



# Enumeradores

<https://acervolima.com/enumeracao-de-dados-no-dart/>

<https://www.youtube.com/watch?v=sRNjQflfCJ8>

## Estrutura de um Enumerador em Dart

```
enum StatusPagamento {
  pendente,
  pago,
  reembolsado
}

void main() {
  StatusPagamento status = StatusPagamento.pago;

  switch(status){
    case StatusPagamento.pendente:
      print('Esta Pendente');
      break;
    case StatusPagamento.pago:
      print('Esta Pago');
      break;
    case StatusPagamento.reembolsado:
      print('Esta Reembolsado');
      break;
  }
}
```

Run

Console

Esta Pago

Documentation

essa estrutura é bem parecida com a estrutura do C#, mas a grande diferença é que não podemos colocar um valor para cada item do enum como no C# pode-se fazer

## Converter um enumerado em um numero e um numero em enumerador

```
enum StatusPagamento {
    pendiente,
    pago,
    reembolsado
}

void main() {
    int indexStatus = status.index;
    StatusPagamento aux = StatusPagamento.values[status.index];

    print(indexStatus);
    print(aux);
}
```