

CAQUANT Chloé
PAPIN Valentin
DEROO Thomas

ROUSSEL Bastien
FOYARD Mathys
LOEUILLET Florian

DRILLING EXERCISE

Rapport du 03 janvier 2017



Table des matières

LOGISTIQUE	3
SCHEMA DE PROCESSUS	3
DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION	4
DIAGRAMME DE CLASSES	5
LISTE DES TACHES.....	6
GESTION ET CONDITIONS	7
INTERFACES.....	9
ARCHITECTURE DES INTERFACES	9
INTERFACES.....	10

Stockage des données :

Les données seront stockées sur un serveur local.

Chaque modification réalisée par le professeur sera mise à jour lors de sa connexion à l'application sur le serveur local.

Les utilisateurs peuvent tout de même accéder à l'application lorsque celle-ci n'est pas connecté au serveur local.

Langage

Après plusieurs réflexions sur les différents langages possibles et abordables nous avons choisi C# qui nous semble le plus approprié pour ce projet. Nous avons déjà étudié les bases de ce langage et nous connaissons son fonctionnement.

Règles importantes

Les règles de grammaire anglaise seront prises en compte

Exemple : Différence entre le majuscule et les minuscules

John's Car — Charles' Car

John' Car — Charles's Car

SCHEMA DE PROCESSUS

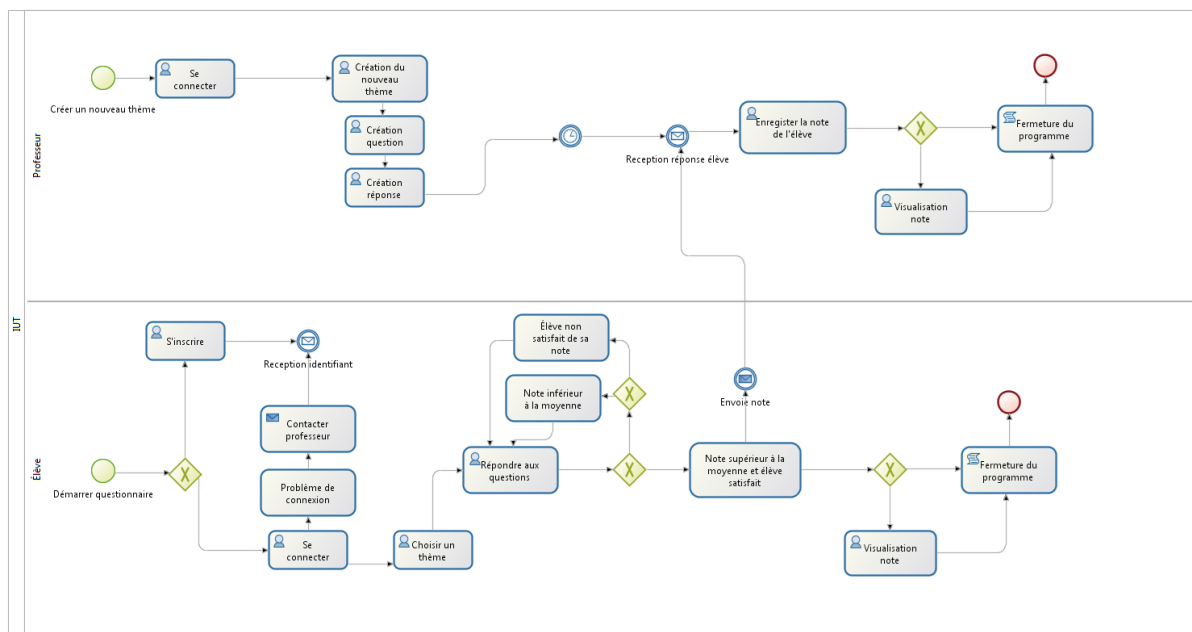


DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

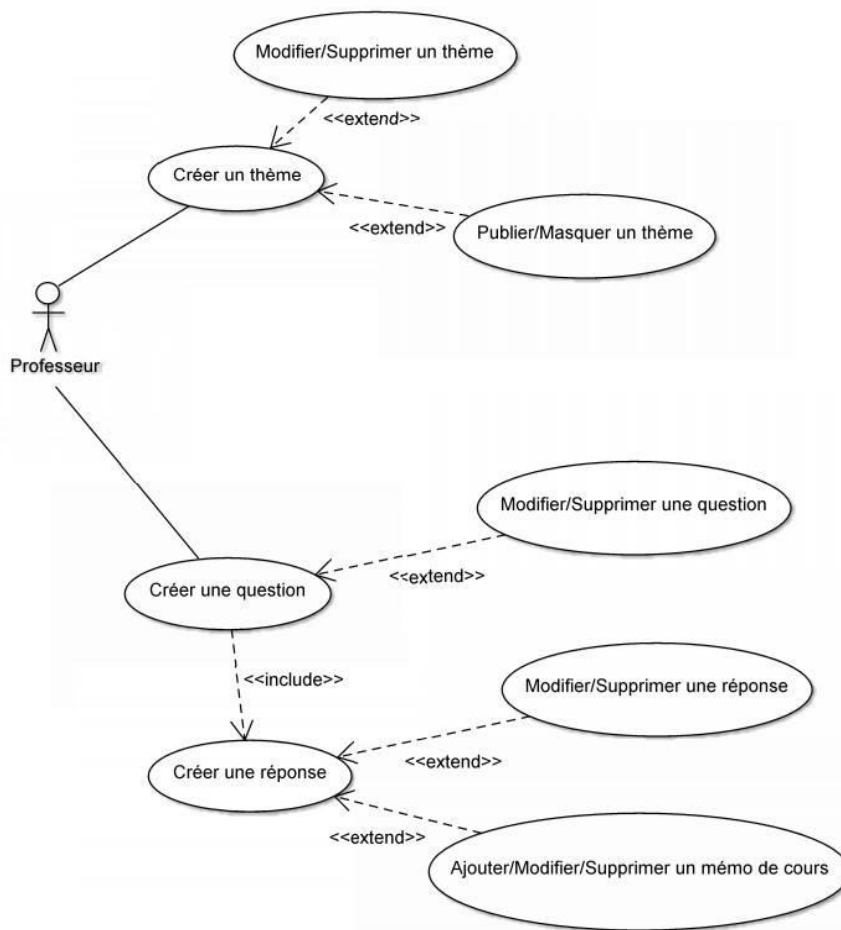


DIAGRAMME DE CLASSES



LISTE DES TACHES

Créer la base de données

Créer l'interface

- Interface de connexion
- Interface d'inscription
- Interface Professeur
 - Choix des option
 - Gestion des thèmes
 - Gestion des questions
 - Gestion des réponses
 - Voir les notes des élèves
 - Voir les informations des élèves
- Interface Élève
 - Choix des options
 - Sélection des thèmes
 - Sélection des réponses aux questions

Créer les liens entre les interfaces

Créer les fonctions

- Professeur
 - Themes
 - Création d'un thème
 - Modification d'un thème
 - Masquer / publier un thème
 - Questions
 - Création d'une question
 - Modification d'une question
 - Suppression d'une question
 - Réponses
 - Création d'une réponse
 - Modification d'une réponse
 - Suppression d'une réponse
 - Ajout d'un mémo de cours
 - Notes
 - Afficher les notes de chaque Élève par note / Nom / Thème
- Eleve
 - Themes
 - Affichage des thèmes
 - Sélectionner un thème
 - Questions
 - Affichages des questions
 - Sélectionner une réponse (et l'enregistrer)
 - Correction
 - Affichage des réponses
 - Affichage de la correction et du mémo de cours
 - Notes
 - Voir ses notes en fonction des thèmes

Gestion du timer

Design des interfaces

GESTION ET CONDITIONS

Gestion de la notation

Si la réponse entré par l'élève est OK : ajouter le nombre de point correspondant à la bonne réponse.

Si la réponse de l'élève est mauvaise : nombre de point est égal à 0 , affichage de l'erreur et de la correction.

Validation de chaque question après sélection de la réponse par l'élève.

Gestion du temps

Prendre l'heure de l'ordinateur à partir du moment où l'élève commence le thème.

Ajouter 45min-1h = Heuredefin.

Laisser l'élève répondre aux questions jusqu'à Heuredefin

Gestion de création de thèmes/Questions

Si le thème n'est pas déjà créé alors

Ajouter un thème ok → donner un nom

Fin si

Si thème existe

Ajouter des parties

Fin si

Si partie existe

ajouter questions

Si question existe et question sont différentes les unes des autres alors

Création réponse QCM OU question ouverte

Si réponse existe

Création d'un mémo cours servant de correction

Fin si

Fin si

Fin si

Gestion de sélection de réponse

L'élève sélectionne une réponse (radiobutton si QCM) ou écrit la réponse dans une textbox

Si textbox alors:

1- vérifiez si l'orthographe correspond à la caste Anglaise

Si orthographe ok

2- Vérifier si la réponse est bonne (correspond exactement à la réponse donnée par la prof)

Fin si

Sinon

Demander à l'élève de rentrer une réponse correcte avec une bonne orthographe.

Fin si

Gestion de l'affichage des questions/corrections

Lorsque l'élève a choisi la partie sur laquelle il voulait travailler : afficher la première question

Lorsque l'élève appuie sur valider après avoir répondu à une question (→ enregistrement de la réponse sélectionnée par l'élève) :

Si le nombre de question effectuer < 10

 Si la réponse est correcte

 Affiche bonne réponse + mémo de cours et affiche la question suivante

 Sinon

 Afficher la bonne réponse + mémo de cours

 Fin si

 Afficher bouton valider;

Sinon

 Si NoteFinale $> \text{moy}$

 Afficher "Continuer sur le même thème" & "Changer de thème"

 Sinon

 Afficher " Continuer"

 Fin si

Fin si

Gestion de l'inscription des élèves

Si l'élève à un identifiant et un mot de passe correcte alors inutile de passer par l'interface d'inscription.

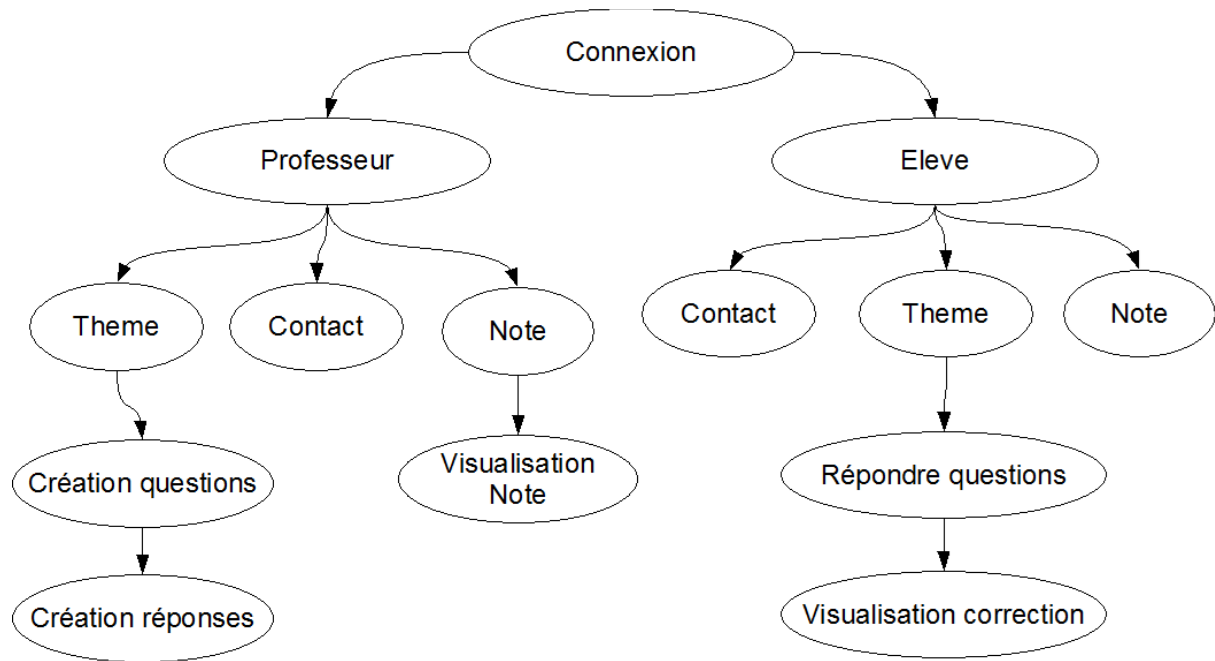
Si l'élève n'a pas d'identifiant ou de mot de passe correcte alors un message s'affiche l'invitant à s'inscrire.

Redirection vers l'interface d'inscription.

L'élève devra entrer son nom, son prénom, son pseudo, son mot de passe et son adresse mail. Toutes ses informations seront stockées sur la base de données.

INTERFACES

ARCHITECTURE DES INTERFACES



INTERFACES

INTERFACE DE CONNEXION

Nom d'utilisateur :

Mot de passe :

Inscription **Connexion**

INTERFACE PROFESSEUR :

NOM Prénom du professeur

Créer une question

Notes Etudiants

Contact étudiants

Choisissez un thème pour ajouter une question

Thème 1

Thème 2

Thème 3

Thème 4

Thème 5

Thème 6

Supprimer les thèmes sélectionnés

Entrer dans le thème sélectionné

Ajouter un thème

Le professeur sélectionne un thème pour y ajouter des question.
Il peut également sélectionner un ou plusieurs thème pour le(s) supprimer.
Une option d'ajout de thème est disponible afin d'ajouter une nouvelle rubrique

Nom du thème

Ajouter un thème

Thème X : Nom du thème

Question n°1 : La question 1 ? – Réponses possibles

Question n°2 : La question 2 ? – Réponses possibles

Question n°3 : La question 3 ? – Réponses possibles

Supprimer les questions sélectionnés

Ajouter une question

Nom de la question :

Question :

Réponses possibles :

Ajouter une réponse

Trier par

Thème

Nom d'étudiant

Notes

Classement	Nom Etudiant	Thème	Note	Moyenne
1	XXX	Nom du thème	10/20	15/20
2	XXX	Nom du thème	18/20	12/20

Coordonnées des étudiants

Nom Etudiant	Adresse	Mail	Dernière connexion
XXX	23 rue du Bas – 80000 Amiens	Abc@gmail.com	27/12/15

INTERFACE ETUDIANT

NOM Prénom de l'étudiant

Les thèmes Mes résultats Contact professeur

CONTACT PROFESSEUR

Nom du professeur : XXXX
Adresse E-Mail : abc@xxx.fr

THÈMES

Thème 1 Thème 2
Thème 3 Thème 4
Thème 5 Thème 6

MES RÉSULTATS

Thème 1 Thème 2
Thème 3 Thème 4
Thème 5 Thème 6

INTERFACE ETUDIANT : Questionnaire

NOM DU THEME

Question n°1 :

Réponses :

☐ Réponse 1 ☐ Réponse 2 ☐ Réponse 3

OU

Valider

L'étudiant arrive sur une question à laquelle il doit répondre (soit c'est un QCM, soit une question à trou)

Dès que l'étudiant clique sur valider, la correction s'affiche ainsi qu'un rappel de cours.

Après un clic sur « question suivante », l'étudiant se retrouve sur une fenêtre comme celle-ci-dessus. Il n'est plus possible de revenir à la question précédente.

NOM DU THEME

Question n°1 :

Réponses :

☐ Réponse 1 ☐ Réponse 2 ☐ Réponse 3

CORRECTION et NOTE DE COURS

Question Suivante