МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Web технологии»

Тема: МОДУЛЬ ПРИЛОЖЕНИЯ «ПОКУПКА И ПРОДАЖА АКЦИЙ»

Студент гр. 9382	 Иерусалимов Н
Преподаватель	 Беляев С.

Санкт-Петербург 2021

Цель работы.

Целью работы является изучение возможностей применения библиотеки React для разработки интерфейсов пользователя webприложений.

Задание.

Необходимо создать web-приложение, обеспечивающее работу брокера, у него есть запас денежных средств, он имеет возможность купить или продать акции (любое доступное количество), а также контролировать изменение котировок акций. В приложении должен отображаться баланс (запас денежных средств плюс стоимость акций), с которым брокер начал день, и текущее состояние. Основные требования следующие:

- 1. Приложение получает исходные данные из модуля администрирования приложения «Биржа акций» в виде настроек в формате JSON-файла.
- 2. В качестве сервера используется Node.JS с модулем express (либо ngnix в связке с PHP в качестве «back-end»).
- 3. Участники торгов подключаются к приложению «Покупка и продажа акций».
- 4. Предусмотрена HTML-страница администратора, на которой отображается перечень участников. Для каждого участника отображается его баланс, количество акций каждого типа у каждого участника и количество, выставленное на торги. Предусмотрена кнопка «Начало торгов» и выбор закона распределения для цены акций.
- 5. Предусмотрена HTML-страница входа в приложение, где каждый участник указывает (или выбирает из допустимых) свое имя.
- 6. Предусмотрена HTML-страница, на которой участнику отображается общее количество доступных ему средств, количество и суммарная стоимость по каждому виду купленных акций. На ней же отображается количество выставленных на торги акций, их количество и стоимость. У участника есть

возможность купить/продать интересующее его количество акций. Участнику отображается суммарный доход на начало торгов и на текущий момент времени. Участник не может купить акции, если денег не хватает.

Основные теоретические сведения

React – библиотека JavaScript на ДЛЯ построения пользователя. React представляется удобным инструментом для создания масштабируемых web-приложений (в данном случае речь идет о клиентской особенно части), В ситуациях, приложение тех когда является одностраничным. В основу React заложены принципы Redux, предлагающее предсказуемый контейнер хранения состояния web-приложения. Вся структура веб-страницы может быть представлена с помощью DOM. Для решения проблемы производительности предложена концепция виртуального DOM, который представляет собой облегченную версию DOM. React работает именно с виртуальным DOM. Реализован механизм, который периодически сравнивает виртуальный DOM с реальным и вычисляет минимальный набор манипуляций для приведения реального DOM к состоянию, которое хранится в виртуальном DOM.

Тестирование.



Рис 1<Страница с авторизации>

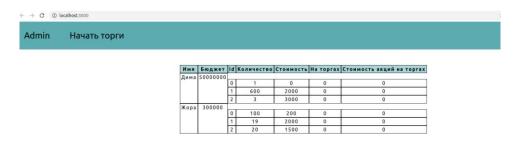
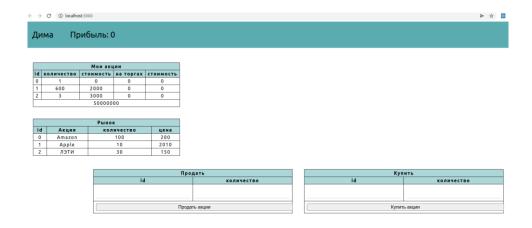


Рис 2<Страница администратора>



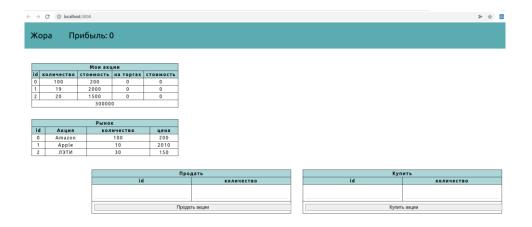


Рис 3 - 3.1 < Страницы двух участников >

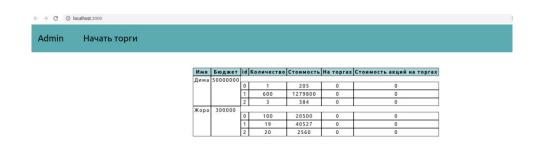


Рис 4<Администратор начал торги>

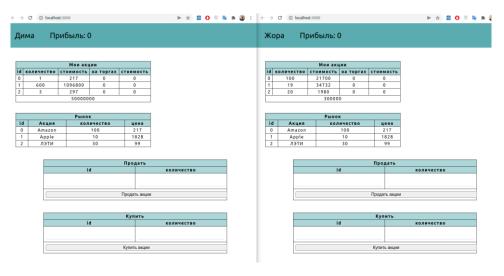


Рис 5<Полная синхронизация у обоих участников>

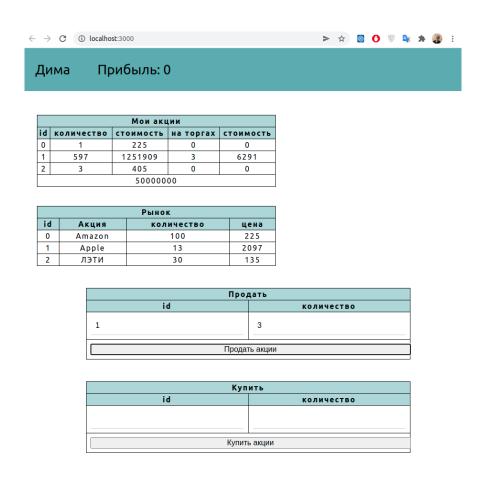


Рис 6<Выставление акций на торги>

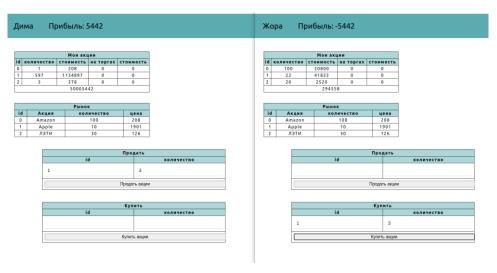


Рис 7<Покупка акций>

Как видно все происходит в реальном времени, прибыль сразу считается сверху возле имени игрока, а актуальное состояние всего моментально изменяется в их таблицах

Выводы.

В процессе выполнения работы была изучена библиотека React для разработки интерфейсов пользователя. Серверная часть была написана на Express с помощью сокетов была реализована синхронизация всего происходящего для разных сессий.