



Développement d'applications Android

Laboratoire n°2

Familiarisation avec les briques logicielles de base du SDK Android

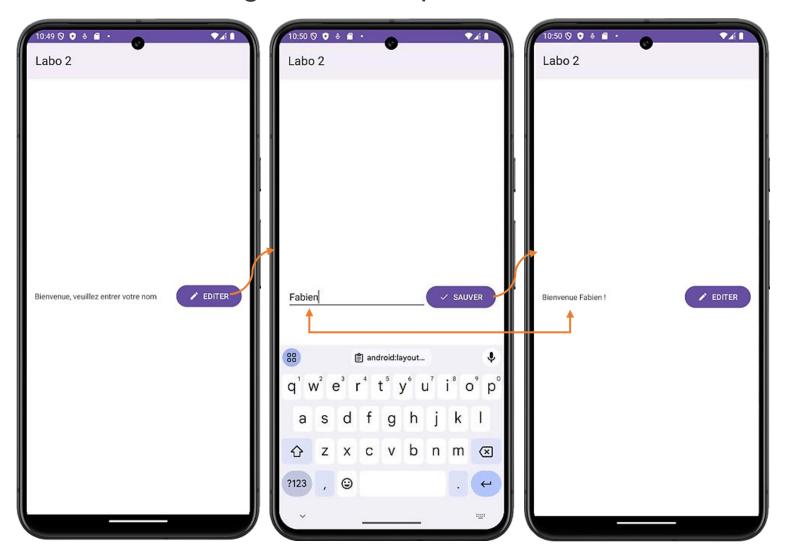
Elliot Ganty





Manipulation 1

Navigation entre plusieurs activités



But: expérimenter avec la navigation et tester le passage de paramètres



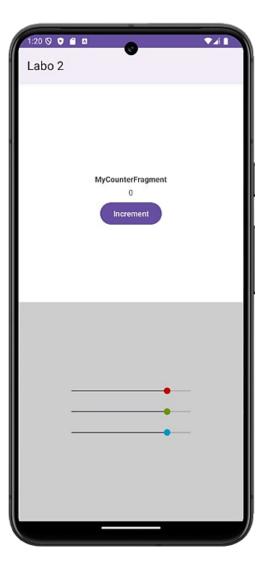
Vous pouvez utiliser MainActivity pour l'une des deux activités et en créer une nouvelle pour cette étape





Manipulation 2

Premier pas avec les fragments



But: observer le fonctionnement et le comportement des fragments en réponse à certaines actions utilisateurs (rotation)



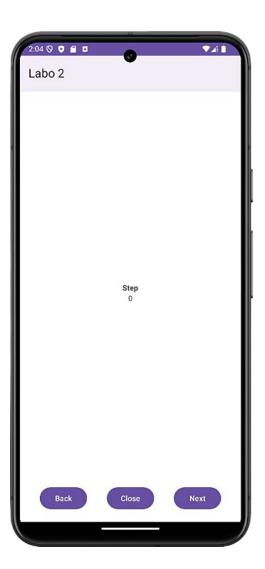
Les deux fragments sont fournis et à intégrer dans une nouvelle activité à créer





Manipulation 3

Création d'un « stepper » simple



But : Appréhender la gestion des fragments

Fonctionnalités à implémenter:

- Le bouton « Next » instancie et ajoute un nouveau fragment à la pile
- Le bouton « Back » dépile le fragment couramment affiché, s'il n'y en a plus termine l'activité.
- Le bouton « Close » termine l'activité



Vous devrez créer l'activité ainsi qu'un fragment, pas besoin de plus vous n'aurez qu'à les instancier avec différentes valeurs





Rendu

Modalités sur le rendu

- Travail en groupe de 3 (à former aujourd'hui)
- Rendre une archive zip contenant :
 - Code source sans les dossiers « build »
 - Votre rapport au format PDF
- À rendre pour le lundi 14 octobre 2024 à 23h55 au plus tard