

**C  
O  
L  
M  
I  
L  
L  
O  
S**



# PROYECTO

## Tarea

QUE PARA ACREDITAR LA SEGUNDA ESTANCIA EN:  
**INGENIERÍA EN SOFTWARE**

PRESENTA:

**Alvarez Esperon Neri Alejandro  
Anacleto Angeles Aritzi Denalyh  
Juárez Sandoval Fabian  
López Bautista Alfredo  
Pérez Ponce Anahí  
Rodriguez Herrera Isai**

ASESOR ACADÉMICO: **Ing. Emmanuel Torres Servín**

EMPRESA: **Universidad Politécnica De Tecámac**

**TECÁMAC, ESTADO DE MÉXICO**

**01/08/2022**



## Tarea 3

### Conexión a servidores en Internet

#### Tipos de Conexión

##### Red GPRS

80 Kbps de velocidad teórica  
Realizar llamadas y enviar SMS

##### Red EDGE

236 Kbps de velocidad teórica

##### Red 3G

2 Mbps de velocidad teórica

##### Red HSDPA

También llamada 3G+ o 3'5G  
14 Mbps de velocidad teórica

##### Red HSDPA+

Antenas UMTS. 84 Mbps de bajada y 22 Mbps de subida

##### 4G

La más rápida actualmente. 150 Mbps de bajada y 50 de subida

#### Conexión a Bases de Datos

##### Servidor de base de datos corporativo

Gestiona y almacena los datos corporativos y proporciona aplicaciones corporativas

##### Base de datos remota

Son las bases de datos que deben estar implementadas en los dispositivos móviles

##### Plataforma de base de datos móvil

los dispositivos móviles en cuestión

##### Enlaces de comunicación bidireccionales

Redes inalámbricas de distinta naturaleza, comunicaciones vía satélite, etc

#### Conexión a Servidores

##### Servidor Externo

Básicamente un nodo de una red que provee servicios a otros nodos cliente

##### Servidor de archivos

Almacenar diferentes clases de archivos, para distribuirlos entre los diferentes clientes en la red.

##### Servidor de correo

Realiza operaciones como enviar, recibir o almacenar emails

##### Servidor de base de datos

Encargado de proporcionar almacenamiento o acceso a base de datos

##### Servidor web

proporciona contenido HTML al navegador de un cliente