

Nombre Alumno:

Fecha: 29-11-24

## Examen Control POO Herencia Gr. A

### Observaciones:

- Se realizará en la plataforma "Eclipse".
- Se recomienda leer primeramente el examen completo para hacer un pequeño esquema de lo que se está pidiendo.
- Se completarán las clases tal y como se están pidiendo en las especificaciones, no se incorporará nada nuevo que no se esté pidiendo.
- Código realizado que no esté claro y conciso, se restará puntos.
- Se comentará todas aquellas líneas o bloques de líneas programadas indicando cuál es el motivo de porqué se han introducido.

El examen trata de generar todas las clases (el "main" o principal se facilitará) que se soliciten para crear el diseño de clases para contemplar la "Herencia".

Tendremos en el proyecto el paquete "ExamenControlPOO" donde se dará la clase principal con las funciones que se solicitan.

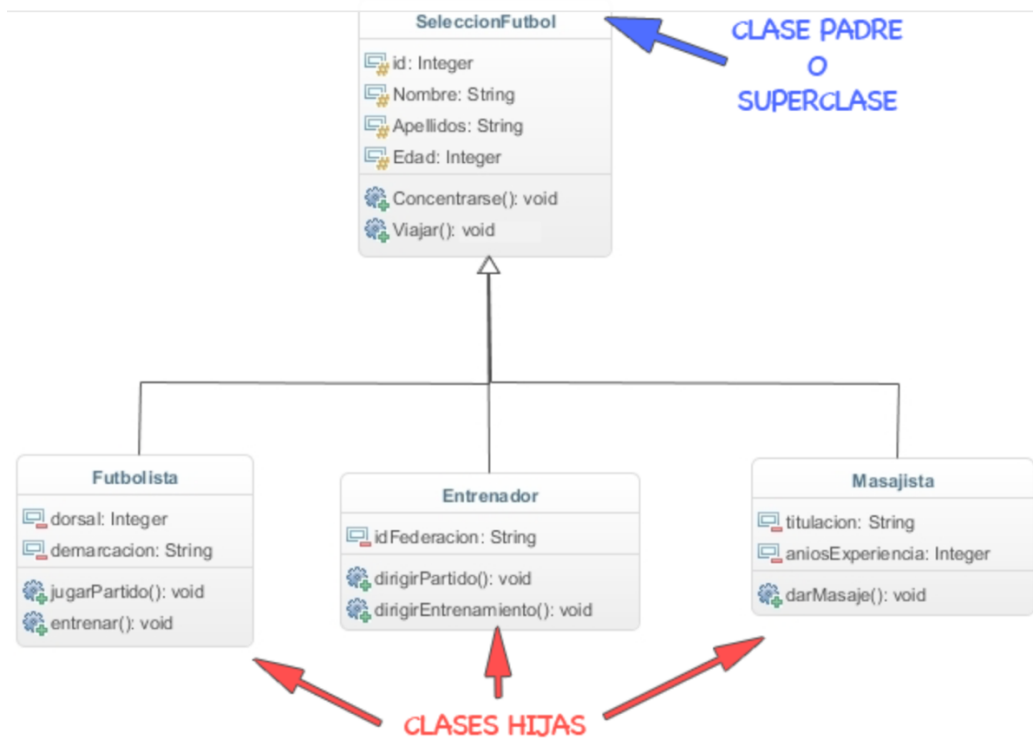
Para cada clase, se piden los componentes para cada propiedad (serán privadas) para poder leer e introducir los datos.

Para todas las clases que se solicitan se tendrá en cuenta:

- Tendrán los constructores, sin parámetros (meteremos valores a mano con el método correspondiente), con 1 parámetro si la clase tiene un tipo "id" (es privado y no accesible, es decir, no podrá tener el método para ser introducido desde exterior, solo podrá ser leído su valor); y con parámetros de 3 formas:
  - o "Using fields"
  - o "... from superClass"
  - o "Con todos los datos, propias y de superclase"
- Tendrá el método para poder imprimir los datos necesarios (propiedades) por cada una de las clases.
- Tendrán el método "hashCode" y el método de comparación.

- Todos los métodos para introducir las propiedades (salvo los que tengan como parte del nombre un “id”), y los métodos de todas las propiedades para poder ser leídas.

Clases:



Notas:

- Para los datos “Integer”, se declarará como dato primitivo “int”.
- Si la propiedad tiene el símbolo “#” será de tipo “protected”, el resto el alumno ya lo conoce de clase.
- Cada método que se implemente, tendrá que tener un mensaje por pantalla que indique... “Se está ejecutando el método ... de la clase ...”. Esto nos indicará saber a qué método hemos accedido.

Se valorará (% de la nota):

1. (20%) Buen diseño de las clases según la estructura de la imagen.
2. (20%) Que se incluyen los métodos que se piden.
3. (20%) Buena organización de las partes dentro de las clases (se penaliza la desorganización). Se recomienda las propiedades a principio, antes de los métodos.

4. (20%) Buena documentación de cada una de las partes, por bloques o privado para especificar qué se hace con alguna variable que se haya creado nueva, qué realiza el método, etc.
5. (20%) Impresión de los datos por pantalla según se pide.

Grupo A:

Formato impresión de cada clase:

**Clase SeleccionFutbol:** (deberá imprimir esto, independiente de la clase hija)

Como son datos comunes, en los métodos de las clases hijas, imprimiré la del “padre” o “superclase” (método correspondiente de ésta) y a continuación los datos particulares de cada clase hija (solo imprimiré sus campos particulares).

Ejemplo impresión: (resultado por pantalla)

Examen Control POO Herencia

Integrantes Selección de fútbol:

\_\_\_\_\_

Jugadores

\_\_\_\_\_

Id 2024

Rodriguez Pizarro, Roberto

Edad = 25

Dorsal 10

Demarcacion Deletantero

Id 2025

Romero Correcaminos, Alejandro

Edad = 25

Dorsal 15

Demarcacion Lateral

## Entrenadores

---

Entrenador

idFederacion= 2345

Pedraza Rodriguez, Roberto

40

Entrenador

idFederacion= 6055

Pedraza Nuñez, Alberto

36

## Masajistas

---

Masajista

Torres Flores, Jualián

titulacion=Fisioterapeuta

Anyos de Experiencia=9

Los futbolistas 1 y 2, ¿son iguales? false