

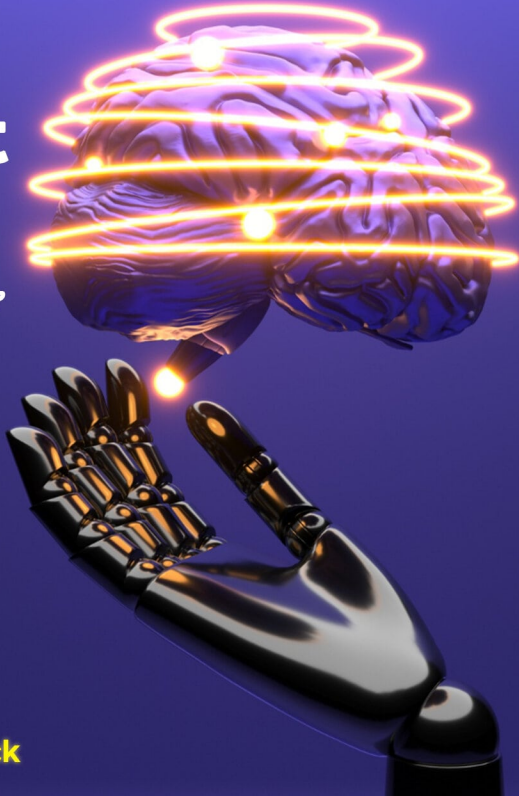
Du Machine Learning avec du Javascript



*Je te présente quelques
bibliothèques JS pour le
machine learning*



ZANNOU Farihane
Développeur Web FullStack





Et oui, depuis **mars 2018**, il est possible d'utiliser la librairie de Machine Learning **Tensorflow** avec le langage **Javascript**.

le **Machine Learning** c'est quoi ?

Le Machine Learning c'est faire Apprendre à une Machine à résoudre une tâche.

1

TensorFlow.js



<https://www.tensorflow.org/js>

TensorFlow.js est une bibliothèque open-source pour faire du Machine Learning en JavaScript.

Elle permet de créer et de former des modèles d'apprentissage automatique pour des tâches telles que la classification d'images, la reconnaissance vocale et le traitement du langage naturel.

2

Brain.js

<https://brain.js.org>

Brain.js est une bibliothèque open-source pour faire du Machine Learning en JavaScript.

Elle permet de créer et de former des réseaux de neurones pour des tâches telles que la classification d'images, la reconnaissance de texte et la prédiction.

3

ConvNetJS



<https://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/>

ConvNetJS est une bibliothèque open-source pour les réseaux de neurones convolutifs (CNN) en JavaScript.

Elle permet de créer et de former des modèles pour la classification d'images et d'autres tâches.

4

SVM.js

<https://github.com/mljs/svm>

SVM.js est une bibliothèque open-source pour les machines à vecteurs de support (SVM) en JavaScript.

Elle permet de créer des modèles pour la classification et la régression.



ml5.js

<https://ml5js.org/>

ml5.js est une bibliothèque open-source pour l'apprentissage automatique en JavaScript.

Elle contient des outils pour la classification, la régression, le clustering et le prétraitement des données.



Keras.js

<https://transcranial.github.io/keras-js>

Keras.js est une bibliothèque open-source qui permet de créer et de former des modèles d'apprentissage profond en JavaScript.

Elle prend en charge les modèles créés avec Keras, une bibliothèque Python pour l'apprentissage en profondeur.



TensorFire



<https://tenso.rs/>

TensorFire est une bibliothèque open-source pour l'apprentissage automatique en JavaScript.

Elle permet de créer et de former des modèles pour des tâches telles que la classification d'images et la reconnaissance de texte en utilisant la puissance du GPU.



Neataptic

<https://wagenaartje.github.io/neataptic/>

Neataptic est une bibliothèque open-source pour les réseaux de neurones en JavaScript.

Elle permet de créer et de former des réseaux de neurones pour des tâches telles que la classification, la prédiction et la reconnaissance.

Je te remercie de m'avoir lu

Si tu as aimé ce
carroussel ?

Laisse le petit 🤝 qui
fait plaisir, commente
et partage



 Farihane ZANNOU

 farihane.zannou