



Institut Supérieur des Arts Multimédias de la Manouba

## Fiche descriptive du Projet de Fin d'Etudes

Année Universitaire 2023-2024

### Stagiaire(s)

CIN	Nom	Prénom	Diplôme préparé	Spécialité
12375623	Bouzidi	Nermine	Science informatique	Informatique et multimédia

### Organisme d'accueil

Nom de l'organisme d'accueil : *MajestyEYE* Responsable : *Wisssem Inoubli*  
 Adresse : *Cyber Parc Jendouba*  
 Code postal : *8100* Ville : *Jendouba*  
 Tel. : *22392827* Fax : E-mail : *info@majestyeye.com*

### Responsable du stage (Maitre du Stage)

Nom : *Inoubli* Prénom : *Wisssem*  
 Tel. : *20020938* Fax : E-mail : *wisssem.inoubli@majestyeye.com*

### Encadrant académique 1 (ISAMM)

Nom : *Hamrouni* Prénom : *Tarek*  
 Tel. : *98698544* Fax : E-mail : *hamrouni.tarek@gmail.com*

### Encadrant académique 2 (ISAMM)

Nom : Prénom :  
 Tel. : Fax : E-mail :

## Stage

Date de début :

Date de fin :

Lieu du stage :

### Détails du stage

1) *Intitulé du projet*<sup>1</sup> : Plateforme de Test Technique pour le Recrutement de Stagiaires

2) *Type du projet* :

☐ Site Web / Application web / Application mobile

☐ Business Intelligence

☐ Application décisionnelle

☐ Application embarquée

☐ Réalité virtuelle - Réalité augmentée

☐ Application Jeu vidéo

☐ Films d'animation 3D

☐ Création de contenu multimédia

☐ Art numérique

☐ Autres (à préciser).....

### Description détaillée du sujet et du travail à réaliser

L'objectif principal de ce projet est de développer une application web permettant d'évaluer les compétences techniques des stagiaires candidats.

#### Fonctionnalités Principales :

##### 1. Gestion des Utilisateurs

1.1. **Authentification:** Mettre en place un système d'authentification sécurisé pour les administrateurs et les candidats.

1.2. **Profils Utilisateurs:** Définir des rôles distincts tels qu'administrateur et candidat.

##### 2. Création et Gestion des Tests

2.1. **Interface Intuitive:** Développer une interface conviviale pour créer, éditer et supprimer des tests techniques.

2.2. **Types de Questions:** Prendre en charge différents types de questions (à choix multiples, code, etc.).

2.3. **SonarQube Integration:** Intégrer SonarQube pour l'analyse automatique du code des questions de programmation.

##### 3. Passage des Tests

<sup>1</sup> Eviter les généralités comme « Site web dynamique » ou les détails exagérés comme « Analyse, conception et réalisation .... »

3.1. **Interface de Test:** Permettre aux candidats de passer les tests de manière conviviale.

3.2. **Contrôle du Temps:** Intégrer une fonctionnalité de minuterie pour limiter le temps de réponse

#### 4. Évaluation des Réponses

4.1. **Évaluation Automatique:** Automatiser l'évaluation des réponses aux questions à choix multiples.

4.2. **Évaluation Manuelle:** Permettre aux examinateurs d'évaluer manuellement les réponses aux questions de programmation.

#### 5. Rapports et Statistiques

5.1. **Rapports Individuels:** Générer des rapports détaillés sur les performances de chaque candidat

#### Matériels et Outils informatiques (si applicable)

- Frontend: Angular
- Backend: Spring Boot
- Analyse de Code: SonarQube

A , le

Le stagiaire

(Signature)



A le

Encadrant(s) académique(s)

(Signatures)



A le 07/02/2024

Maitre de stage

SS/Majesty  
Cyber/Andouba  
ME: 1929549/000

A La Manouba, le

Direction des stages de l'ISAMM

(Signature et cachet)