

# Como ser um Programador Melhor?

#Grupy-SP 2016

omarcosptf





#### About me

@marcosptf



pytero phpzero javero





### Como ser um Progamador Melhor?

Quem ja é Dev? Quem quer ser um Dev?

omarcosptf





4/46

#### Programador

Qual a diferença entre programador:

Junior

Pleno

Senior

?



#### Falando de Carreiras



MARADONA,
No Inicio de sua grande garreira



### Falando de Carreiras







#### Tenha um Foco

Web - Developer

Machine Learning

Chemical

Medicine

Games

Graphic Computing

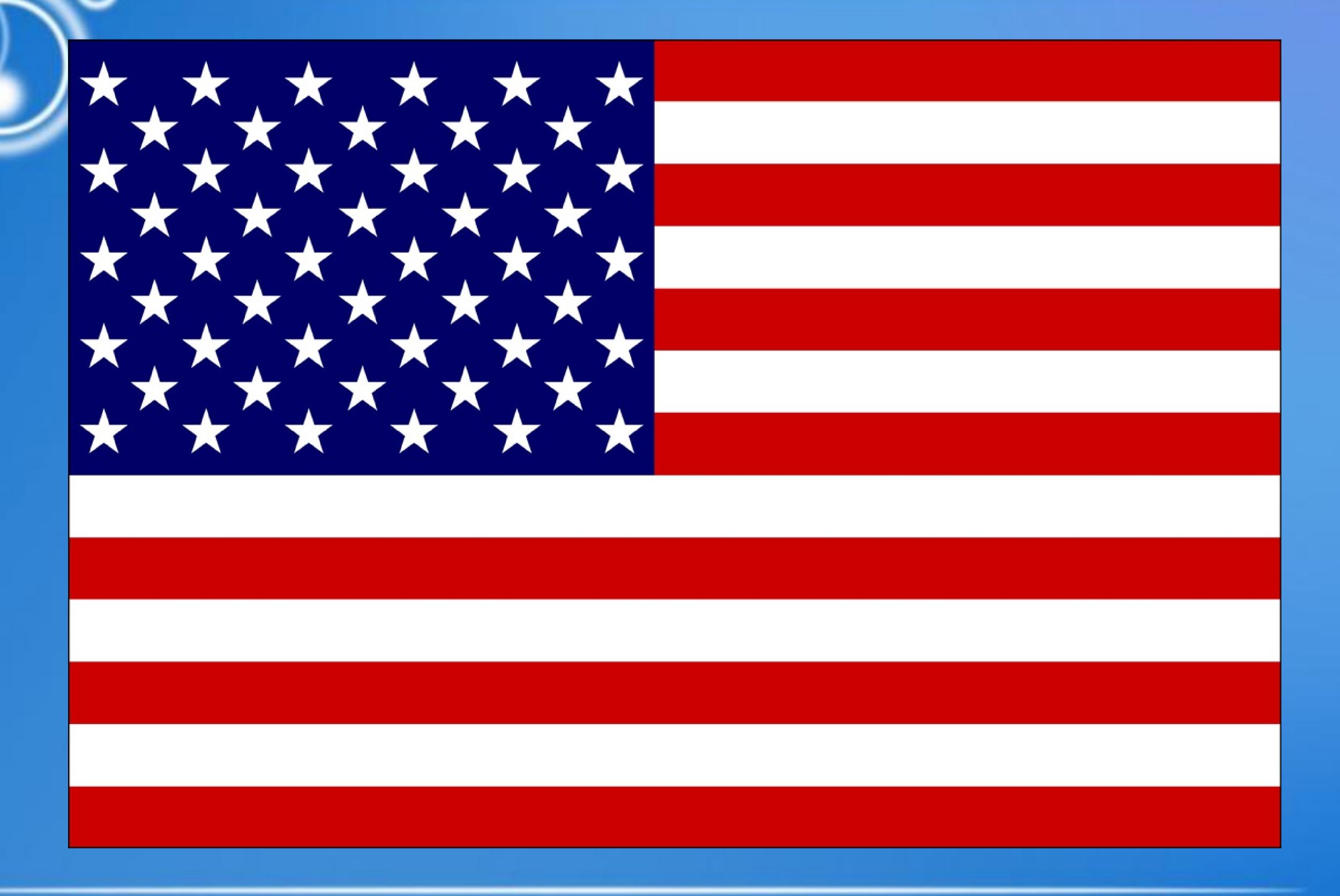


#### Receita de Bolo?





#### Fundamentos-Inglês





#### Fundamentos-Inglês





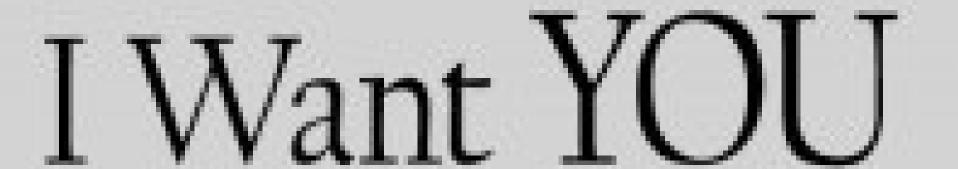
#### Fundamentos- Inglês







#### Fundamentos-Inglês

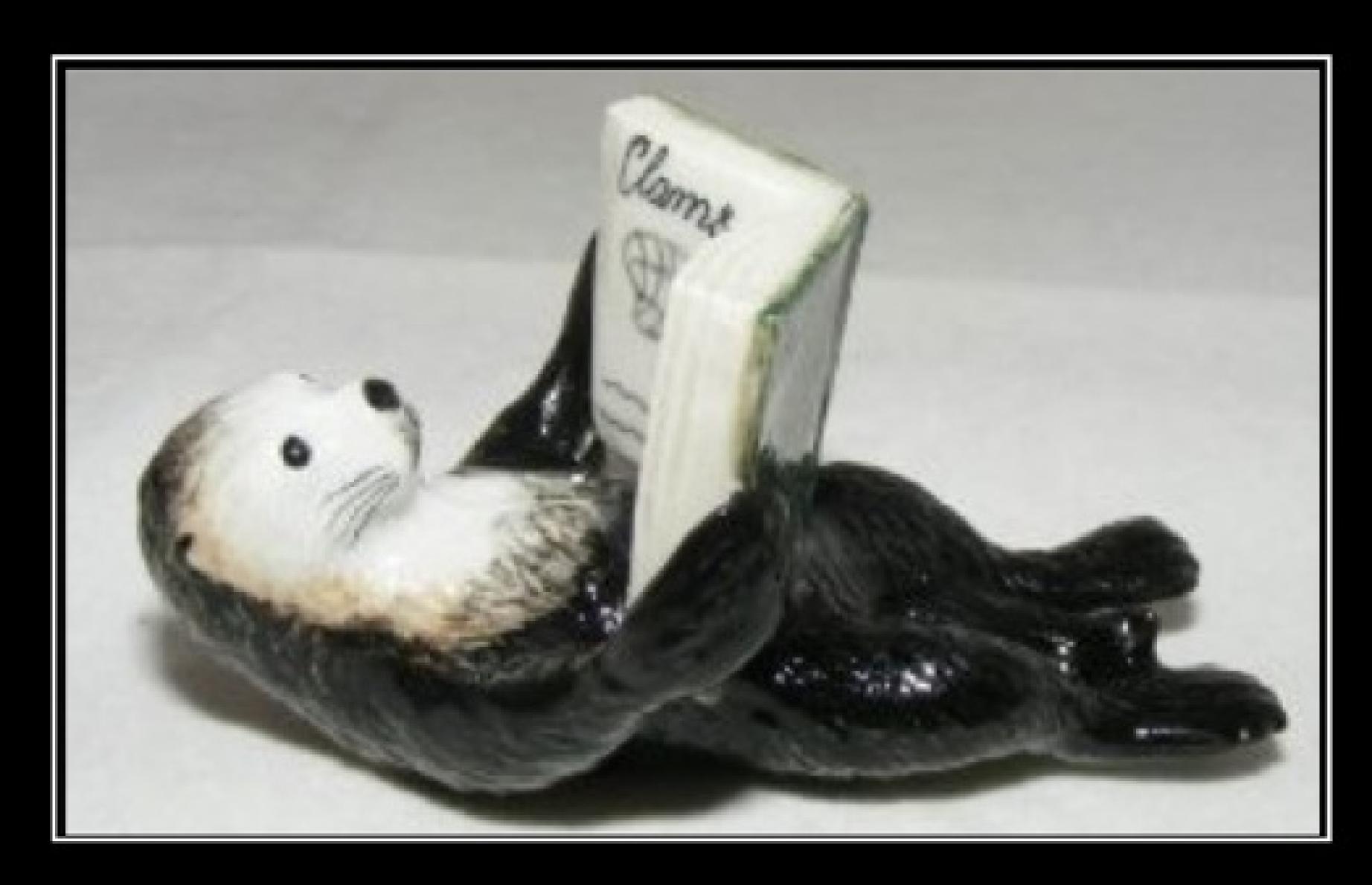




To Speak English



## Fundamentos- Inglês



#### FOCA

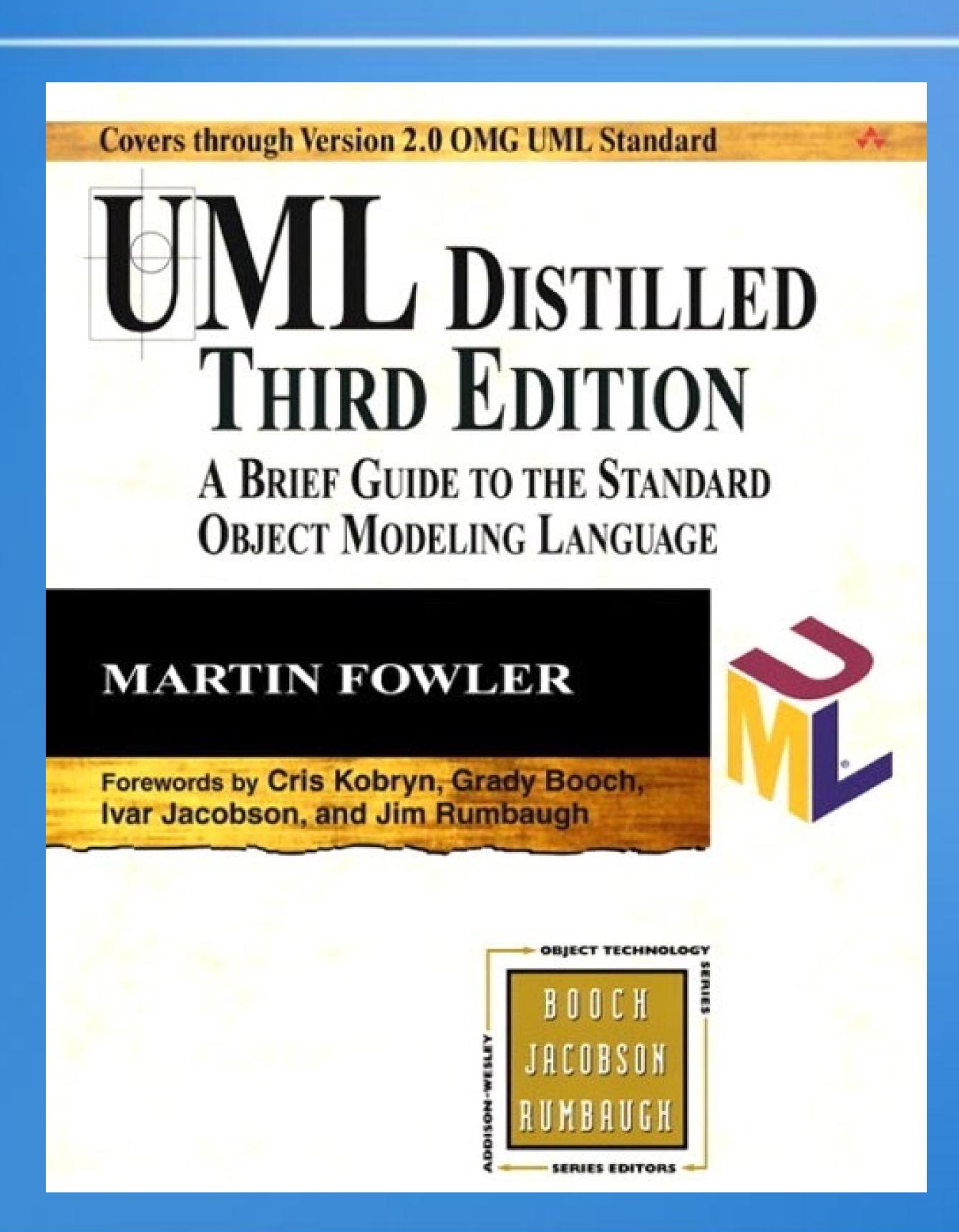
NA GRAMÁTICA

molhoingles.com





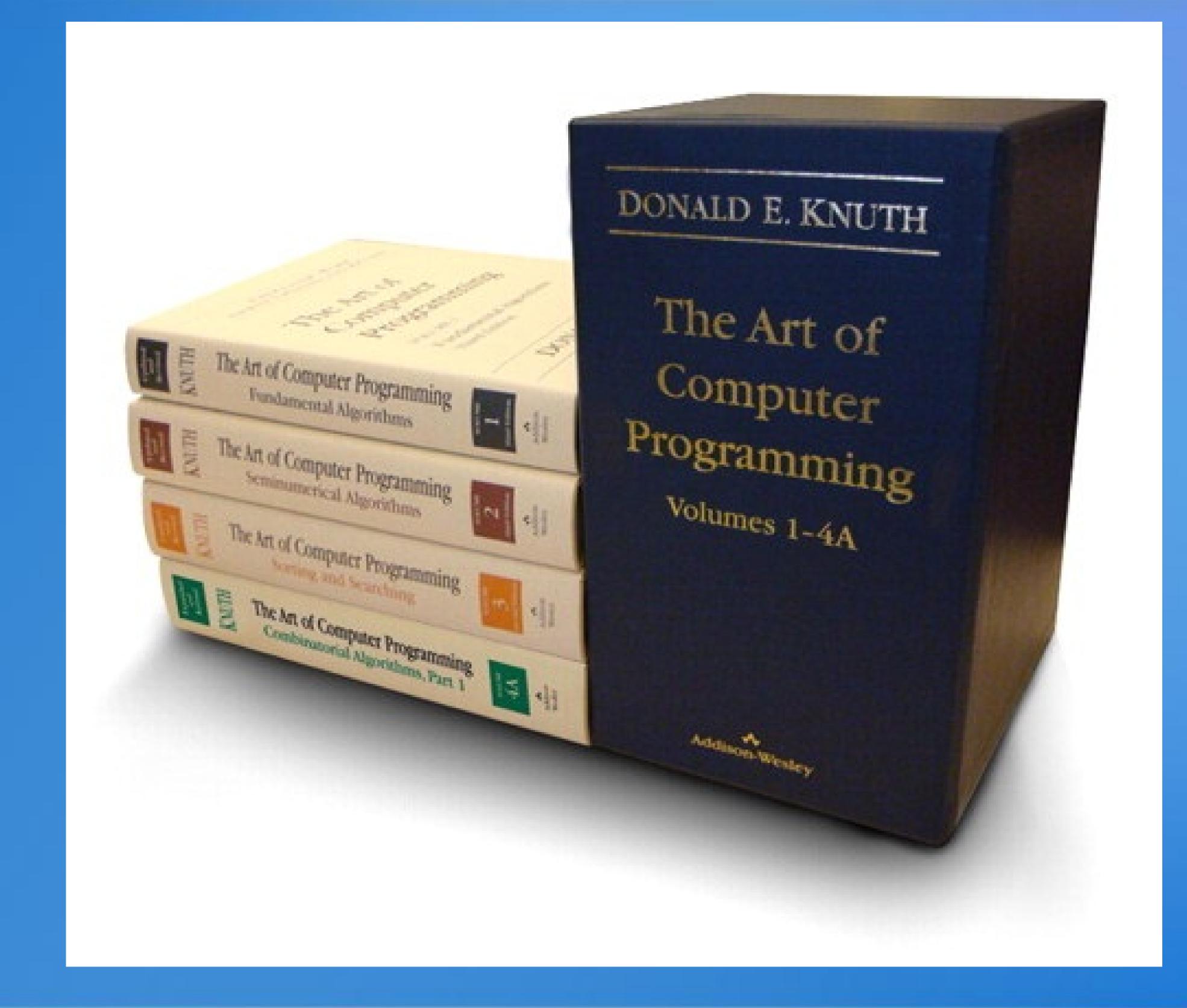
#### Fundamentos - UML







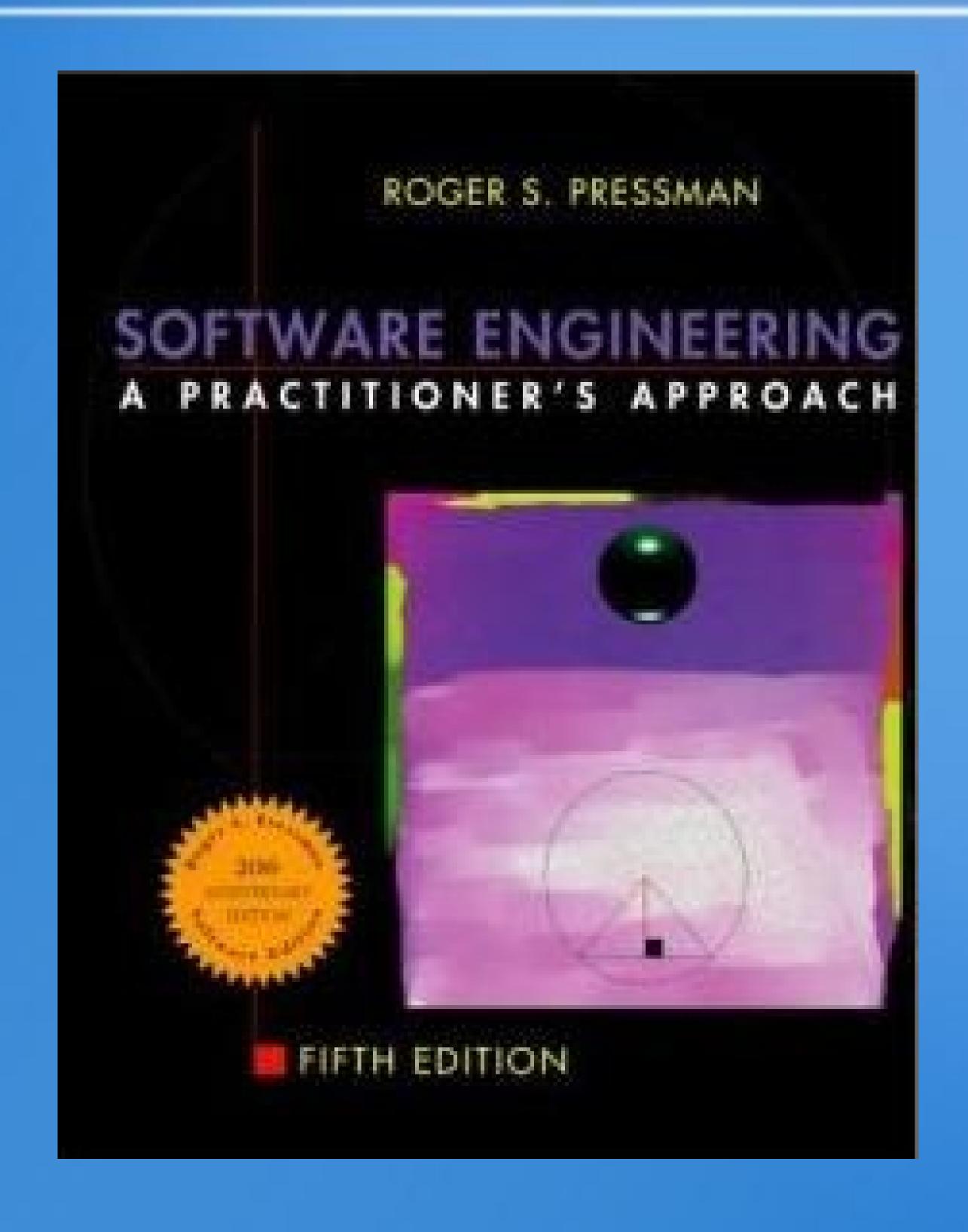
#### Fundamentos-Algorithms







#### Fundamentos-Eng. SW







#### Fundamentos- c lang

SECOND EDITION

THE



PROGRAMMING LANGUAGE

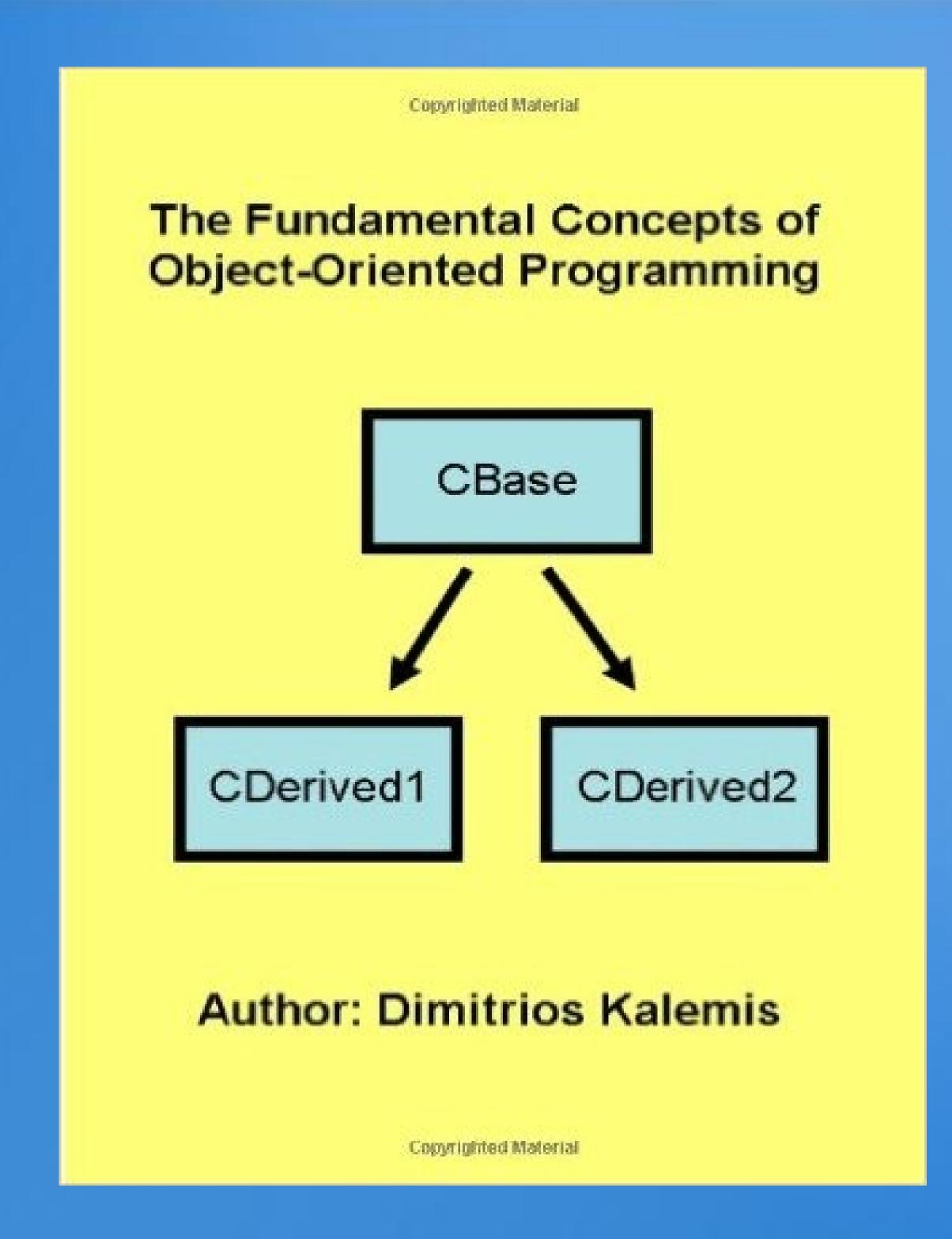
> BRIAN W. KERNIGHAN DENNIS M. RITCHIE

> > PRENTICE HALL SOFTWARE SERIES





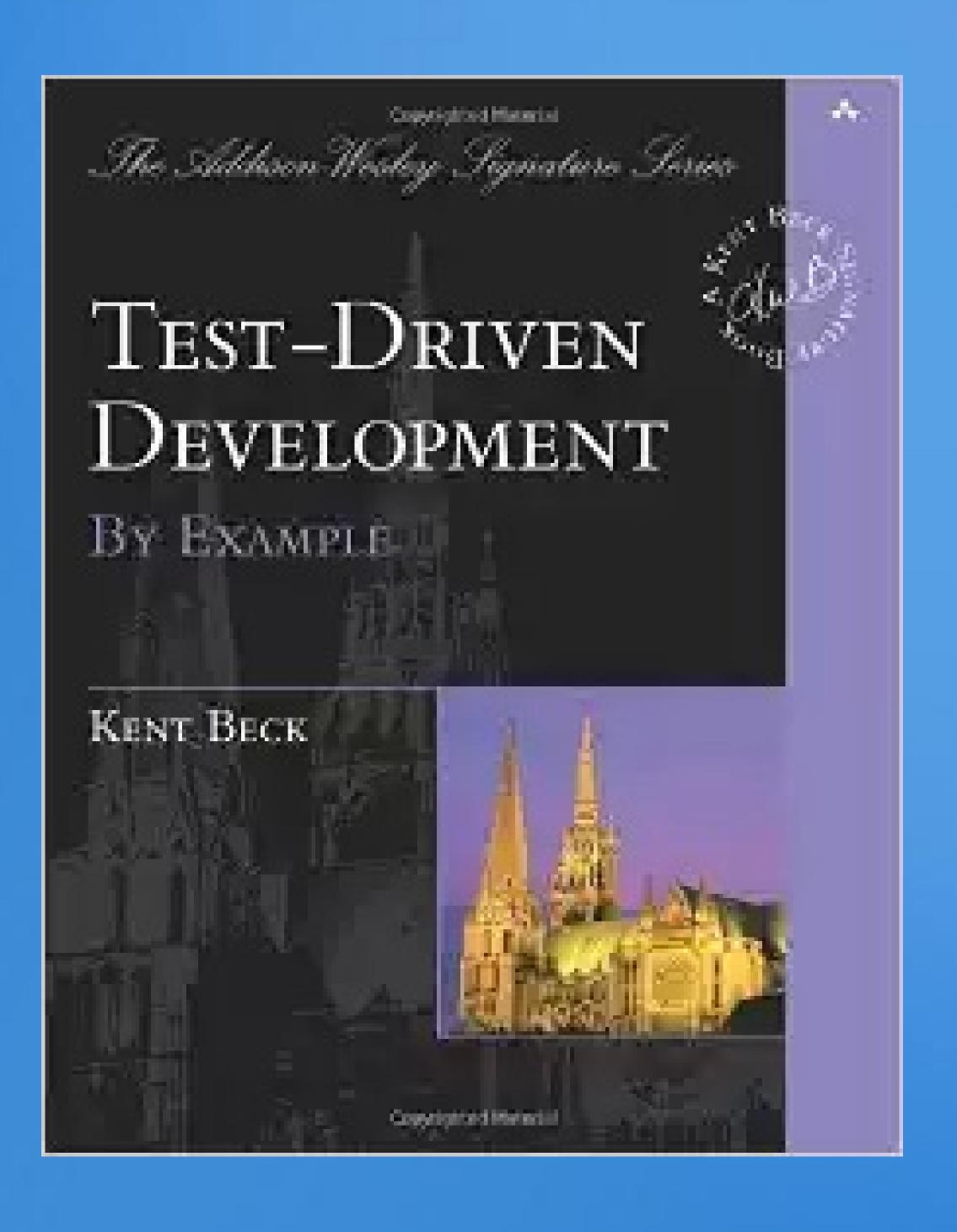
#### Fundamentos- oop







#### Fundamentos-tdd







#### Fundamentos

Aqui não teve foco em nenhuma linguagem de programação.

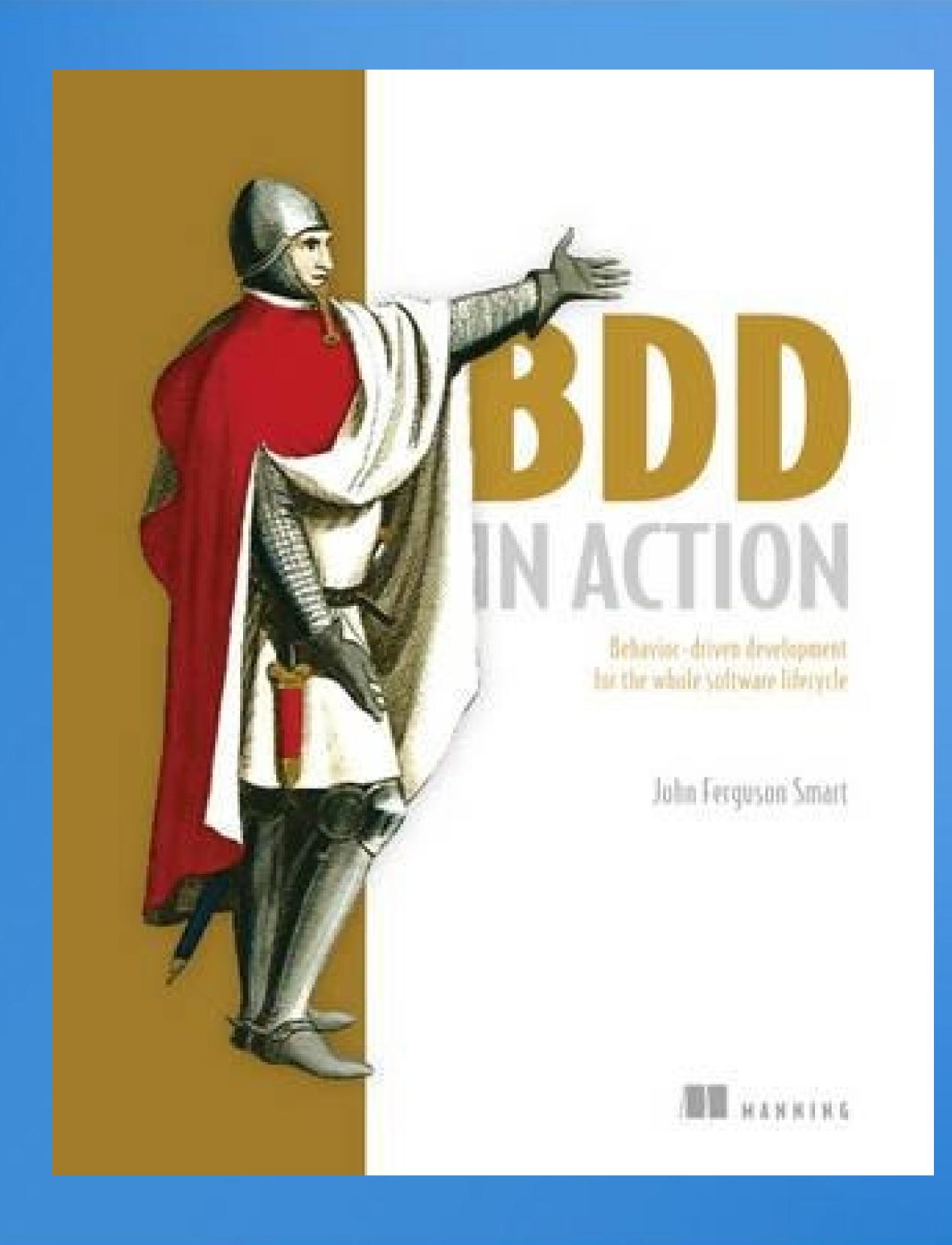
Somente conceitos importantes nos fundamentos que qualquer programador precisa ter quando esta começando.

Agora vamos ver algumas coisas que caso você ja seja programador, ira agregar muito conhecimento.





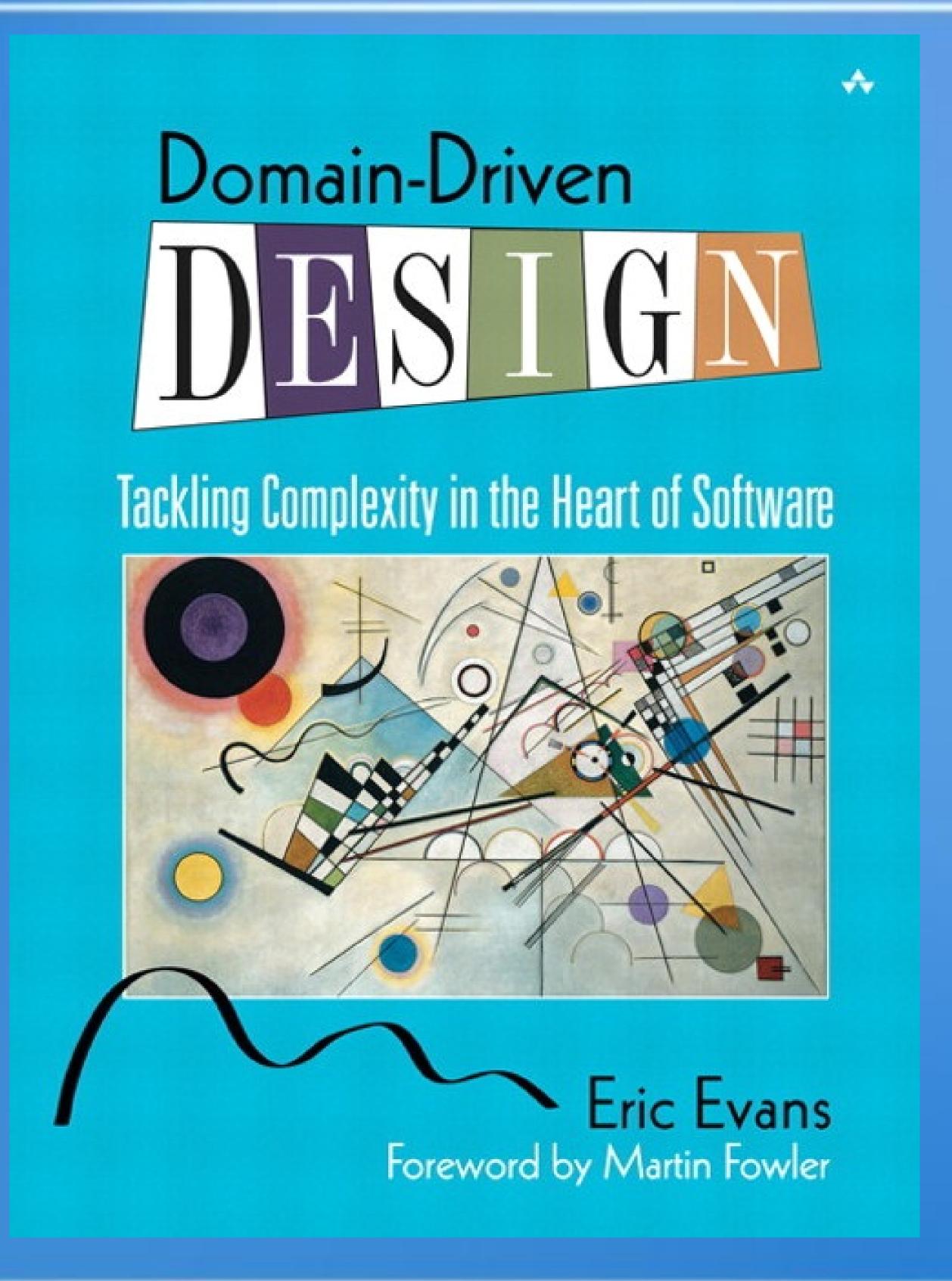
#### 







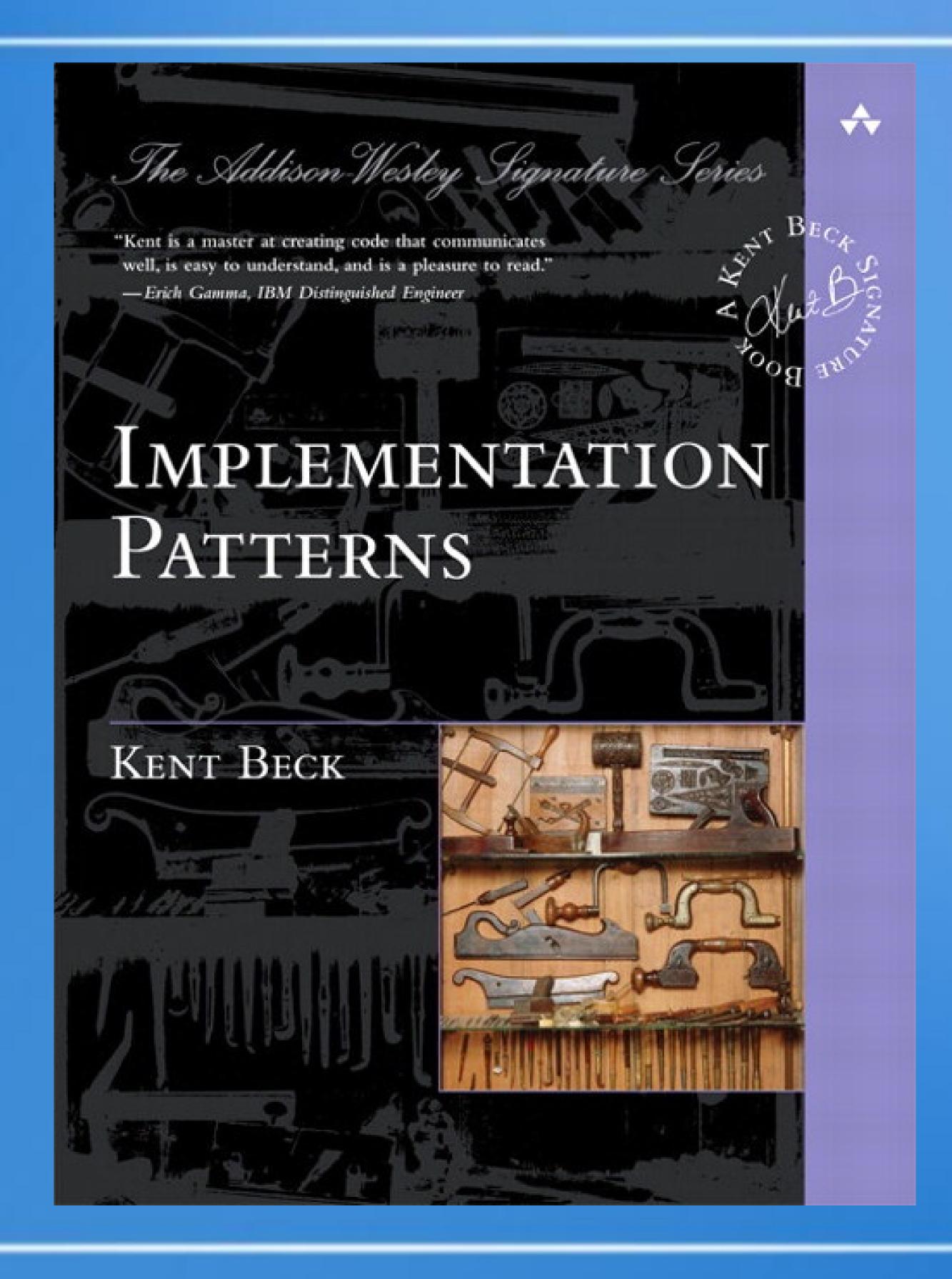
#### 







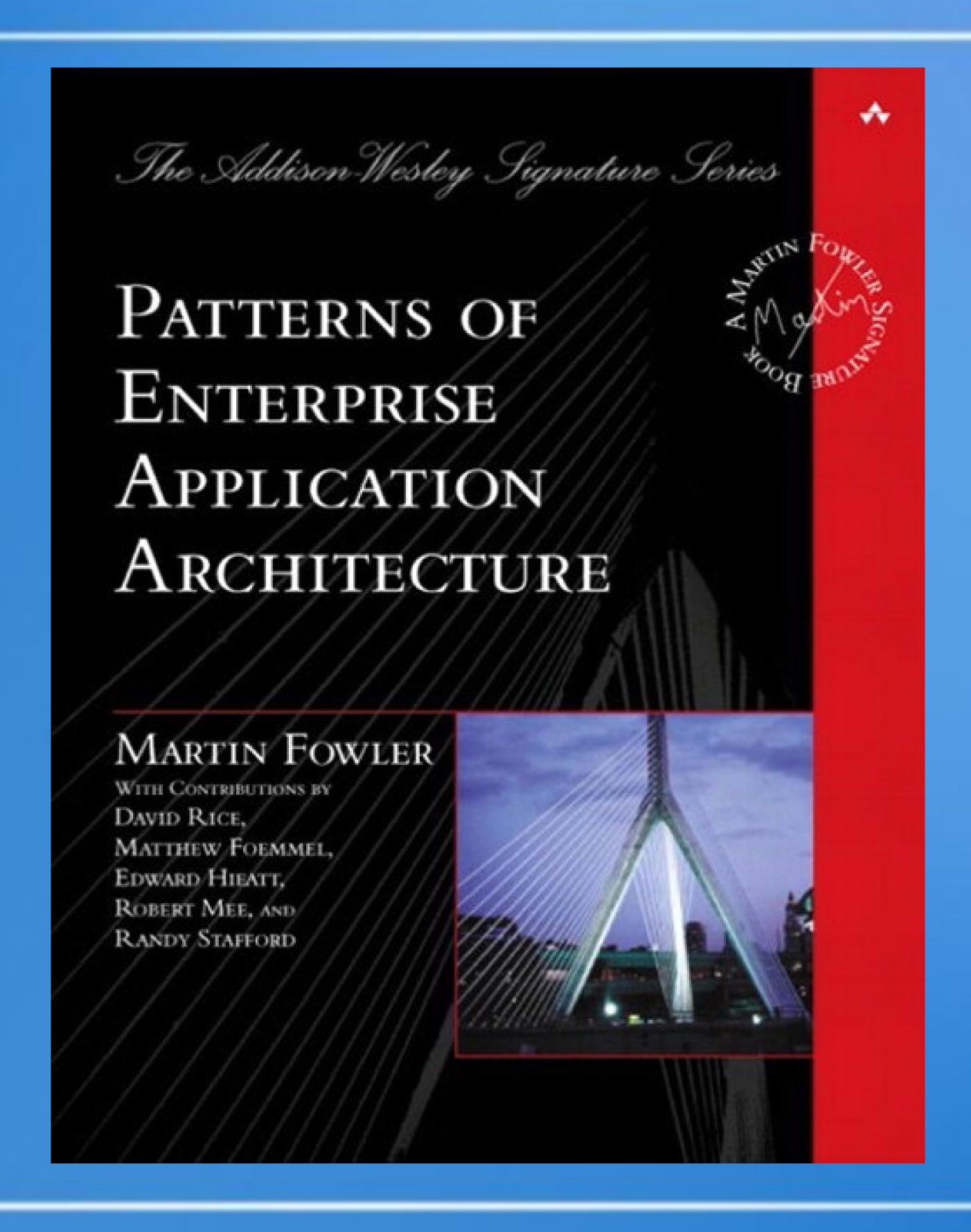
#### Software Architecture







#### Software Architecture







#### Code Refactoring

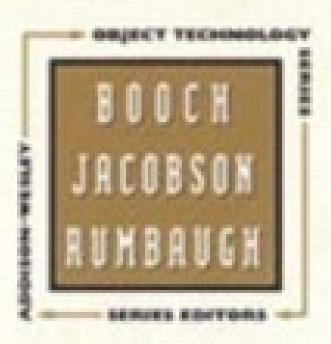


IMPROVING THE DESIGN OF EXISTING CODE

#### MARTIN FOWLER

With Contributions by Kent Beck, John Brant, William Opdyke, and Don Roberts

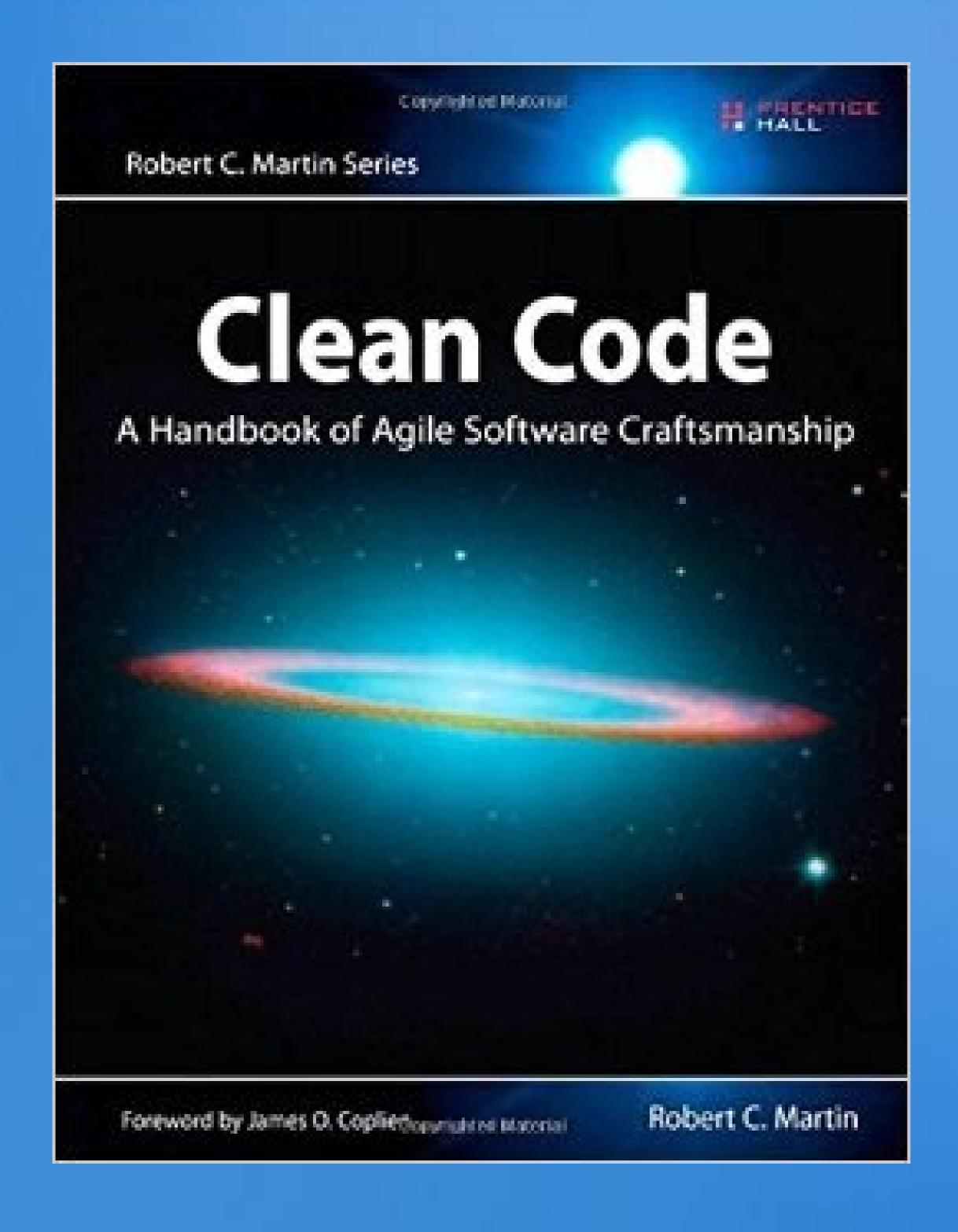
Foreword by Erich Gamma
Object Technology International Inc.







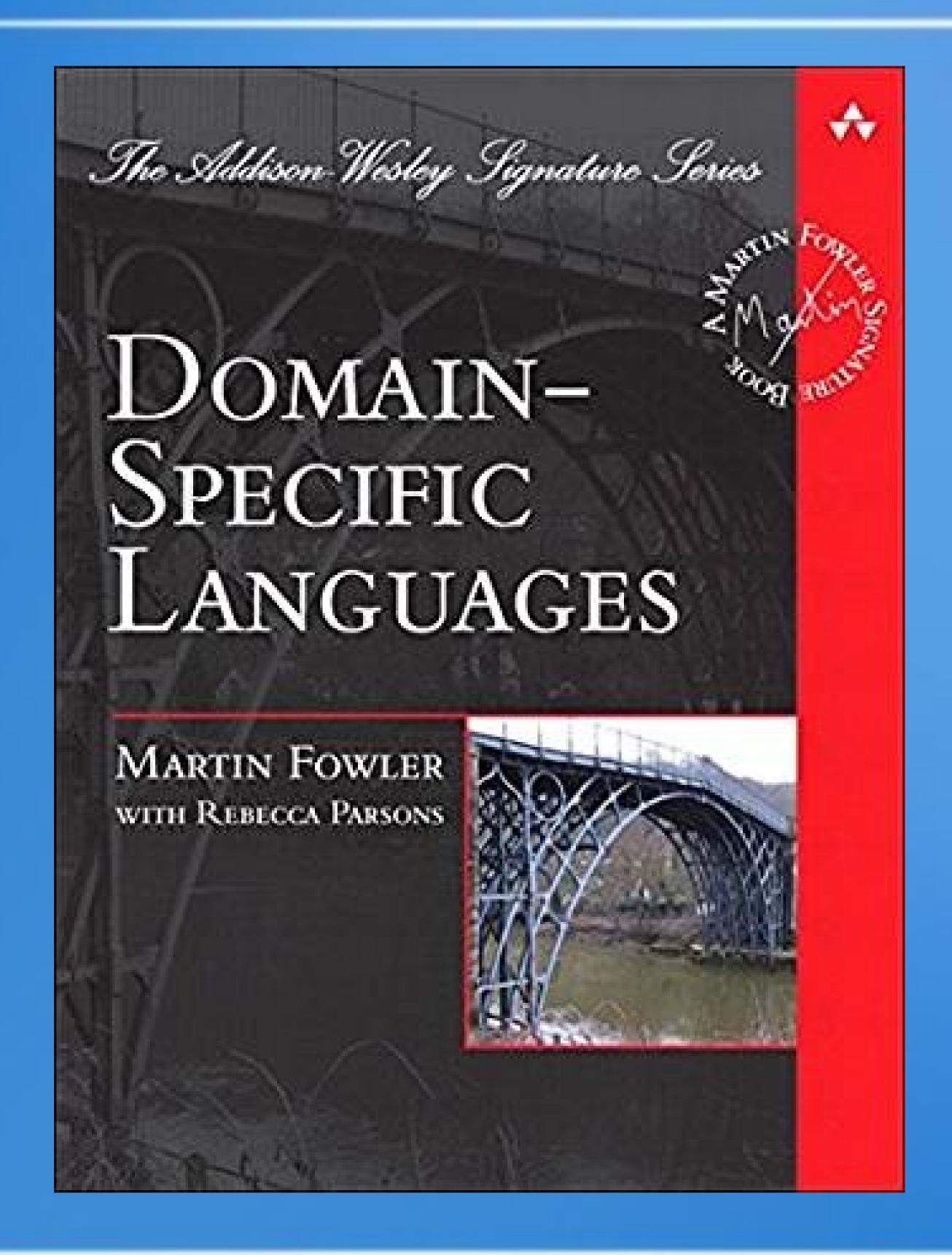
#### Code Refactoring







#### 







#### Design Patterns

### Design Patterns

Elements of Reusable Object-Oriented Software

Erich Gamma Richard Helm Ralph Johnson John Vlissides



Foreword by Grady Booch

ADDISON-WESLEY PROFESSIONAL COMPUTING SERIES







#### Pragmatic

Pragmatic Programmer

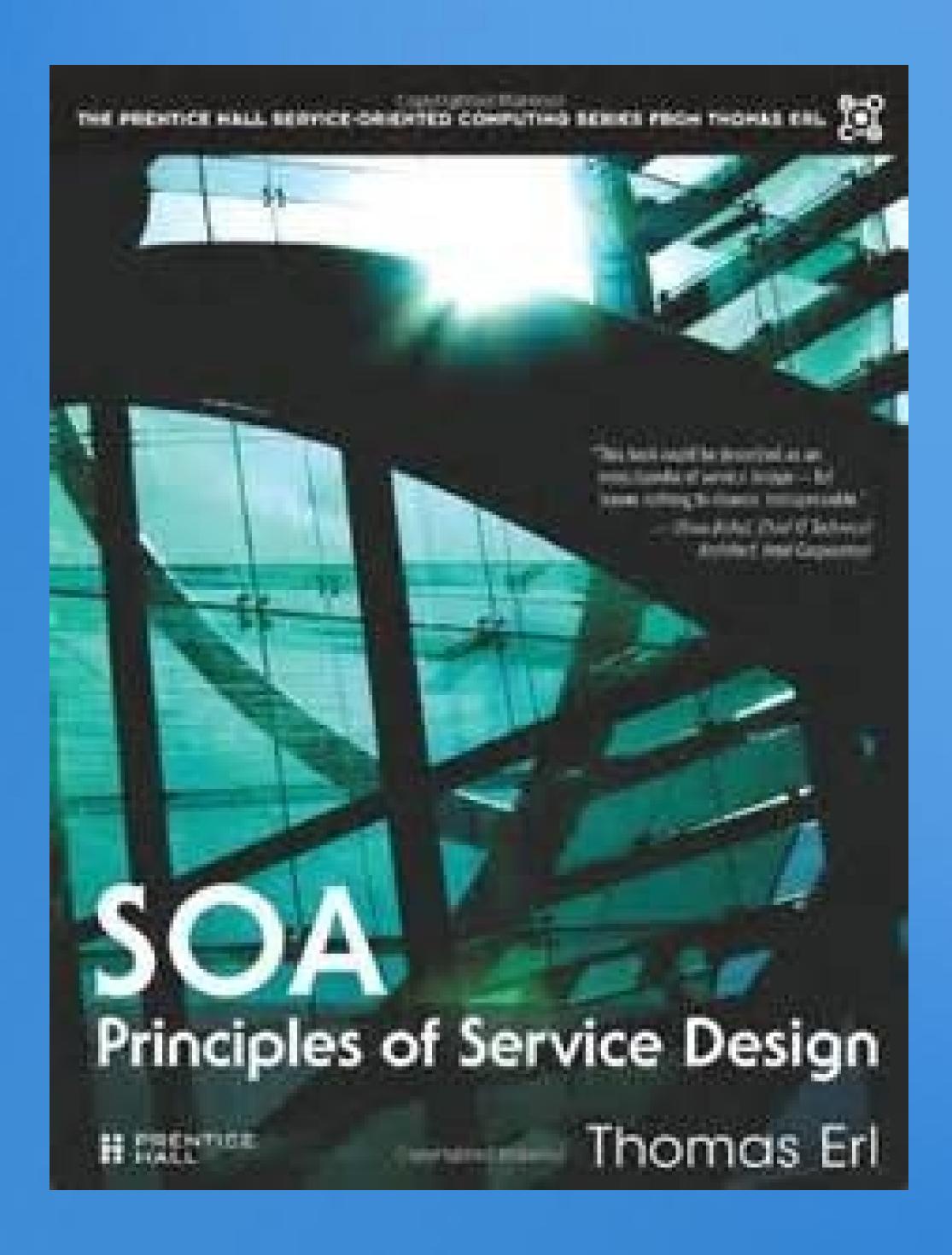


from journeyman to master

Andrew Hunt David Thomas



#### SOA



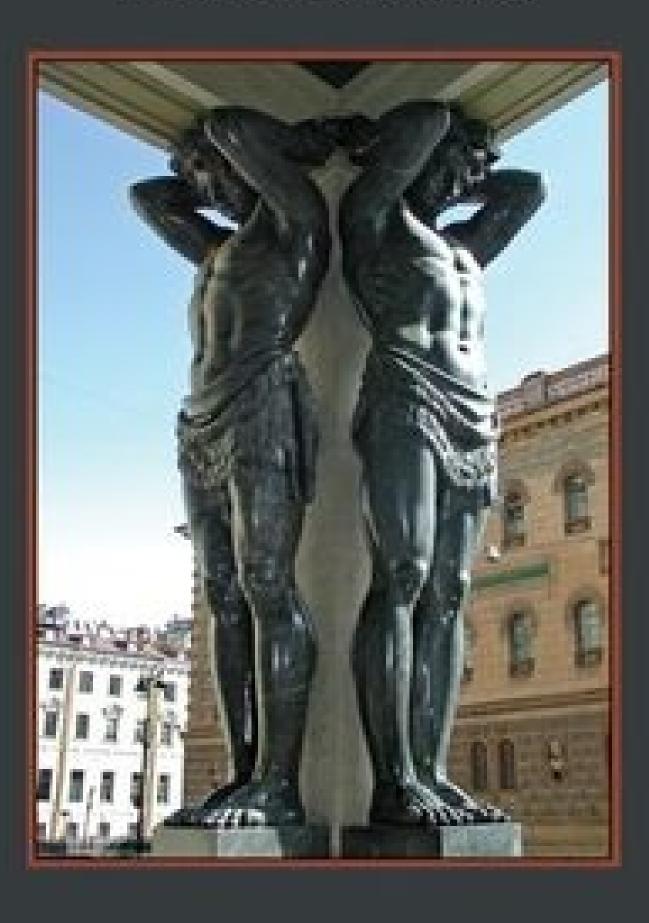




#### 



USING ASPECT-ORIENTED
PROGRAMMING FOR
TRUSTWORTHY SOFTWARE
DEVELOPMENT

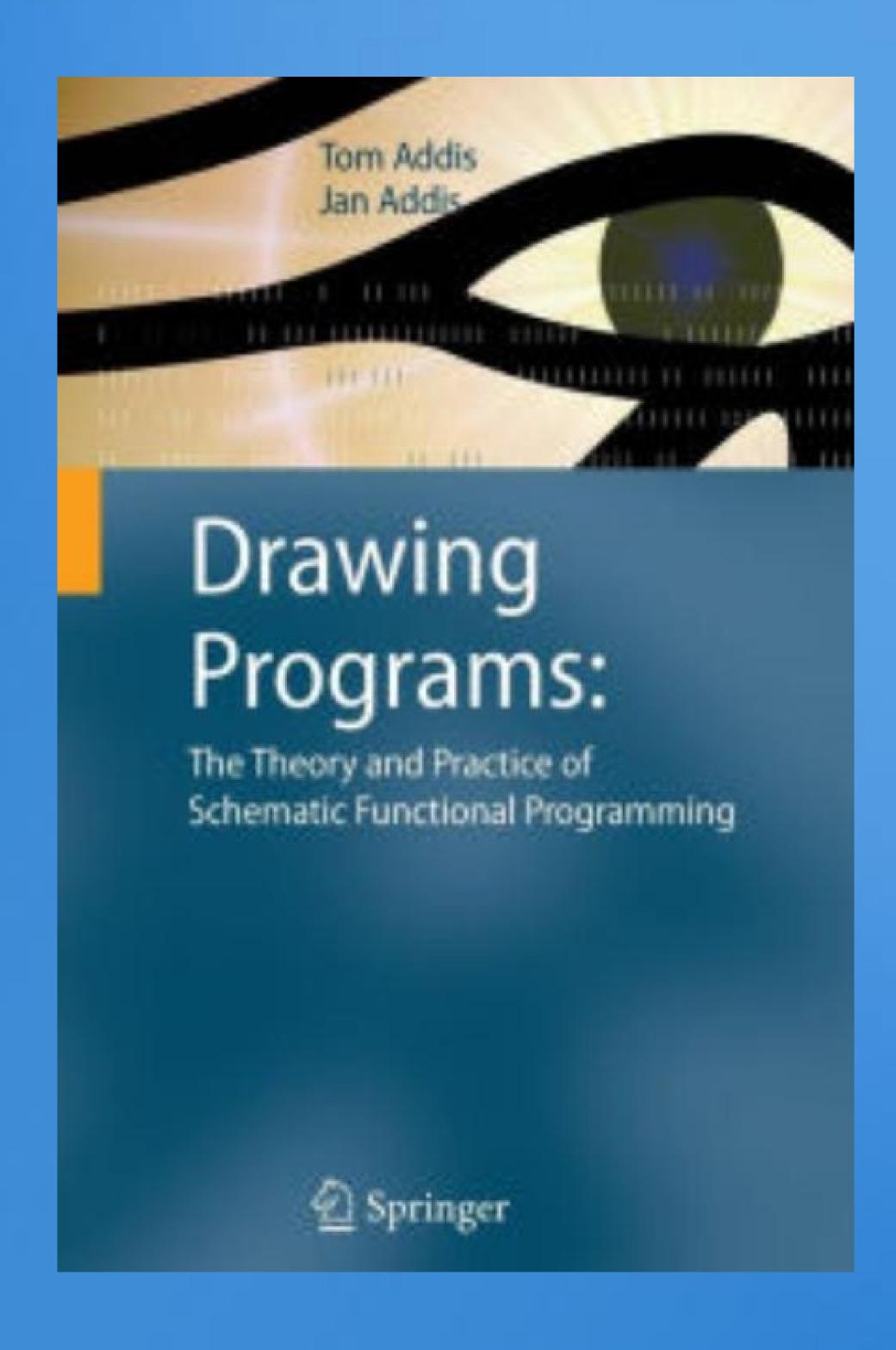


VLADIMIR O. SAFONOV



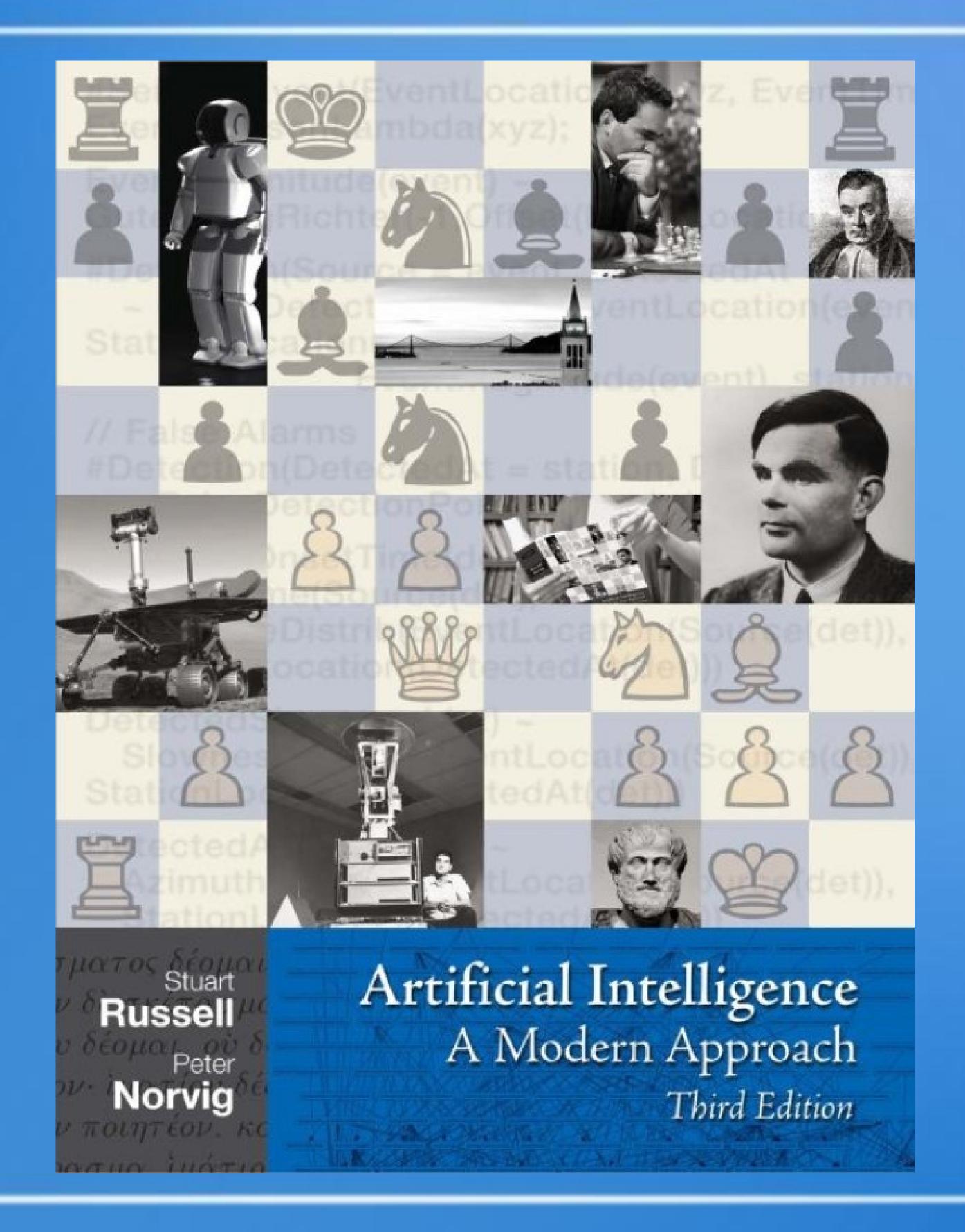


### Functional Programming











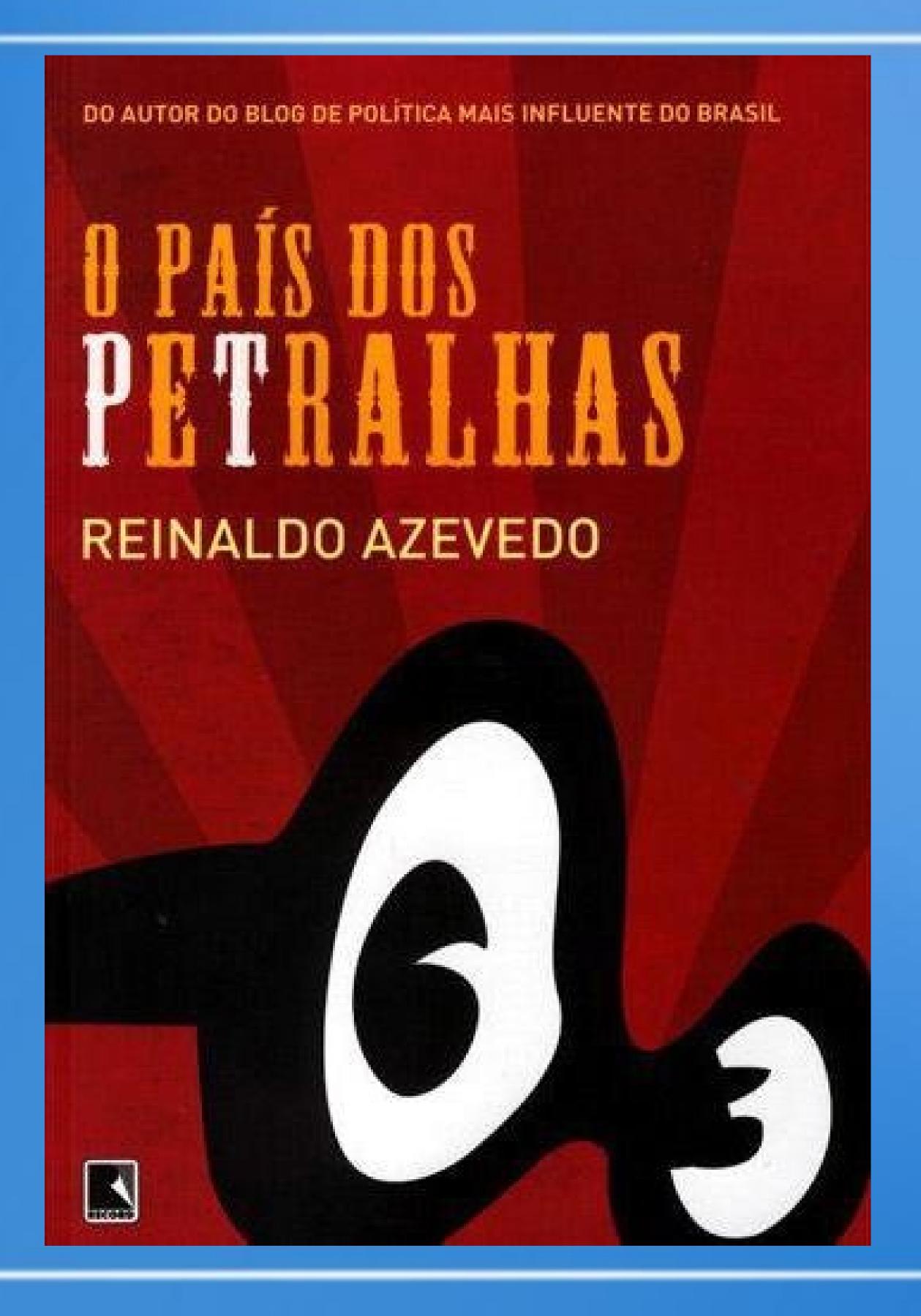
#### Mochileiro das Galaxias







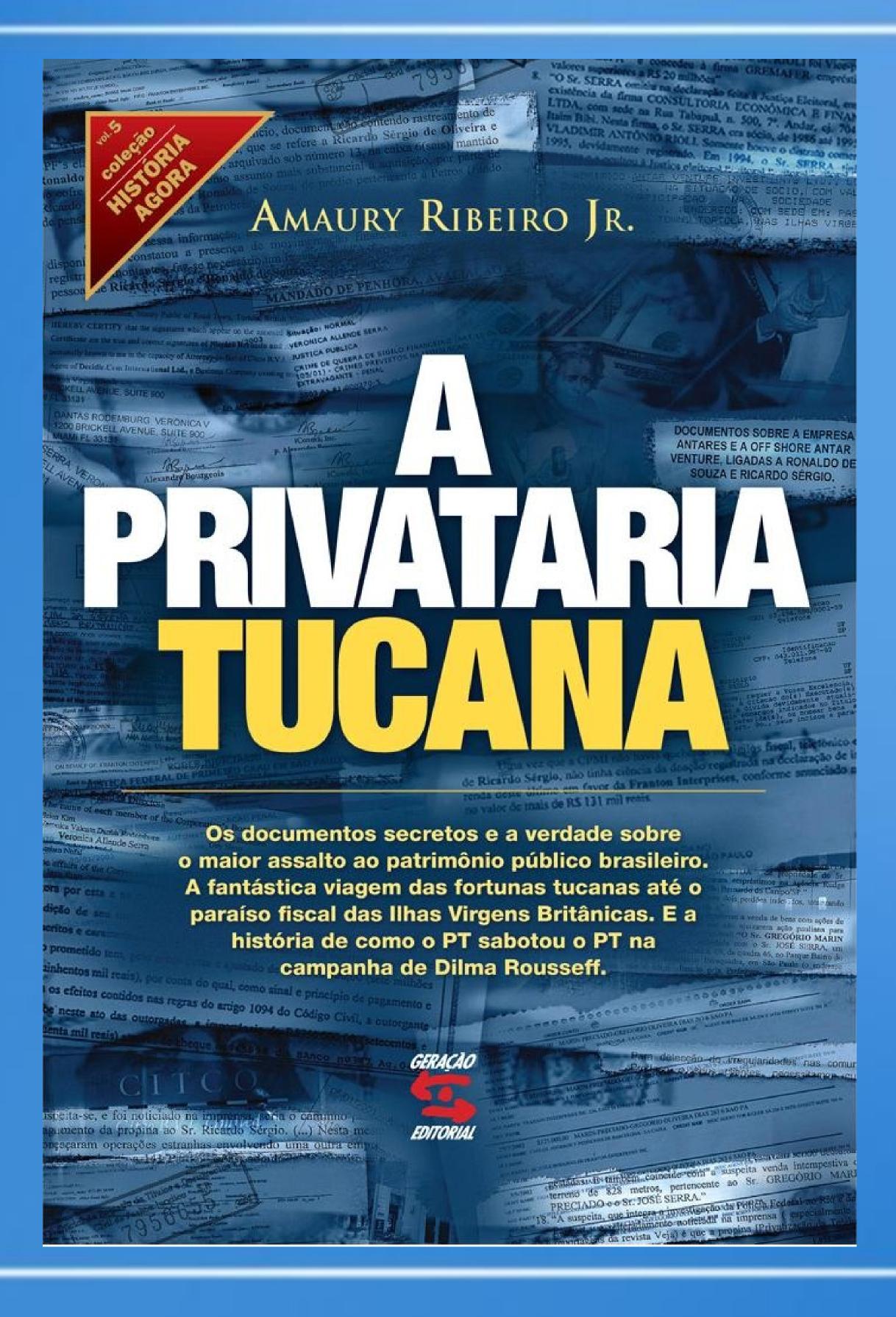
#### Petralhas?







#### Privataria?







#### O que + é necessario?

Graduação?

Pós Graduação?

MBA?

Mestrado?

Doutorado?





#### O que + é necessario?

Devo ser blogueiro?

Youtuber?

Ativo na Comunidade?

Palestrante?

Escritor de Livros?

Colunista de um grande portal?





#### Tenha uma Referencia

Por que devo ter uma referencia?

Com certeza esta pessoa ja passou por tudo o que vc passou e teve sucesso!





#### Luciano Ramalho

@ramalho









#### Bruno Rocha

@rochacbruno









#### Conclusão

- 1. Tenha um foco;
- 2. Prepare-se;
- 3. Tenha uma referencia;
- 4. Se não conseguir ser o melhor, esteja entre eles!





## Como ser um Progamador Melhor?





#### Resposta:

Só tem uma maneira de ser um melhor programador, não sendo programador, mais um Arquiteto de Soluções.





### duvidas?







#### About me

@marcosptf



pytero phpzero javero

