\LF111\ Klinkt sich ein Spieler in die Sitzung ein oder gibt den passenden Chatbefehl ein, wird ihm seine Rolle in dieser Sitzung angezeigt. [MA]

|  |  |
| --- | --- |
| **Anwendungsfall** | Ein Spieler klinkt sich ins Spiel ein, oder gibt einen Chatbefehl ein. |
| **Vorbedingung** | Spieler tritt bei oder Chatbefehl |
| **Ziel** | Anzeigen der Rolle des Spielers |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Die Rolle wird angezeigt |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | / |
| **Akteure** | Spieler, Chat |
| **Auslösendes Ereignis** | Chatbefehl, Beitritt |
| **Beschreibung** | Wenn ein Spieler dem Spiel beitritt oder er während des Spiels einen entsprechenden Befehl eingibt wird ihm seine Rolle im Spiel angezeigt. |

\LF121\ Das Hochladen von Dateien von Nicht-Hosts muss von dem Host bestätigt werden. [MA]

|  |  |
| --- | --- |
| **Anwendungsfall** | Der Host muss das Hochladen von Dateien von anderen Spielern bestätigen |
| **Vorbedingung** | Ein Spieler lädt eine Datei hoch |
| **Ziel** | Regulierung der Dateien die hochgeladen werden |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | / |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | / |
| **Akteure** | Spieler, System, Host |
| **Auslösendes Ereignis** | Ein Spieler lädt eine Datei hoch |
| **Beschreibung** | Wenn ein Spieler der nicht der Host ist, Dateien hochlädt, muss dies vom Host bestätigt werden. |