Gwent Browser Game

Оглавление

[Gameplay 3](#_Toc37092182)

[General 3](#_Toc37092183)

[Backend 4](#_Toc37092184)

[API 4](#_Toc37092185)

[Database 4](#_Toc37092186)

[User Model 4](#_Toc37092187)

[Card Fraction Model (?) 4](#_Toc37092188)

[Card Model 4](#_Toc37092189)

[Card ability Model 4](#_Toc37092190)

[Deck Collections Model 5](#_Toc37092191)

[Frontend 6](#_Toc37092192)

# Gameplay

## General

При переходе на / открыть страницу ввода имени пользователя.

После ввода имени пользователя и нажатия кнопки войти:

* Если пользователя нет в БД – создать нового пользователя с таким именем и предложить создать колоду карт.
* Если пользователь существует в БД – открыть страницу со списком всех активных пользователей.

# Backend

Бэкенд представляет собой web сервер на основе фреймворка Flask. В качестве БД используется MongoDB

## API

/login

/register

/play

## Database

### Default Document

Базовая модель с повторяющимися полями. Используется для наследования другими моделями. Имеет следующие поля:

1. **date\_created** – дата создания документа.
2. **date\_edited** – дата последнего редактирования документа.

### User Model

У модели пользователя есть следующие поля:

1. **id** – уникальный номер пользователя.
2. **name** – Имя пользователя.
3. **password hash** – хэш пароля.
4. **active** – пользователь активирован, или нет.
5. **cards** – карты, которыми владеет пользователь
6. **deck\_collections** – коллекции колод которыми владеет пользователь.

### Card Fraction Model (?)

У модели фракции есть следующие поля:

1. **id** – уникальный номер фракции.
2. **name** – название фракции.
3. **description** – описание фракции.
4. **cards** – карты которые относятся к фракции

### Card Model

У модели игровой карты есть следующие поля:

1. **id** – уникальный номер карты.
2. **fraction** – фракция к которой принадлежит карта.
3. **type** – тип карты.
4. **name** – название карты.
5. **description** – описание карты.
6. **strength** – сила карты.
7. **ability** – специальная способность карты.
8. **image** – картинка карты.

### Card ability Model

У модели способностей карты есть следующие поля:

1. **id** – уникальный номер способности.
2. **name** – название способности.
3. **description** – описание способности.
4. **icon** – иконка способности.

### Deck Collections Model

У модели коллекций колод есть следующие поля:

1. **id** – уникальный id колоды.
2. **name** – название колоды.
3. **description** – описание колоды.
4. **fraction** – фракция колоды.
5. **cards\_in\_collection** – карты которые находятся в колоде.

# Frontend

Фронтэнд написан на JavaScript с использование библиотеки React