

**Biased
Sphinx**

**Biased
Sphinx**

BIASED SPHINX

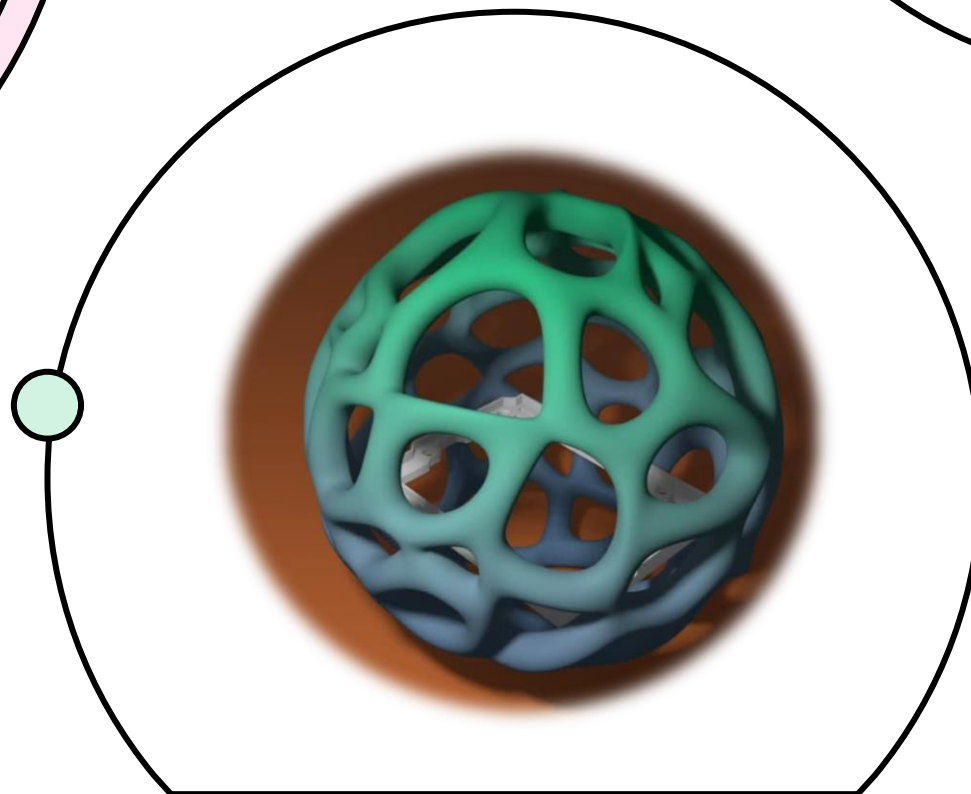
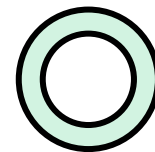
JOHANN, ISABEL,
JULIAN

D A S P R O B L E M

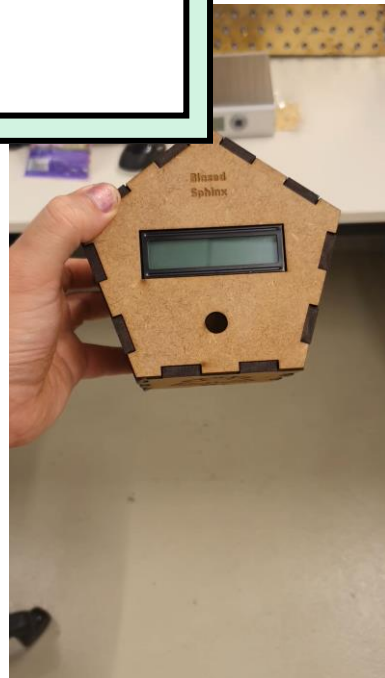
- Bei der Entwicklung von Softwareprojekten werden Biases (Voreingenommenheiten) verstärkt bzw. zementiert. Dies passiert mitunter ungewollt durch gelernte Diskriminierungsmuster.
- Durch Louise Derman-Sparks und Carol Brunson-Phillips wissen wir, dass Biases verlernt werden können. Hierfür ist reflexive Arbeit notwendig.



UNSERE IDEE



Das Artefakt

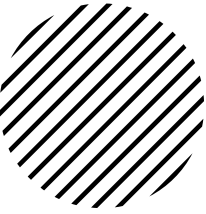


Biased Sphinx tritt in Interaktion mit Entwickler*innen.

Durch Schütteln werden reflexive Fragen präsentiert. Zu jeder Frage werden weiterführende Informationen gegeben.

Nutzer*innen können mit Ja/Nein antworten und erhalten am Ende eine kritische Bewertung ihres Projekts. Eine negative Bewertung kann eine Barriere bedeuten.

FRAGEN



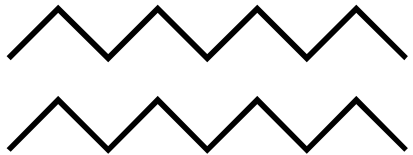
```
2      {
3          "frage":"Sind in deinem Entwickler*innen-Team Menschen verschiedenen Geschlechts?",
4          "value":1,
5          "guteAntwort":"ja"
6      },
```

```
92     {
93         "frage":"Ist das Programm auch von Menschen benutzbar, die auf einfache Sprache angewiesen sind?",
94         "value":2,
95         "guteAntwort":"ja"
96     },
```

```
123     "frage":"Benutzt du Libraries oder Arbeit von Projekten, die sich eindeutig fuer inklusive und diverse Arbeit einsetzen?",
124     "value":3,
125     "guteAntwort":"ja"
126 },
```

```
142     {
143         "frage":"Kann dein Produkt so gebraucht werden, dass es fuer queere Menschen negative Konsequenzen hat?",
144         "value":3,
145         "guteAntwort":"nein"
146     },
```

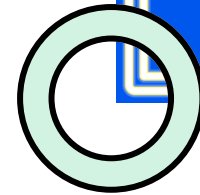
INFOCARDS UND SCORE



Reproduziere mit deinen Einstellungen keine bestehenden Sexismen!

Weibliche Stimmen werden gerne für serviceorientierte Produkte genutzt, die nicht widersprechen sollen und freundlich sein müssen. Das kann reale Auswirkungen auf unsere Bilder von Weiblichkeit haben. Muss deine Stimme überhaupt ein geschlechtsspezifische Stimmfärbung haben? Oder kannst du Frauenstimmen für Befehle nutzen und Männerstimmen für Fragen? Lies mehr darüber hinter dem QR-Code.

SCAN ME



Denke an die Auswirkung von race (Herkunft, Hautfarbe)!

Produkte müssen zu ihren Nutzer*innen passen. Wenn dein Produkt schwarze Menschen nicht gleich behandelt wie weiße, weil etwa die Hautfarbe nicht erkannt wird, oder deine AI eine Ungleichbehandlung gelernt hat, ist dies diskriminierend. Erfahre hinter dem QR Code mehr darüber und lese, wie Kodak bei der Entwicklung von Film People of colour nicht gleichwertig beachtet hat.

SCAN ME

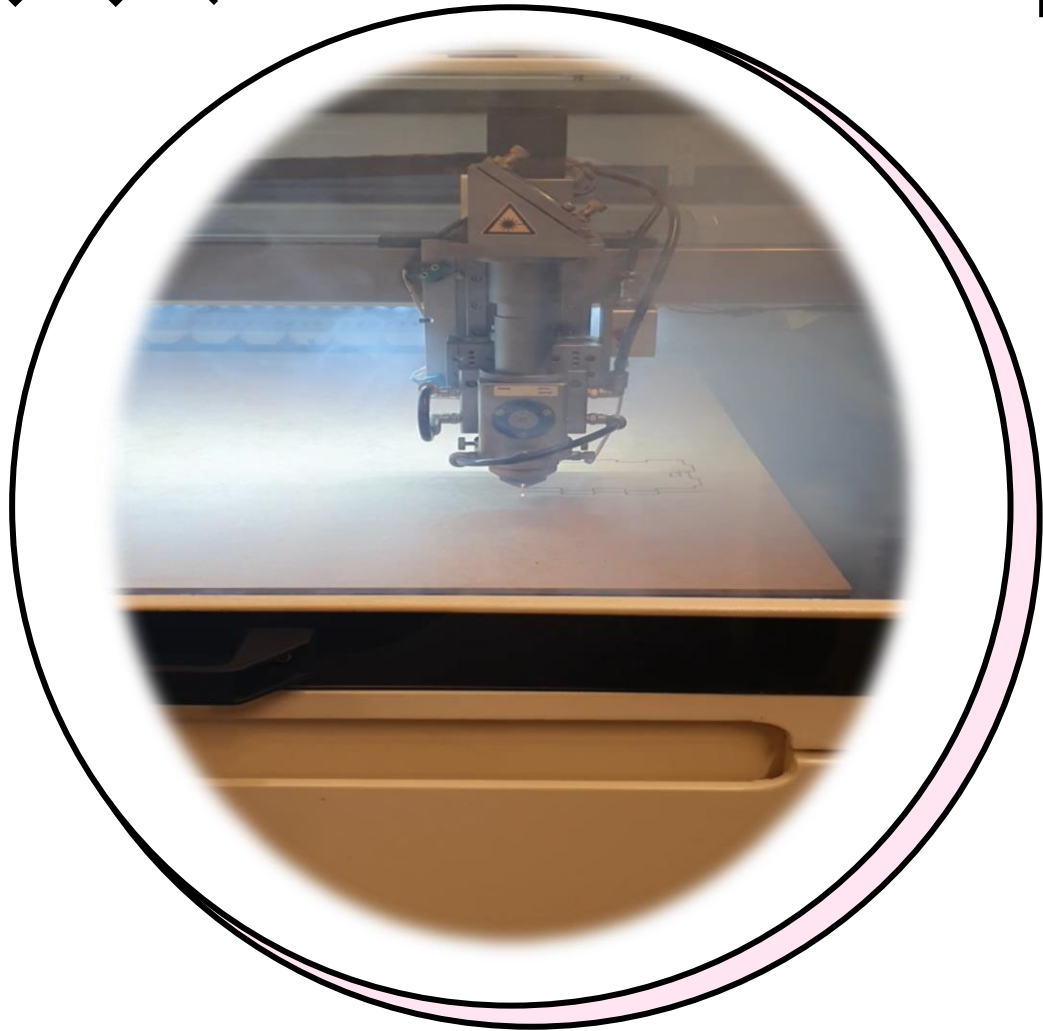
Dein Score:

2 / 10

Du hast mit 2 Punkten abgeschnitten. Das bedeutet, dass du dich mit dem Thema Vielfalt und Biases in Entwicklungen noch mehr auseinandersetzen solltest. Du, dein Team und dein Produkt können davon profitieren.

Mit einem Score von 2 kannst du dein Produkt leider nicht auf unserer Plattform anderen Nutzer*innen zur Verfügung stellen. Wir freuen uns in der Zukunft über dein überarbeitetes Produkt.

K O N S T R U K T I O N



- AUS MDF
- MIT VORLAGE VON MAKERCASE.COM, ANGEPA SST DURCH UNS
- LASERCUTTING, LÖTEN, LEIMEN



PROTOTYP



[Link](#)

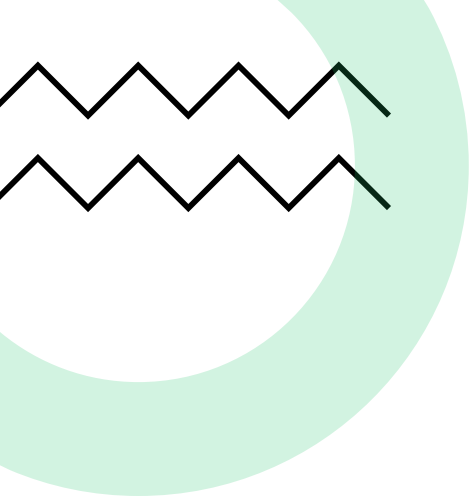


CODE

```
109 # loop to manage everything
110 def start_loop():
111     MPU_Init()
112     while True:
113         if gyro_changed():
114             question = choose_random_question()
115             logging.info(question)
116             display_question(question)
117             time.sleep(0.5)
118             LCD.clearLCD()
```




```
83 def gyro_changed():
84     logging.info("Reading Data of Gyroscope and Accelerometer")
85     new_acc_data = get_gyro_data()
86     logging.info("gyro old:")
87     logging.info(gyro_rest)
88     logging.info("gyro new:")
89     logging.info(new_acc_data)
90     test = not np.allclose(gyro_rest, new_acc_data, atol=0.3)
91     logging.info("gyro changed:")
92     logging.info(test)
93     return test
```



Repository


https://github.com/NerdPixel/HiB_SphinxBall








 **NerdPixel / HiB_SphinxBall** Public

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

[main](#) [4 branches](#) [0 tags](#) [Go to file](#) [Add file](#) [Code](#)


 **NerdPixel** add time logging ac681ce 17 hours ago 🕒 60 commits

 .gitignore	Add pycache to gitignore	6 days ago
 LCD.py	clear display after question	17 hours ago
 README.md	Update build artefact section	21 hours ago
 main.py	add time logging	17 hours ago
 questions_final.json	change question	18 hours ago

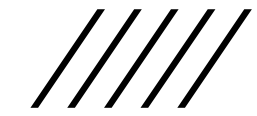




OUTLOOK



Implementiert	In Planung
Haptischer Input via schütteln	Sprach Ein- und Ausgabe
Auswahl der Frage	Feedback via Vibration & Licht
Darstellung der Frage via Bildschirm	Webapp
	Scoring der beantworteten Fragen





**W Ü R D E S T D U
U N S E R
A R T E F A K T
B E N U T Z E N ?**