



Formato de Informe de Seguimiento

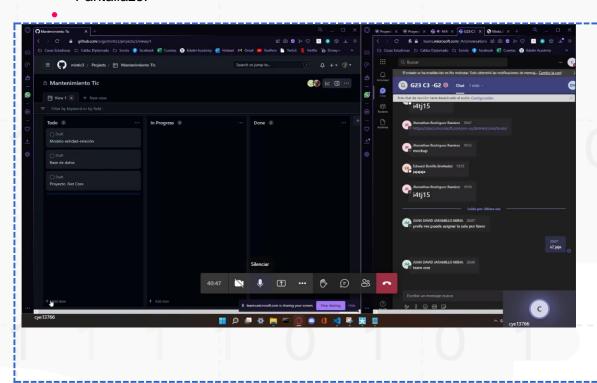




Formato de Informe de Seguimiento

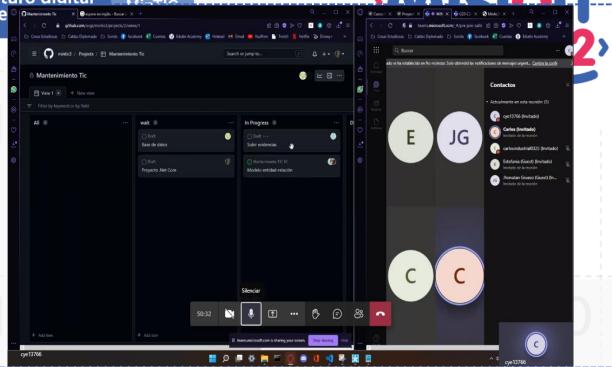
Nombre del equipo	MINTIC3
Sprint No:	1

- $oldsymbol{1}$. Primera reunión (plan inicial del sprint) lunes.
 - Pantallazo:





El futuro digital



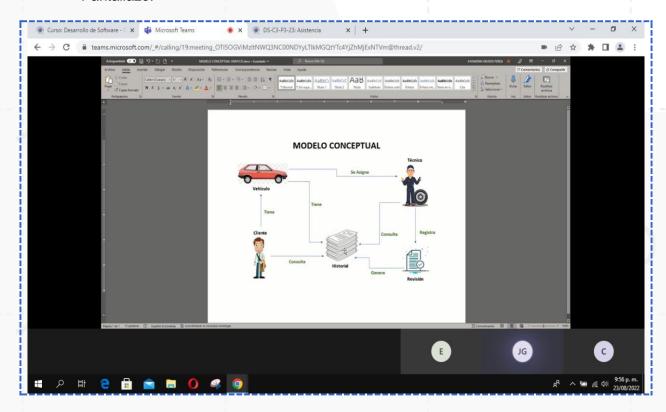
Observaciones:

El Primer día se estudio el proyecto Mantenimiento TIC, se inicio el primer Sprint, por lo cual, creamos en GitHub en proyects y un tablero para designar tareas: Modelo entidad-relación, Proyecto.Net Core, Base de datos y evidencias.



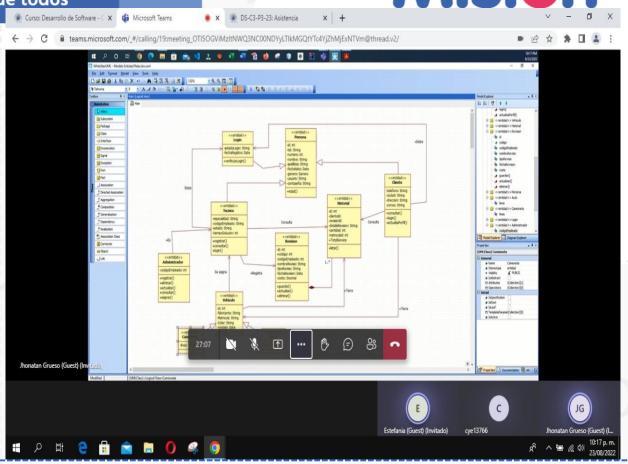


- Reunión diaria de seguimiento martes.
 - Pantallazo:







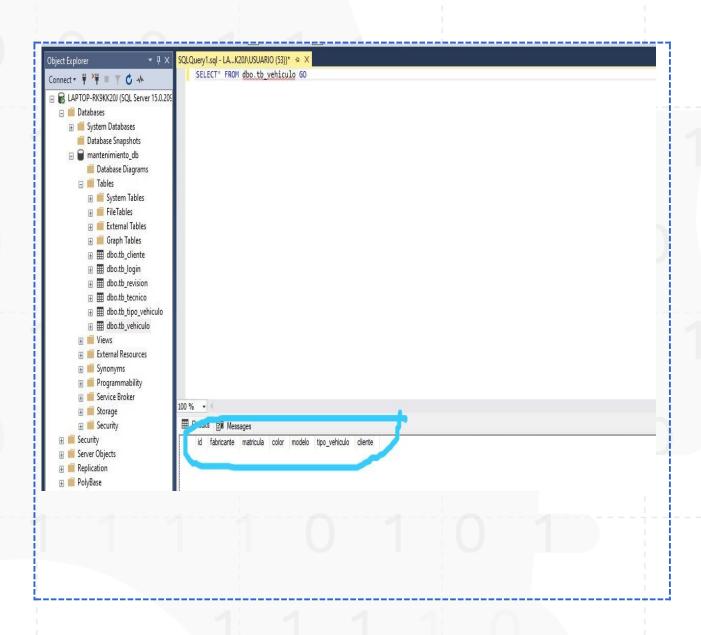


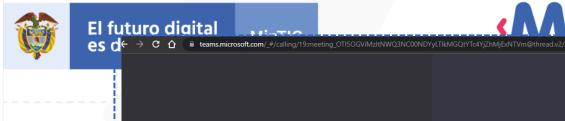
Observaciones:

En el segundo día, se expuso el modelo conceptual del proyecto Mantenimiento TIC, además se discutió sobre la relación en UML con las diferentes clases, relación y atributos de cada entidad para posteriormente guiarse a la hora de codificar.



- 3. Reunión diaria de seguimiento miércoles.
 - Pantallazo:







Observaciones:

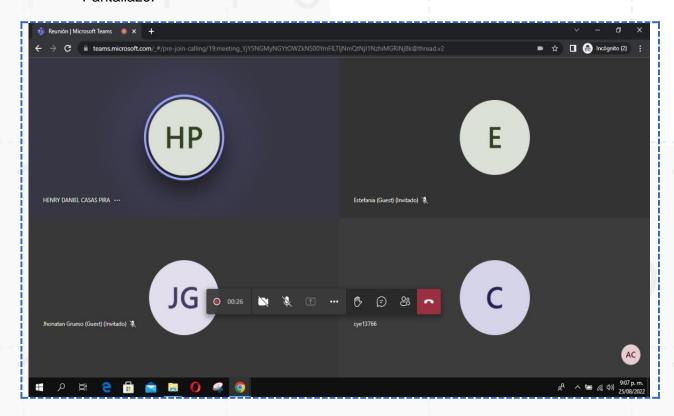
cye13766

El tercer día se trabajo con la base de datos (SQL-query) y se empezó a estudiar las posibles vinculaciones de acuerdo a las clases de: cliente, login, revisión, técnico, tipo_vehiculo, vehiculo.





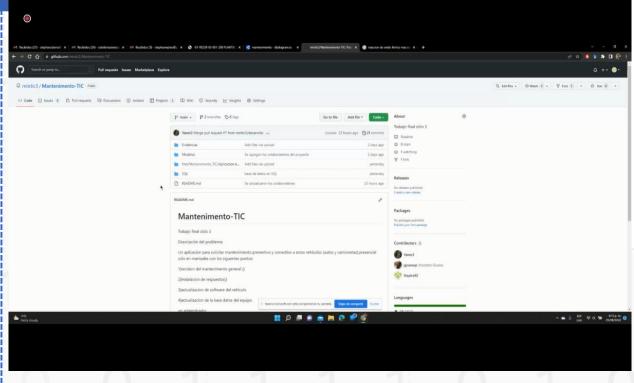
- Reunión diaria de seguimiento jueves.
 - Pantallazo:





El futuro digital MinTIC es de todos





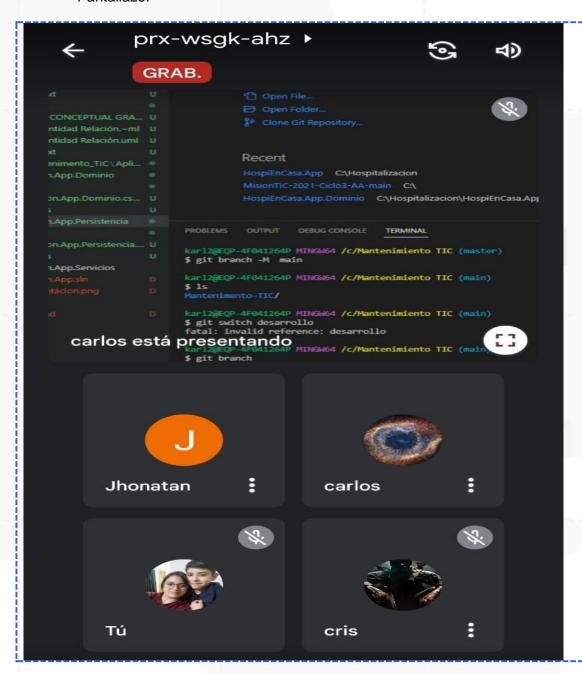
Observaciones:

El cuarto día nos reunimos con el tutor Henry Daniel Casas, el cual reviso el proceso que llevábamos del concepto, diagrama UML donde nos hizo unas pequeñas correcciones para facilitar a la hora de pasarlo a la hora de codificar, frente a la base de datos nos dijo que íbamos bien, pero nos quedó la duda de la conexón directa del Visual Studio con SQL. Además, nos revisó el uso de GitHub y nos felicitó, dado que ya teníamos todo bien adelantada y bien definidas las tareas.

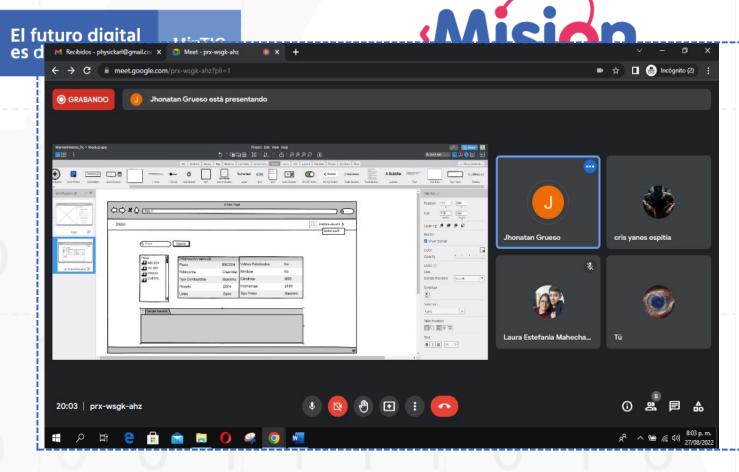




- Reunión diaria de seguimiento viernes.
 - Pantallazo:







Observaciones:

El último día, se realizo una revisión final del proyecto donde se reviso el cumplimiento de todos los estándares del primer Sprint, además se hizo un acercamiento visual al proyecto desde el ámbito gráfico, para la posterior codificación.

Finalmente, se realizo la conexión del Visual Studio con el Github online del grupo para empezar a actualizar los trabajos individuales y subirlos al Github por consola para que todos estemos al día de los diversos cambios.