



# Variáveis Dart

- Inteiro - `int`
- Double - `double`
- String - `String`
- Booleano - `bool`
- Dynamic - `dynamic`

O tipo `dynamic` é um tipo especial no Dart que permite que uma variável consiga armazenar qualquer tipo de dado e, inclusive, alterá-lo em tempo de execução.

## Exemplo

```
void main() {  
  int iixInteiro = 0;  
  print("Esse é o tipo inteiro $iixInteiro");  
  
  String ssxPalavra = "Palavra";  
  print("Esse é o tipo palavra $ssxPalavra");  
  
  bool blxBooleano = true;  
  print("Esse é o tipo booleano $blxBooleano");  
  
  dynamic dnxQualquerCoisa = iixInteiro;  
  print("Esse é o tipo dinamico $dnxQualquerCoisa");  
  
  dnxQualquerCoisa = ssxPalavra;  
  print("Pode ser qualquer coisa mesmo olha $dnxQualquerCoisa");  
}
```

Run

Console

```
Esse é o tipo inteiro 0  
Esse é o tipo palavra Palavra  
Esse é o tipo booleano true  
Esse é o tipo dinamico 0  
Pode ser qualquer coisa mesmo olha Palavra
```

## Regras de nomeação de variáveis

A linguagem de programação Dart possui como regra de nomeação de variáveis o formato "lowerCamelCase".

Este formato determina que o nome das variáveis possuam um padrão em que as palavras iniciem com letras minúsculas e, caso possua, os espaços são substituídos pela letra maiúscula da próxima palavra