



Estrutura de Repetição

Permite executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, de acordo com uma condição ou com um contador.

São utilizadas, por exemplo, para repetir ações semelhantes que são executadas para todos os elementos de uma lista de dados, ou simplesmente para repetir um mesmo processamento até que a condição seja satisfeita.

- **for**

A estrutura de repetição for executará um determinado bloco de código por um número definido de vezes. Esta estrutura é muito útil quando já sabemos a quantidade de vezes que precisamos executar determinado bloco de código.

- **while**

Permite executar um determinado bloco de código enquanto uma condição for verdadeira. É muito similar ao if, com a diferença que o bloco será executado enquanto a condição for verdadeira, e não se a condição for verdadeira.

- **do/while**

É uma estrutura de repetição que terá quase o mesmo funcionamento que a estrutura de repetição while, porém, a diferença entre eles é que no do/while o comando será executado ao menos uma única vez.

Exemplo

void main() {

 for (int numero = 1; numero <= 10; numero++){
 if (numero % 2 == 0) {
 print(numero);
 }
 }

 print("");

 var numero = 1;
 while (numero <= 10) {
 if (numero % 2 == 0) {
 print(numero);
 }
 numero++;
 }

 print("");

 numero = 1;
 do {
 if (numero % 2 == 0) {
 print(numero);
 }
 numero++;
 } while (numero <= 10);
}

Run

Console

2
4
6
8
10

2
4
6
8
10

2
4
6
8
10