

TP: Les objets métiers

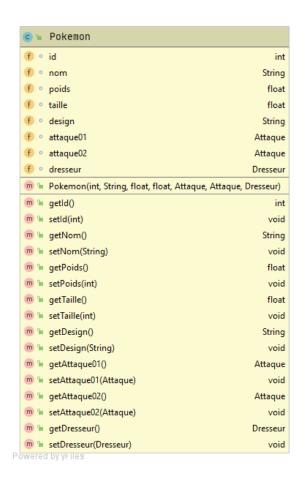
CESi: RIL/DevOps

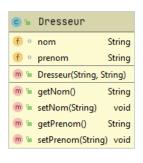


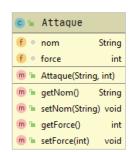
Objectifs:

Mettre en œuvre la création de plusieurs objets métiers dans une architecture en couches.

En respectant le diagramme de classe, vous réaliserez les manipulations suivantes :







- Créer une classe Pokémon
- Créer une classe Attaque
- Créer une classe Dresseur
- Lancer la classe boTest.java fournie par le formateur