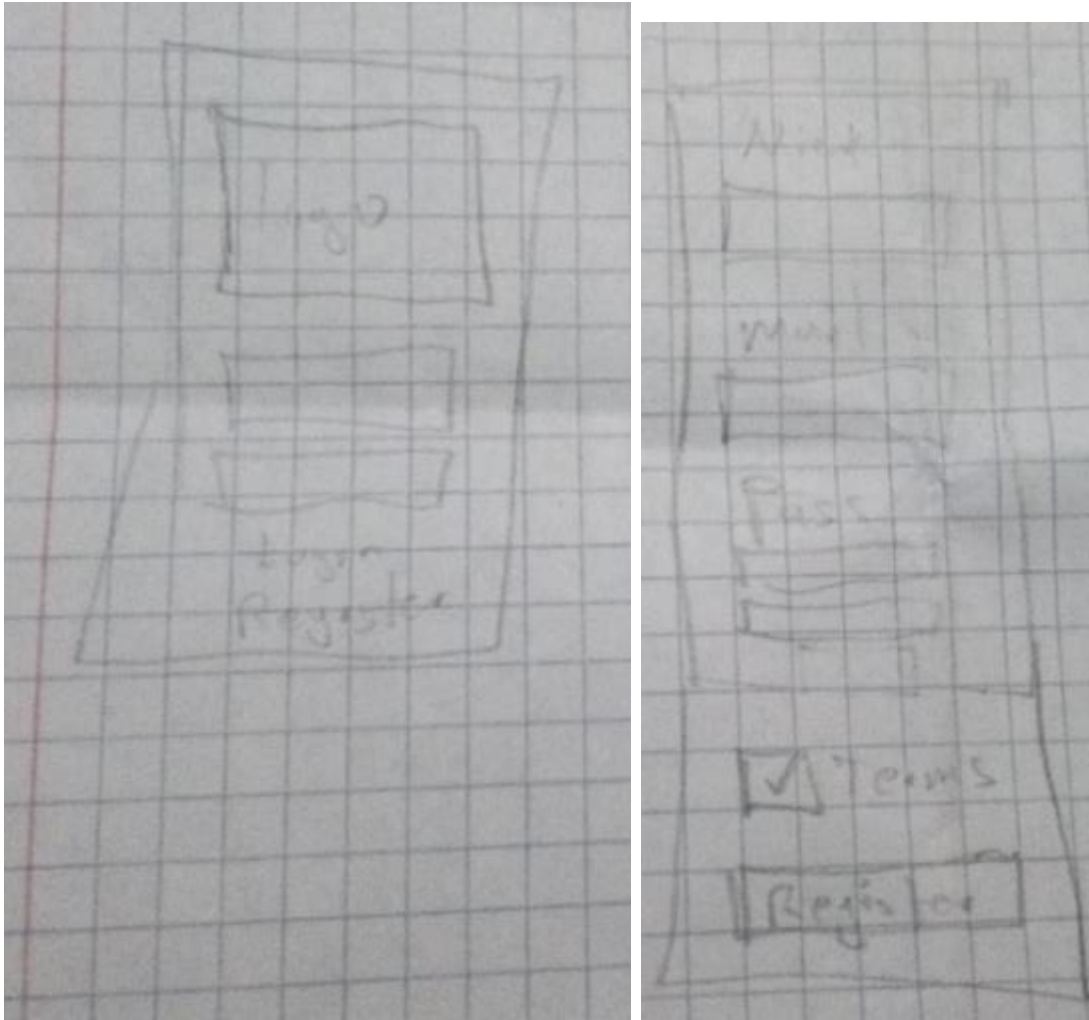
Vista para elegir los artículos que se pueden personalizar del coche



Lista de amigos



Vista de registro y login



Controladores

Se eligió como controlador principal un tabBar ya que nos permite acceder de manera muy cómoda a las diferentes vistas.



