

**ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΔΥΤΙΚΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ ΤΜΗΜΑ  
ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**

**ΓΡΑΦΙΚΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**



**Τεκμηριώσεις Υλοποίησης**

**ΝΕΡΟΥΤΣΟΣ ΝΕΚΤΑΡΙΟΣ – ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ || ΑΜ : 711171090**

**ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΣΕΡΓΗΣ**

**|| ΑΜ: 18390173**

## Παραδοχές

Για την δυνατότητα υλοποίησης διαδραστικής ανανέωσης με βάση την οθόνη οι σκηνές έχουν πάντοτε **AnimationRequest** οπότε δεν έγινε πρόσθεση κουμπιού ανανέωσης που ζητήθηκε για το «Βήμα 4».

## Προβλήματα Κατά Την Υλοποίηση.

Ένα από τα προβλήματα που παρουσιάστηκαν κατά την υλοποίηση ήταν για τα **Animation** ήταν η υλοποίηση ενός συστήματος που να επιτρέπει με ευκολία την περιστροφή σε ότι άξονα επιθυμούμε χωρίς περιορισμούς και ευκολία χρήσης.

Επιπρόσθετα η κατασκευή UV για τις Υφές του Ρομπότ επρεπέ να γίνει με τρόπο που επιτρέπει την ευκολία εντοπισμού των σημείων του το οποίο χρειάστηκε χρόνο.

## Επιπρόσθετα Σχόλια

Όλες οι υφές που παρουσιάζονται έχουν φτιαχτεί εξ ολοκλήρου από εμάς και έγινε ελάχιστη χρήση κατά την υλοποίηση σε εξωτερικούς πόρους ώστε να προσπαθήσουμε να είμαστε δημιουργικοί και να παρουσιάσουμε κάτι πρωτότυπο.

Στην υλοποίηση των σκηνών έγινε δημιουργία με σκοπό την διαδραστικότητα και την απλότητα, υποστηρίζει τις περισσότερες ανάλυσης με σωστή ανακατασκευή των στοιχείων.