

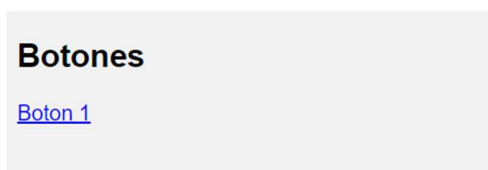
# 01 Botones

El siguiente paso a paso muestra una manera en la cual se puede crear diferentes botones con la ayuda de CSS.

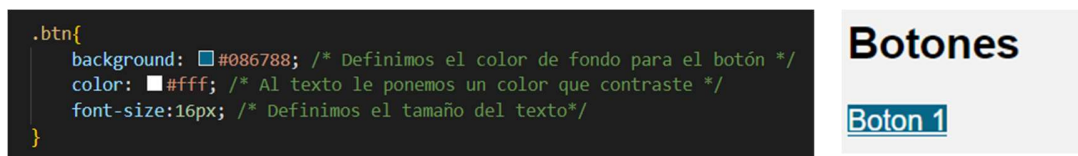
Para iniciar vamos a crear un archivo llamado index.html y otro llamado styles.css, tal como se muestra en la siguiente figura.



El resultado de esto debería ser algo como:



Ahora vamos a crear la clase btn, para empezar a darle un poco de forma al botón, ajustando color<sup>1</sup> de fondo, de texto y tamaño del texto.



Ahora vamos a colocar algunos atributos adicionales a la clase botón:



El text-decoration hace que se quite el subrayado propio que genera la etiqueta <a>. El padding genera la apariencia de caja ya que es la margen interna, ponemos un valor de 15px (arriba y

---

<sup>1</sup> Puedes encontrar paletas de colores acá: <https://coolors.co/>

abajo) y otro de 20px (izquierda y derecha). La propiedad inline-block del atributo display conserva el valor inline de la etiqueta <a>, pero hace que todo lo que está dentro de la clase se comporte como un bloque, esto se usa mucho cuando se modifican atributos como el padding o el height (altura) ya que si no lo establecemos de esta forma, los elementos se pueden sobreponer. Finalmente, margin establecerá un margen arriba y abajo de 0px y a los lados de 20px.

```
.btn{
  background: #086788; /* Definimos el color de fondo para el botón */
  color: #fff; /* Al texto le ponemos un color que contraste */
  font-size:16px; /* Definimos el tamaño del texto*/
  text-decoration: none; /* Quitamos el subrayado que produce la etiqueta <a> */
  padding: 15px 20px; /* Ponemos un espacio a los lados, arriba y abajo */
  display: inline-block; /* Cambiamos el comportamiento del <a> para que se comporte como bloque */
  margin: 0 10px; /* Ponemos una separacion horizontal */
}
```

## Botones

Boton 1

Ahora vamos a agregar más botones:

```
<> index.html > html > body > main > div > a.btn
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <link rel="stylesheet" href="styles/styles.css">
7    <title>Botones</title>
8  </head>
9  <body>
10   <header>
11     <h2>Botones</h2>
12   </header>
13   <main>
14     <div><a href="#" class="btn">Boton 1</a></div>
15
16     <div>
17       <a href="#" class="btn">Boton 2</a>
18       <a href="#" class="btn">Boton 3</a>
19       <a href="#" class="btn">Boton 4</a>
20       <a href="#" class="btn">Boton 5</a>
21     </div>
22   </main>
23 </body>
24 </html>
```

## Botones

Boton 1

Boton 2

Boton 3

Boton 4

Boton 5

A la clase btn, vamos a modificar la pseudo clase hover, para agregarle una opacidad de .8, el efecto que esto tendrá es que, al pasar con el mouse sobre ella, veremos un efecto de cambio de color propio de los botones (Botón 4):



Después vamos a agregar una nueva clase a cada botón, con la cual modificaremos el tamaño:



Así obtendremos:



Ahora vamos a agregar una nueva clase a cada botón:



Con estas nuevas clases únicamente estamos modificando el color a cada botón<sup>2</sup>. Observemos lo siguiente:

```
<a href="#" class="btn medium blue">Boton 3</a>
```

Creamos tres clases, la primera de ellas (btn) define la apariencia general de nuestro elemento, en este caso un botón, la segunda (medium), establece el tamaño del elemento, finalmente, la tercera (blue), define un color en particular del mismo. Esto es una buena práctica debido a que todo nuestro código queda reutilizable y de muy fácil interpretación, ya que cualquier persona que vea este fragmento de código, sin entrar mucho en detalle, podrá identificar que se trata de un *botón de tamaño mediano y de color azul*.

---

<sup>2</sup> Es buena práctica identificar atributos que posiblemente vamos a usar de manera frecuente y convertirlos en clases, para reutilizar constantemente.