



# Getters e Setters

Métodos Get e Set servem para encapsular os atributos de uma classe; Servem para que os atributos não sejam diretamente alterados. Assim deixando a classe e seus atributos mais seguros e menos suscetíveis a erros

Exemplo de um Get:

```
Classe Pessoa{  
    // para deixar uma variavel como private basta colocar um underline  
    int _idade;  
  
    int get idade{  
        return _idade;  
    }  
  
    int get idade => _idade;  
}
```

Exemplo de um Set;

```
Class Pessoa{  
    // Deixando a variavel private  
    double _altura;  
  
    set altura(double parAltura){  
        _altura = parAltura;  
    }  
    // aqui tem um exemplo de uma maneira de validação antes de setar um valor a variavel  
    set altura(double parAltura){  
        if(parAltura > 0 && parAltura < 3){  
            _altura = parAltura;  
        }  
    }  
}
```