

- 1) Pares del 2 al 30 (sin filtrar)
- 2) Cuenta atrás del 10 al 1
- 3) Mostrar 10 animales (solo recorrer)
- 4) Números en posiciones pares del array (0,2,4,...)
- 5) Sumar todos los elementos de un array
- 6) Promedio de notas (decisión FUERA del bucle)
- 7) Tabla de multiplicar (sin condicionales)
- 8) Invertir un array (recorrer hacia atrás)
- 9) Generar los primeros 10 múltiplos de 3
- 10) Buscar un elemento (decisión fuera; el bucle solo imprime)
- 11) Mostrar solo los 5 primeros elementos (límite decidido antes)
- 12) Serie de pares hasta N (elige dirección antes del bucle)