МИНИСТЕРСТВА НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА»

(БГТУ им В. Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №1

Дисциплина: Компьютерная графика

Тема: Графические примитивы GDI

Выполнил: ст. группы ПВ-31

Донцов Александр Алексеевич

Проверил: Осипов О. В.

Белгород, 2019

**Цель работы:** изучение графических 2D-примитивов с использованием GDI в среде Qt Creator.

**Порядок выполнения работы**

1. Изучить графические примитивы библиотеки Qt (*http://doc.qt.io/qt-4.8/QPainter.html*)
2. Разработать алгоритм и составить программу для построения на экране изображения в соответствии с номером варианта. В качестве исходных данных взять указанные в таблицы №1.

