

Programação II – Prática 9

Ficha Teórica	9
----------------------	---

Exercício 1 Vídeo Clube

Uma empresa que aluga DVD de filmes deseja registrar a sua prateleira em um sistema, para posteriormente poder fazer buscas, atualizações, remoções e ate novas inserções.

Os atributos necessários são: identificador do filme (numero), nome, género e ano de lançamento.

Utilize a classe VECTOR para guardar esses dados.

Crie métodos: listar, atualizar o género, remover e inserir.

Crie também as seguintes funções como TPC:

- Através do índice devolver o nome do filme;
- Listar todos filmes através do género;
- Listar todos filmes através do ano de lançamento;

Exercício 2 Diferenças

Identifique as diferenças entre os métodos **size** e **capacity**?

Exercício 3 Implementar o método isEmpty

Codifique um método funcional para o uso do método **isEmpty()** da classe Vector;

--- FIM DO DOCUMENTO ---