

## Méthodes Agiles

# Comprendre la démarche Agile

3 jours (21 heures) | ★★★☆ 4,2/5 | AGI-MET | Code Certif Info : 94977 | Certification M2i Conduite de Projet Modélisation (non incluse) | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel (1)

Formations Informatique > Agilité > Méthodes Agiles



# À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre ce qu'est l'Agilité
- Appréhender les principales approches Agiles
- Connaître les "pratiques" d'un projet Agile
- Comprendre l'Agilité à l'échelle
- Appréhender les différents aspects de la transformation Agile.

# Niveau requis

Aucun.

#### Public concerné

Architectes, chefs de projets, acteurs de projets, directeurs de projets ou toute personne devant intervenir dans un projet Agile, en tant que contributeur ou manager.

# À propos de cette formation

- Elle est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation.
- Elle bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demijournée par les stagiaires et le formateur.

#### (1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel \* (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes \*\* démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.



<sup>\*</sup> Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. \*\* Ratio variable selon le cours suivi.

# **Programme**

#### Contexte

- Les approches dites "traditionnelles" attendent généralement du client une expression détaillée et validée du besoin en entrée de réalisation, laissant peu de place au changement, puis un rendez-vous est repris avec le client pour la recette. Cet effet tunnel peut être néfaste et conflictuel, avec souvent un déphasage entre le besoin initial et l'application réalisée.
- L'approche Agile propose au contraire de réduire considérablement voire complètement cet effet
- tunnel en donnant davantage de visibilité, en impliquant le client du début à la fin du projet et en adoptant un processus itératif et incrémental. Elle considère que le besoin ne peut être figé et propose de s'adapter aux changements de ce dernier.
- Cette formation apporte aux participants les éléments nécessaires à la compréhension de l'Agilité, une vision des principales approches et pratiques Agiles à mettre en oeuvre lors d'un projet Agile.

#### Jour 1

#### Introduction

#### Qu'est-ce que l'Agilité?

- Origine et manifeste
- La culture Agile

- Différences entre approches prédictives et approches adaptatives

## Présentation des principales approches Agiles

- Scrum
- eXtrem Programming

- Kanban
- Lean
- Agilité et DevOps

#### Jour 2

#### Les "pratiques" d'un projet Agile

- Vision et valeur du produit
- Rôles et responsabilités
- Fonctionnement au quotidien de l'équipe de projet
- "Product Backlog" et "user stories"
- Dette technique
- Estimation (planning poker...)

- Definition of Done (DOD)
- Suivi et radiation d'information (burndown et burnup)
- Techniques (refactoring, pair programming, TDD, intégration continue...)
- Revues et rétrospectives
- Prise de décision en équipe

## Jour 3

#### L'Agilité à l'échelle

- En quoi cela consiste?
- Les principaux frameworks

- Nexus
- SAFe

# La transformation Agile

- Les résistances au changement

- La conduite du changement
- La contractualisation



#### Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif): "La prairie Agile"

- Description
  - Expérimenter au travers de dessins des principes de communication et d'auto-organisation
- Déroulement
  - Diviser les stagiaires en 2 groupes
  - Chacun reçoit une feuille lui expliquant le dessin à réaliser
    - Un des groupes suit des consignes très détaillées
    - L'autre groupe suit des explications

très subjectives

- Chaque groupe réalise le dessin associé
- Débrief
  - Comparer les dessins
  - Demander quel groupe s'est "amusé" pendant l'atelier
  - Liens avec ce que l'on trouve dans les projets
    - Spécifications trop / pas assez détaillées
    - Importance des objectifs et de la vision
    - Auto-organisation de l'équipe

### **Certification (en option)**

- Nos tests de validation des compétences font partie intégrante du processus d'apprentissage car ils permettent de développer différents niveaux d'abstractions.
- Solliciter l'apprenant à l'aide de nos QCM, c'est lui

permettre d'étayer sa réflexion en mobilisant sa mémoire pour choisir la bonne réponse. Nous sommes bien dans une technique d'ancrage mémoriel.

- L'examen sera passé à la fin de la formation.

#### Les + de la formation

L'examen de certification (proposé en option) est en français.

Sont fournis aux stagiaires : Support en français (format papier prise de note ou en accès en ligne).

