

S1_ImP-Prüfungsleistung

Grundaufgabe

Simulation einer Paketstation über 2 Wochen hinweg

- Es sollen pro Echtzeitsekunde 10 Minuten in der Simulation vergehen

1-4 sollen jedoch in einer Echtzeitsekunde vergehen

- Zusätzlich hierzu soll es einen "Turbo-Knopf" geben, der die Geschwindigkeit auf 100 Minuten erhöht
- Montag bis Freitag Entleerungen 10:30 und 18:30
- Samstag Entleerungen 14:00
- Sonntags KEINE Entleerung
- Entleerung selbst dauert 10 Minuten (also eine Echtzeitsekunde)

-> Innerhalb dieser Zeit können die Kunden die Paketstation NICHT benutzen!

- Pro Echtzeitsekunde können 2 bis 10 Paket-Interaktionen geschehen

-> Median sind 5 Pakete

- Pakete sollen ihrer entsprechenden Größe ein Fach bekommen
- Ist die Größe vollständig belegt, wird das nächstgrößere Fach belegt
- Sind alle passenden belegt, wird der Kunde weggeschickt
- Kunden sind bereit bis zu 20 Minuten warten, wenn ein Entleerungstermin bevor steht.

-> die Entleerungszeit wird dann auch noch gewartet wenn das der Fall ist

- Mitarbeiter führt erst die Entleerung aus, dann befüllt er
- Befüllt genau so wie die Kunden
- Wenn die Paketstation voll ist, nimmt der Mitarbeiter die zu befüllenden Pakete für das nächste Mal mit
- Pakete werden innerhalb von 4 Werktagen entweder abgeholt oder durch Mitarbeiter zurückgesendet
- Möglichkeit, dass Kunden an Kunden, die dieselbe Station benutzen versenden

-> in diesem Fall muss aber erst ein Mitarbeiter kommen, danach ist das Paket zur Abholung geflagt

- 250 Kunden
- Durchschnittlich erhält jeder Kunde 2 PAKETE PRO WOCHE

Trafficzeiten:

Zeit	Traffic-Modifikator
0	1%
1-4	1%
5	1%
6	15%

Zeit	Traffic-Modifikator
7	100%
8	150%
9	100%
10	50%
11	50%
12	100%
13	100%
14	50%
15	50%
16	100%
17	150%
18	100%
19	50%
20	50%
21	15%
22	1%
23	1%

Fächer:

Fachgröße	Anzahl
XS	4
S	5
M	21
L	10
XL	2

- Pseudo-Graphische Konsolenausgabe