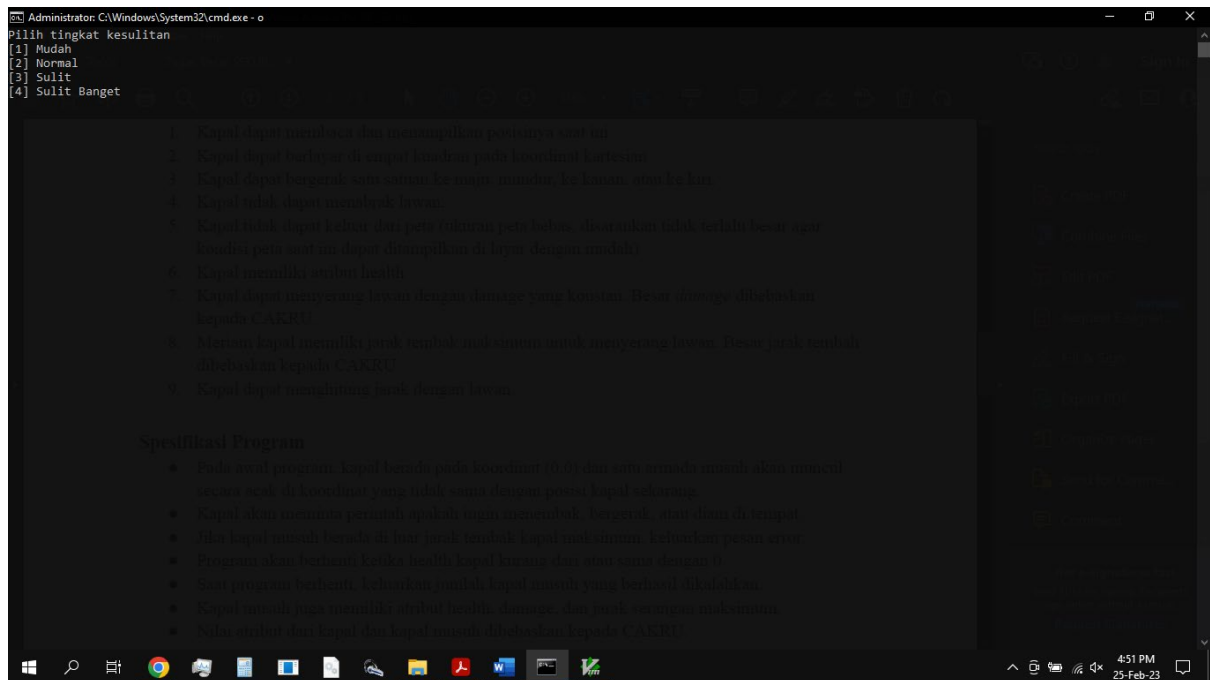


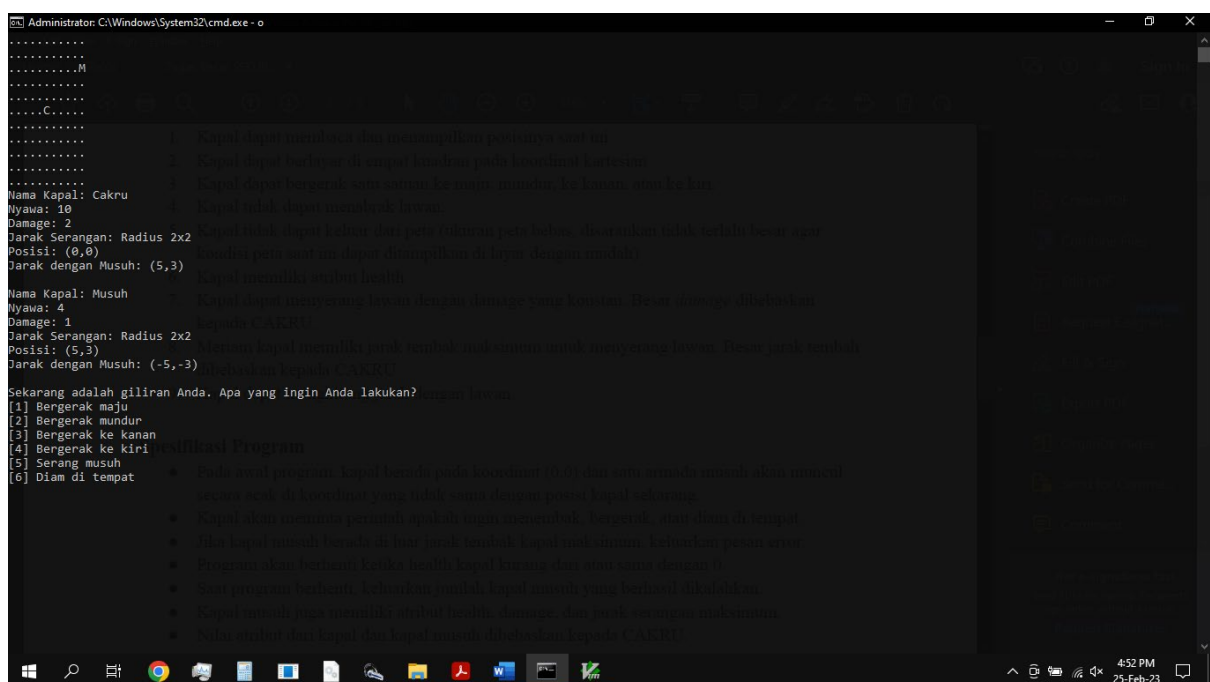
Nomor Kelompok : 7 (Tujuh)
Daftar Anggota :

- Firly Hafiz Syahreza (16322002)
- Rizqika Mulia Pratama (19622258)
- Ikhwan Al Hakim (19622278)
- Albert Ghazaly (19622293)

Dokumentasi Tugas Besar



Di awal program, pemain akan diminta untuk memilih tingkat kesulitan yang dikehendaki. Disini, saya akan memilih tingkat kesulitan “Mudah”.



Setelah memilih, permainan akan langsung dimulai dan program akan menunjukkan letak kapal pemain (C) dan letak kapal musuh (M).

```
Administrator: C:\Windows\System32\cmd.exe - o
.....
.....M
.....
.....C.....
.....
.....
Nama Kapal: Cakru
Nyawa: 10
Damage: 2
Jarak Serangan: Radius 2x2
Posisi: (0,0)
Jarak dengan Musuh: (5,3)

Nama Kapal: Musuh
Nyawa: 4
Damage: 1
Jarak Serangan: Radius 2x2
Posisi: (5,3)
Jarak dengan Musuh: (-5,-3)

Sekarang adalah giliran Anda. Apa yang ingin Anda lakukan?
[1] Bergerak maju
[2] Bergerak mundur
[3] Bergerak ke kanan
[4] Bergerak ke kiri
[5] Serang musuh
[6] Diam di tempat
3
Sekarang adalah giliran musuh
Musuh bergerak ke kiri
Press any key to continue . . . .
```

Pada tahap ini, program akan meminta pemain untuk memilih aksi apa yang ingin dilakukan. Sebagai demonstrasi, saya akan bergerak mendekati kapal musuh.

```
Administrator: C:\Windows\System32\cmd.exe - o
.....
.....M.
.....
.....C.....
.....
.....
1. Kapal dapat membaca dan menampilkan posisinya saat ini
2. Kapal dapat berlayar di empat kuadran pada koordinat kartesian
3. Kapal dapat bergerak satu satuan ke maju, mundur, ke kanan, atau ke kiri
4. Kapal tidak dapat menabrak lawan.
Kapal tidak dapat keluar dari peta (ukuran peta bebas, disarankan tidak terlalu besar agar kondisi peta saat ini dapat ditampilkan di layar dengan mudah)
Kapal memiliki atribut health
7. Kapal dapat menyerang lawan dengan damage yang konstan. Besar damage dibebaskan kepada CAKRU.
Merupakan kapal memiliki jarak tembak maksimum untuk menyerang lawan. Besar jarak tembak dibebaskan kepada CAKRU.

Sekarang adalah giliran Anda. Apa yang ingin Anda lakukan?
[1] Bergerak maju
[2] Bergerak mundur
[3] Bergerak ke kanan
[4] Bergerak ke kiri
[5] Serang musuh
[6] Diam di tempat
1
Sekarang adalah giliran musuh
Musuh bergerak ke kiri
Press any key to continue . . . .
```

Selama kapal kita belum masuk ke range serangan musuh, musuh juga akan bergerak mendekati kita. Kemudian saya bergerak sekali lagi mendekati kapal musuh.

