

TELECOM NANCY

UNIVERSITÉ DE LORRAINE

RAPPORT DE PROJET SD

Movie Manager

Auteurs :
Nicolas BÉDRINE
Vincent ALBERT

26 mai 2015

Table des matières

1	Présentation du sujet	1
	Présentation du sujet	1
1.1	Un rapide résumé	1
2	Organisation	2
2.1	Les outils utilisés	2
2.2	UML du modèle	2
3	La phase de développement	3
3.1	Répartition des tâches	3
3.2	Les problèmes rencontrés	3

1 Présentation du sujet

1.1 Un rapide résumé

Le logiciel MovieManager est un gestionnaire de films permettant de gérer les films vus par l'utilisateur, de charger une base de films à partir d'un fichier texte, de les exporter en format json, et de créer une liste de propositions de films à voir.

2 Organisation

2.1 Les outils utilisés

Afin de nous coordonner et de gérer les versions, nous avons utilisé git. Le dépôt est accessible à l'adresse <https://github.com/Neressea/MovieManager>.

Pour générer l'UML et simplifier le lancement des tests unitaires, nous avons utilisé l'IDE Eclipse.

Nous pouvons aussi noter l'utilisation de jar externes pour le JDatePicker qui sert à la sélection de la date et pour les tests unitaires.

2.2 UML du modèle

L'UML du modèle a été généré à l'aide du module ObjectAid UML d'Eclipse.

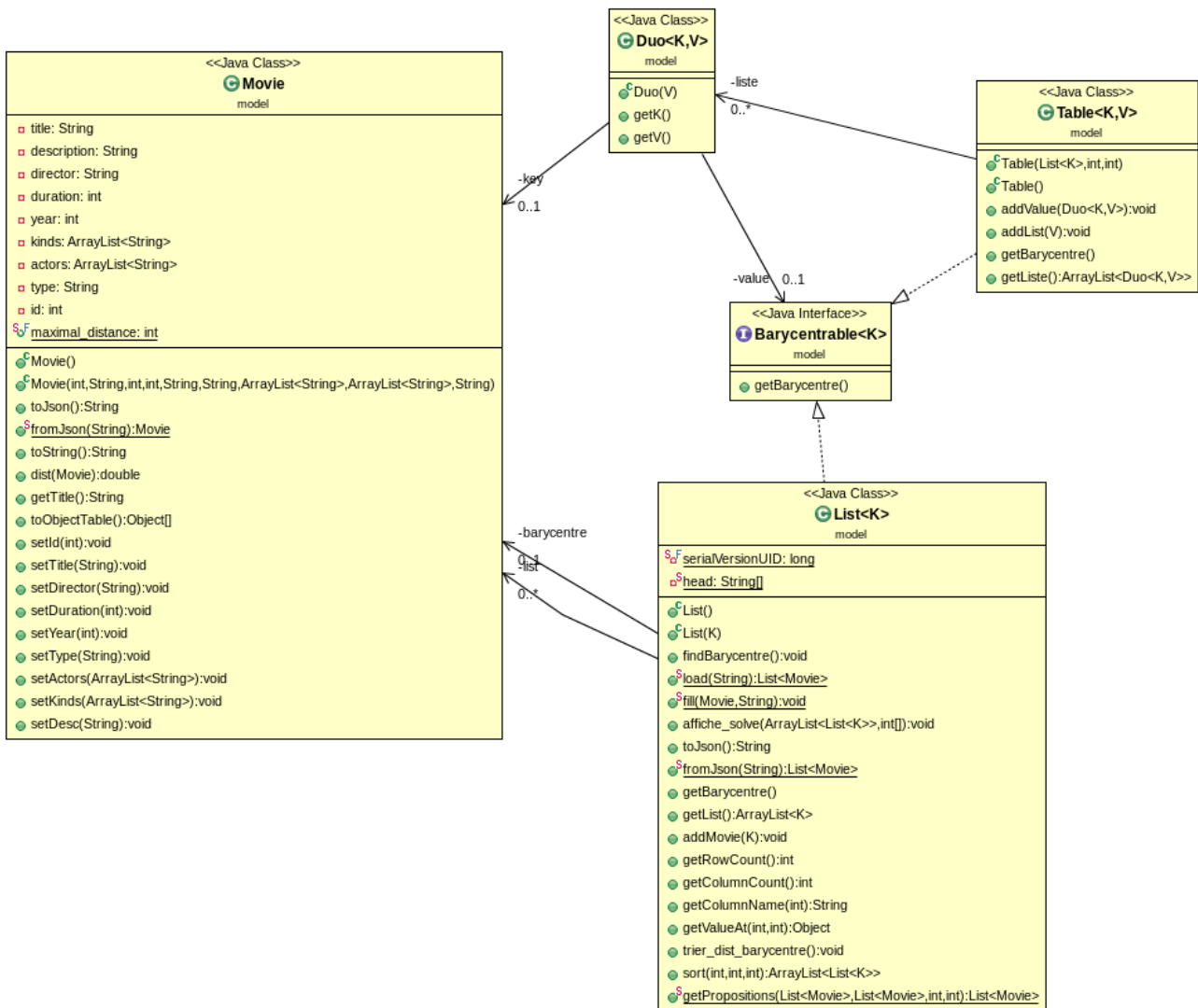


FIGURE 1 – UML du projet

On peut remarquer que l'on a créé une interface Barycentrable qui nous permet de limiter l'utilisation de Duo aux objets en héritant. Grâce à cela, nous pouvons appeler la méthode getBarycentre() à tout instant.

3 La phase de développement

3.1 Répartition des tâches

- Conception
 - Nicolas : 3h
 - Vincent : 3h
- Codage
 - Nicolas : 12h
 - Vincent : 15h
- Tests
 - Nicolas : 4h
 - Vincent : 2h
- Rédaction du rapport
 - Nicolas : 1h
 - Vincent : 2h

3.2 Les problèmes rencontrés

La partie graphique n'a pas posé de problèmes particuliers étant donné l'utilisation de la bibliothèque swing. Nous avons respecté le pattern MVC en faisant hériter les ListMovie de la classe AbstractTableModel.

Cependant, le modèle n'a pas été aussi généreux. En effet, nous avons voulu implémenter l'algorithme HMeans vu en cours de mathématiques numériques pour la classification des données. Nous avons eu en effet beaucoup de mal.

Nous avons aussi rencontrés des problèmes dont nous n'avons pas réussi à cibler l'origine ; nous avons pu alors appréhender une nouvelle fonctionnalité de git, à savoir git reset qui nous a permis de revenir à un commit précédent.