

## TESTE PRÁTICO

### TDS - 10

#### DESAFIO

Você foi desafiado a desenvolver um sistema web ou desktop que permitirá ao professor se autenticar em um sistema para visualizar, registrar, excluir suas turmas, assim como registrar atividades para as suas turmas e sair do sistema.

#### 1 - Script de criação e população do banco de dados

Você deverá desenvolver o script de criação do banco de dados contendo a criação do banco de dados e das tabelas. No script deverão existir pelo menos três registros para todas as tabelas criadas, respeitando os tipos de dados, chaves primárias e estrangeiras. O script do banco de Dados deverá ser entregue no formato .sql ou num formato previamente acordado com o avaliador.

#### 2 - Tela de autenticação de usuários (login)

Você deverá desenvolver uma tela de autenticação de usuários contendo um campo para Informar o e-mail, um campo para informar a senha e um botão “entrar”. Essa deverá ser a tela principal que o usuário verá ao acessar o sistema. O botão “entrar” deverá dar acesso a “tela principal do professor” caso o e-mail e senha informados sejam autenticados no banco de dados, criando então uma sessão. Caso o e-mail e senha não sejam autenticados, o usuário deverá ser redirecionado novamente à tela de autenticação. A imagem a seguir demonstra um exemplo do que deve ser desenvolvido nessa tela. O design do layout é de sua escolha, porém, deverá contemplar os elementos solicitados.

Exemplo de tela de autenticação de usuários (login). A tela possui o título "Bem Vindo" no topo. Abaixo dele, há dois campos de entrada: "E-Mail" e "Senha". Abaixo dos campos, há um botão azul com o texto "ENTRAR".

### 3 - Tela principal do professor

Você deverá desenvolver a tela principal do professor contendo os itens:

- ✓ Exibição do nome do professor autenticado no sistema
- ✓ Botão para sair do sistema
- ✓ Um botão para acesso ao “cadastro de turma”

Listagem de turmas, contendo, os dados estáticos:

- ✓ Número da turma
- ✓ Nome da turma
- ✓ Botão para excluir
- ✓ Botão para visualizar

A imagem a seguir representa um exemplo do que deve ser desenvolvido nessa tela. O design do layout é de sua escolha, porém, deverá contemplar os elementos solicitados.

Nome do Professor
Sair

Cadastrar turma

**Turmas**

| Número | Nome                             | Ação    |            |
|--------|----------------------------------|---------|------------|
| 1      | Desenvolvimento de Sistemas SA01 | Excluir | Visualizar |
| 2      | Redes de computadores SN02       | Excluir | Visualizar |
| 3      | Desenvolvimento de Sistemas B402 | Excluir | Visualizar |

### 4 - Cadastro de turma

Você deverá desenvolver uma tela contendo um campo, onde o usuário irá informar o nome da turma e um botão “cadastrar”. No banco de dados, deve ser registrada uma nova turma considerando o nome informado e o professor que cadastrou a turma. Uma turma pertence somente a um professor, porém, o professor pode ter várias turmas.

### 5 - Listar turmas do professor

Na tela principal do professor você deverá listar as turmas registradas no banco de dados que sejam pertencentes ao professor autenticado no sistema. A partir de cada turma listada, deve ser possível acessar a “exclusão de turmas” (botão excluir) e a “tela de atividades da turma” (botão visualizar).

## 6 - Exclusão da turma

Na listagem das turmas na tela principal do professor você deverá adicionar ao botão “excluir” a funcionalidade de exclusão do banco de dados da turma selecionada. Antes de excluir a turma do banco de dados, deverá ser apresentada uma tela de confirmação ao usuário, questionando se ele realmente quer excluir a turma. Caso uma turma tenha atividades cadastradas para ela, essa turma não poderá ser excluída do banco de dados e a mensagem “Você não pode excluir uma turma com atividades cadastradas” deverá ser mostrada ao usuário e a ação não executada.

## 7 - Tela de atividades da turma

Você deverá desenvolver a tela de atividades da turma contendo:

- ✓ Exibição do nome do professor autenticado no sistema
- ✓ Botão para sair do sistema
- ✓ Um botão para acesso ao “cadastrar atividade”

Listagem de atividades, contendo os dados estáticos:

- ✓ Número da atividade
- ✓ Descrição da atividade

A imagem a seguir representa um exemplo do que deve ser desenvolvido nessa tela. O design do layout é de sua escolha, porém, deverá contemplar os elementos solicitados.

Nome do Professor
Sair

Cadastrar Atividade

**Turma:** Desenvolvimento de Sistemas SA01

| Número | Nome                                       |
|--------|--|
| 1      | Lógica de programação - condicionais       |
| 2      | Lógica de programação - laços de repetição |
| 3      | Lista de exercícios 01                     |

## 8 - Listar atividades da turma

Na “tela de atividades da turma” você deverá listar as atividades registradas no banco de dados pelo professor da turma selecionada, mostrando o número da atividade e a descrição da atividade. Além disso, exibir o nome da turma.

## 9 - Cadastrar atividade

Você deverá criar uma tela para o cadastro das atividades da turma, contendo um campo onde o usuário deverá informar a descrição da atividade. No banco de dados deverá ser registrada uma nova atividade considerando a descrição informada e a turma selecionada. Uma atividade pertence somente a uma turma, porém, a turma pode ter várias atividades.

## 10 - Sair do sistema (logout)

Você deverá efetuar o logout do usuário que está autenticado, assim que ele clicar no botão “sair”, destruindo a sessão e redirecionando-o para a tela de autenticação de usuário (login).