系統分析與設計 期中報告 工廠生產排程規劃

第一組 許哲榮、吳泊諄、王梓旭、陳柄瑞

April 2021

1 前言

在多數工廠中,有多條生產線平行運作,同時生產不同產品,產品間有不同的生產流程以及所需製造時間。現今傳統產業中,多數工廠採用人工經驗進行排程 (scheduling),因此不一定能得到最佳(或近似最佳)的結果 (例如: 最少延遲訂單數、最早完成所有訂單)。因此,若有系統使用演算法排程機台生產規劃將有助於提升生產效率。

1.1 目的

某食品公司(以下簡稱 B 公司)欲將其生產線排程系統資訊化,希望增加排程系統的效率與效能。 而本專案小組即以實作此資訊化排程系統為目標。在工廠中機台分為強機台與弱機台的情況下,以 最小化 makespan 為目標。

1.2 範圍

本專案負責之工作範圍如下:

- 建立資料庫儲存客户歷史排程資料。
- 設計啟發式演算法找出近似最佳的數個排序方式。
- 提供本機網頁介面供客户操作。

• 提供客户調整排程設定功能。

1.3 技術性字詞

往後文件中將提到數個技術性字詞,於此將其定義:

• Makespan:即工廠所有機台中,最晚完成所有工作的時間。亦即工廠可以下班的時間。

• 強機台:可以進行所有加工工序之機台。

• 弱機台:僅可以進行特定加工工序之機台。

1.4 版本

B公司目前無資訊系統,因此本系統將成為B公司第一個生產排程系統。

2 遭遇問題

現況	問題
公司內部資料未資訊化,皆為紙本紀錄。	資料常因字跡潦草而難以辨識。資料保存不易,系統化保存成本高,容易遺失。
生產排程方式依靠人工經驗。	排程過程耗時費力。排程成效不一定足夠好,以致工廠人員需要 加班而造成額外人力成本。
工廠部分機台功能不全,無法負擔所有工序需求。	 部分機台功能不完全,導致特定商品需要移至其他機台完成,增加排程複雜度,降低排程成效。

3 系統描述

3.1 環境需求

- 作業系統採用 Windows。執行後可經由瀏覽器 (Browser),例如: Microsoft Edge、Firefox或
 Chrome 等方式開啟應用程式。
- 能夠支援輸入 Excel 格式資料,並規範好資訊化的檔案格式,製作 Excel 模板。

3.2 介面需求

- 於網站完成後,進行使用者端及操作介面等測試,各項功能均應符合需求。各式功能整理並排版,放置於網站首頁上,使各式功能一目了然。
- 排程檔案上傳後,可以檢視上傳之檔案內容,以確認檔案是否正確。
- 對於任何資料維護,於删除前有確認視窗提醒以確認。
- 於 Microsoft Edge、Firefox 或 Chrome 等瀏覽器上皆能正常運作。
- 不須進行安裝,只需要將檔案解壓縮後並執行,即可使用。

3.3 功能需求

- 選擇日期,並上傳排程檔案以新建排程。
- 可以將排程結果下載,以利後續使用。
- 查看以及删除歷史排程。
- 查看以及修改系統設定。
- 可以取消目前動作,回到上一頁。
- 上傳資料後,檢查資料型態及必填欄位是否正確。

3.4 功能説明

- (a) 系統、網站以及資料庫等皆架設於本機,整個網站運行皆由本機進行。程式語言以 Python 為 主,並以 Django 實作後端資料庫,輔以 HTML 以及 CSS 設計網站架構。
- (b) 排程規劃主要以啟發式演算法為主,同時也會使用 Gurobi Optimizer 進行比較,比較最佳解以及啟發式演算法找到的可行解之間的差距,以此為評估指標找尋接近最佳解的可行解。
- (c) 為方便工廠人員查詢,需要將歷史排程結果儲存,並可以在網頁上瀏覽和下載,也可删除。
- (d) 為因應工廠不同狀況,需要系統設定,用以機台數、開始時間等設定。

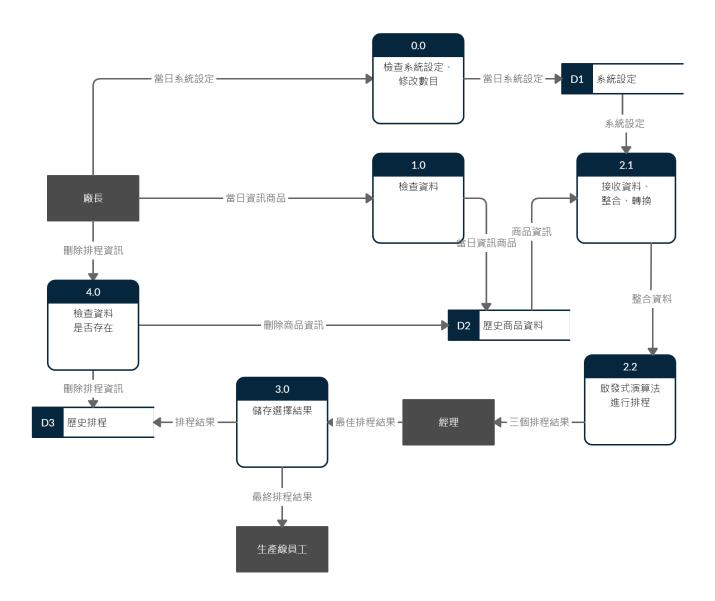


Figure 1: Data Flow Diagram

3.5 系統效益

(a) 解決資料保存與辨識問題

原先紙本資料不易保存且可讀性不高,資訊化後將資料依格式存至電腦可解決保存問題並增加資料可讀性。

(b) 解決排程耗時費力的情況

資訊化的系統根據輸入的資料產出排程結果,過程快速且只需簡單地上傳資料,解決原先耗時費力的情況,降低排程時間與人力。

(c) 解決排程成效低落問題

原先人工排程成效無法保證,但系統依據效能評估過的演算法排程,將確保排程結果的成效。解決排程成效低落問題,降低員工加班機會。

(d) 因應工廠部分機台功能低落

工廠中部分機台功能不完全,使排程複雜化,降低排程成效。資訊化系統將代替人力完成排程,同時確保成效,降低工廠部分機台功能低落造成的影響。

4 評估分析

(a) 技術能力

團隊擁有演算法、前後端軟體開發人才,足以完成生產排程資訊系統,且本系統無需網路連線功能,開發時不用考慮資訊安全、隱私保護等問題。

(b) 設備資源

團隊成員皆有能應付演算法運算資源的電腦與開發環境,且B公司也有相關軟體設備。

(c) 開發時程

本系統規模不大,依據團隊成員軟體開發經驗,三個半月應能如期完工。

(d) 經濟考量

本專案採取結算報酬制,系統完成後,B公司會決定是否購買本系統,若決定購買,則團隊將依據系統完成度與B公司議價,因此開發過程中,團隊無訂金壓力,成員將考量自身能力與時間決定投入之精力。

5 其他考量

(a) 可能風險

因 B 公司未給付相關訂金,系統完成後若 B 公司不滿意決定不購買,可能無法取得任何金錢上之酬勞。

(b) 相關假設

工廠環境複雜,影響生產之變因衆多,若B公司無法提供準確的排程限制,團隊開發之演算法可能無法應付現實狀況。

6 時程規劃

三月

預計時間 工作內容

訪談:與工廠負責人確認問題、需求與目標,並了解工廠運行現況。

四月 實作:比較啟發式演算法 (Heuristic Algorithm) 與 Gurobi Optimizer 最佳解之差距。

五月 開發:建設前端網頁與後端資料庫之系統,供日後工廠負責人使用。

六月初 驗收:交由工廠負責人驗收並講解系統使用方法,確認是否達成目標。

六月中 修正:對於工廠負責人可能提出之建議,進行改善與微調。

7 工作分配

組員 工作內容

許哲榮 啟發式演算法、前端系統開發
吳泊諄 啟發式演算法、後端系統開發
王梓旭 前後端系統整合、軟體測試
陳柄瑞 訪談與聯絡、啟發式演算法

8 需求訪談

在此份計劃書中,我們的訪談對象為B食品公司的經理。B公司屬傳統食品公司,有多種產品需在 多台機台生產。由於距離因素,我們的訪談採取線上進行。透過事前取得的資料,我們準備多項問 題,以向經理確認系統需求以及公司目前的規劃方法。整體來說,訪談的過程相對順利,我們獲得 更詳細的需求以及明確的商品生產流程與限制,對計劃有更透徹的了解。

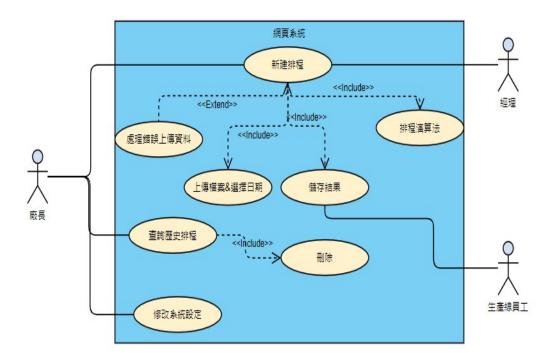


Figure 2: Use Case Diagram

9 附錄:訪談紀錄

• 時間:110年3月19日早上9點至11點

• 訪談對象:B食品公司的經理

• 地點:線上

• 主持:吳泊諄

• 出席:許哲榮、王梓旭、吳泊諄、陳炳瑞

• 紀錄:許哲榮

(a) 生產線以及排程需求與限制

Q:當前生產商品的排程方法為何?A:每日早上開工前,我會依據過去經驗手動規劃排程。

Q:工廠內的機台有幾台?
 A:一共五台,有一台為弱機台,與四台強機台。

Q: 一車商品的工序能否於不同機台先後運作?A: 可以,但最多只能換機台一次,要不然會花很多時間。

• Q: 同訂單的不同車可否平行運作?
A: 同訂單的不同車可以平行運作。每車可以分開做,不同車可以同時在不同機台生產。

Q:商品工序中的清潔、拉出時間為何?
 A:清潔時間:會再去詢問。拉出時間:固定某幾個工序需要將商品從機台拉出人工處理,如煙燻步驟需要拉出翻面。

(b) 系統需求

Q:我們的系統會建在個人電腦中,無法進行遠端連線。想問屆時操作的電腦系統是什麼,平常使用哪個瀏覽器?

A: 電腦是 Windows 系統, Win 10 版本, 瀏覽器是用 Chrome 或 Microsoft Edge。

• Q: 每日將商品資訊輸入系統的方式為何? 會希望上傳固定格式的商品檔案,還是在網頁上填入商品資訊?

A: 會希望每天上傳 Excel 檔,因為有時候會改良製程,有時不同天、同商品的工序、時間長度會不同。

(c) 經理提問

- Q: 系統完成後,輸出格式為何?
 - A: 我們會將結果表格化並以圖示化呈現。圖示化的部分會畫成甘特圖,可以初步一覽排程結果。
- Q: 最佳解(窮舉法)與我們自己設計的演算法結果有所差別,為何我們不採用窮舉法?
 A: 由於窮舉法會需要花費大量時間(至少三個小時),因此將以更直觀設計的演算法代替。雖然可能不會產生最好的結果,但透過多種演算法組合,可以找到不錯的結果。