Spécifications :

1. Au démarrage de l’application, un menu dans 1 fenêtre console s’ouvre avec la liste des 3 sections (Fise1, Fise2, Fise3). L’utilisateur peut entrer un numéro (entre 1 et 3) pour choisir sa section. Ici comme uniquement les informations sur les élèves de Fise1 sont disponibles, le menu est réinitialisé si l’utilisateur entre un numéro autre que 1.
2. Si la Fise1 est choisie, un 2nd menu s’affiche avec la liste des groupes de TD de Fise1. L’utilisateur peut entrer un numéro pour choisir le groupe de TD dont il veut obtenir la fiche de présence (entre 1 et 5 car il y a 5 groupes en Fise1). L’utilisateur peut aussi retourner au menu précédent en entrant le numéro 0 : cette fonction a été rajoutée dans l’optique où on puisse rajouter les sections Fise2 et Fise3 pour pouvoir retourner au menu précédent si l’utilisateur s’est trompé de section.
3. Après avoir choisi le groupe de TD, une fenêtre graphique s’ouvre avec des vignettes correspondant à chaque étudiant du groupe avec sa photo, son nom et son prénom. L’utilisateur peut sélectionner un étudiant en cliquant sur sa vignette pour indiquer qu’il est absent puis le désélectionner s’il s’est trompé. Une croix rouge indique que l’étudiant sera noté absent, et un V vert indique qu’il sera noté présent. Chaque page affiche 10 étudiants, pour naviguer vers les autres pages, l’utilisateur peut cliquer sur des boutons NEXT et/ou PREVIOUS situés dans les coins inférieurs des pages. A la dernière page, un bouton END est disponible dans le coin inférieur droit pour que l’utilisateur le clique quand il a terminé sa saisie.
4. Après avoir cliqué sur le bouton END, une autre fenêtre graphique s’ouvre indiquant que la saisie des élèves absents est terminée et que la fiche d’absence (en .txt) a été créée. Celle-ci s’ouvre peu après que la fenêtre graphique et indique quelques statistiques et les élèves absents durant la séance.

Explications des classes :

Les 4 classes Eleve, Groupe, Section, et Telecom s’occupent chacune d’un niveau de répartition des élèves et stockent les caractéristiques qui y sont liées, et le nombre d’objets plus restrictifs qui les composent, c’est-à-dire que par exemple Telecom contient le nombre de sections, Section contient le nombre de groupes d’une section, Groupe contient le nombre d’élèves d’un groupe. La classe la plus « restrictive » de celles-ci, Eleve va contenir des champs correspondant aux caractéristiques de chaque élève du groupe étudié, récupérées dans le fichier texte, et les classes au-dessus dans la hiérarchie contiennent des vecteurs des objets en dessous dans la hiérarchie : un Groupe possède un vecteur d’Eleves par exemple. La particularité de la classe Telecom est qu’elle va aussi s’occuper de l’affichage dans les fenêtres consoles en fonction des choix, des noms de groupe, etc. Les méthodes de Telecom vont alors descendre dans la hiérarchie des classes pour aller chercher les informations nécessaires pour l’affichage dans les fenêtres console.

Telecom ne va pas jusqu’à chercher les informations des élèves, ce sont les classes qui s’occupent de l’affichage des élèves sur les fenêtres graphiques qui vont faire cela : ces classes sont Image, Page, et Seance. De même ici, on a trois hiérarchies qui s’imbriquent les unes dans les autres : Image s’occupent de l’affichage de chaque vignette qui correspond à chacun des élèves du groupe sélectionné, Page de l’affichage d’une page de 10 vignettes (donc de 10 objets Image), et Seance qui va lancer l’affichage de ces pages, permettre de naviguer entre elles, et enfin de sauvegarder les informations nécessaires dans le fichier texte. Encore une fois, on a un vecteur d’objets Page dans Seance, et dans Page un vecteur d’objets Image ainsi qu’un vecteur d’objets Eleve pour associer les objets Image aux objets Eleve pour aller chercher les informations de chaque Eleve pour les afficher ensuite.

La dernière classe est un peu à part, c’est la classe Mémoire, utilisée pour des ajouts facultatifs que l’on a faits : les statistiques sur les fiches d’absence. Cette classe permet de regrouper toutes les fonctions allant lire les fichier texte des séances précédentes et calculant les statistiques à afficher. Créer une classe ici n’était pas nécessaire mais cela permettait de regrouper toutes ces fonctions en un objet. Cette classe communique avec la classe Seance uniquement, puisque que c’est elle qui s’occupe s’aller écrire dans le fichier texte où on sauvegarde la fiche d’absence.