

C# OYP dilidir. OYP prinsipləri inkapsulyasiya, polimorfizm və varislkdir.

Polimorfizmdə bir obyektin eyni üzvləri fərqli cür göstərilir. Statik və dinamik dən ibarət 2 yerə ayrılır.

Statik polimorfizm də funksiya bir obyektə əlaqələndirilir. Burada obyekt və funksiyaların artıq yüklənməsi olur. Dinamikdə isə interfeys təmin etmək üçün bəzi siniflər yaradılır. Yəni burada valideyndən hər hansı bir övlad sinif yaradılır.

Inkapsulyasiya isə məlumatların sinif daxilindən kənara ötürülməsi və ya daxilində qalmasıdır. Public və private dən ibarətdir. Publicdə məlumatlar kənara ötürülə bilər ancaq private məlumatlar ötürülə bilmir.

Varislik isə bir classdan digər classların yaradılmasıdır. Yəni klonlamaq.

Inkapsulyasiyada propertylər də vardır hansı ki məlumatları qorumaq üçün istifadə olunur. Bunlar {get;set;} formasında istifadə olunur. Burada ilk əvvəl məlumatlar özəl şəkildə elan olunur. Sonra həmin dəyişənin dəyəri daxil olunur və metodlar təyin edilir. Get müraciət etmək üçün, set isə qiymət mənimsəmək üçündür.

Varislik isə public və protected üzvləri vasitəsilə bir birindən varis almağıdır.

C#da tiplər vardır. Hansı ki int,bool,char,double kimi.