



Objetos Dart

Classes, Objetos e Atributos

Classes o que são?

Classes são como um objeto na vida real, um objeto de qualquer forma que pode ser palpável.

Um objeto na programação é como um objeto na vida real, como por exemplo uma casa que podemos representar na programação; se a casa tem uma parede podemos representar também na programação.

Atributos o que são?

Temos que pensar que atributos são como uma característica de uma classe.

Objetos o que são?

Objetos é uma instancia de uma classe, depois que criamos um objeto apartir de uma classe ela se torna um objeto

Exemplos:

```

1 ▼ void main() {
2     Pessoa pessoa1 = Pessoa('Vitor Souza');
3     ↳ Objeto
4     pessoa1.FazerAniversario();
5
6     print(pessoa1.nome);
7 } Classe
8
9 ▼ class Pessoa {
10     String nome;
11     int idade = 19; Atributos
12
13     Pessoa(this.nome);
14
15 ▼ void FazerAniversario() {
16     idade++;
17     print('Parabéns você fez $idade de idade');
18 }
19 }
20

```

Metadados

▶ Run