



Funções Anônimas

Passagem de funções como parâmetros e Funções Anônimas

Uma função **anônima** no **Dart** é como uma função nomeada, mas não tem nomes associados a ela. Uma função **anônima** pode ter zero ou mais parâmetros com anotações de tipo opcionais. Uma função **anônima** consiste em blocos de código autocontidos e que podem ser transmitidos em nosso código como um parâmetro de função.

- No Dart, a maioria das funções são funções nomeadas, também podemos criar funções sem nome conhecidas como uma função anônima, lambda ou encerramento.
- No Dart podemos atribuir uma função anônima a constantes ou variáveis.

No Dart uma função pode receber outra função como parâmetro para ser executado dentro dela da execução da mesma.

Exemplo:

```
1
2 ▼ void main() {
3     mostrarMensagem("Antonio", parametroFuncao : mostrarOla);
4 }
5
6
7 ▼ void mostrarOla(String nomePessoa){
8     print('Olá $nomePessoa');
9 }
10
11
12 void mostrarMensagem(
13 ▼ String nome, {
14     required Function(String) parametroFuncao,
15 ▼ }) {
16
17     parametroFuncao(nome);
18
19 }
```

Run

Console

Olá Antonio

Documentation

As funções anônimas são funções que passamos como parâmetros diretamente, sem a necessidade de criar uma função no escopo para passar como parâmetro, assim não tendo nome e sendo anônima

Exemplo:

```
1
2 ▼ void main() {
3 ▼     mostrarMensagem("Antonio", parametroFuncao: (nomePessoa) {
4 ▼         {
5             print('Olá $nomePessoa');
6         }
7     });
8 }
9
10
11 void mostrarMensagem(
12 ▼ String nome, {
13     required Function(String) parametroFuncao,
14 ▼ }) {
15     parametroFuncao(nome);
16 }
17 |
```

Run

Console

Olá Antonio

Documentation