

MF0491_3: Programación web en el entorno cliente

180 HORAS - 36 DÍAS: 21 DE ENERO DE 2019 - 8 DE MARZO DE 2019













Las tecnologías web en entorno cliente

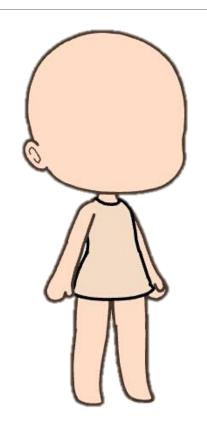








HTML (HyperText Markup Language)





El HTML es la base de las páginas web.



Es el que marca la estructura



Indica a los navegadores que componentes tiene que mostrar





CSS (Cascading Style Sheets)





El CSS son las hojas de estilo.



Es el que marca COMO se visualizan las webs. Colores, tipografías, pequeñas animaciones.



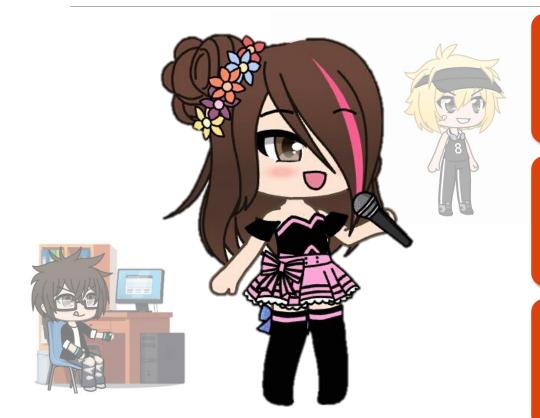
Indica a los navegadores como tiene que mostrar los componentes







JS - JavaScript





El jS es el lenguaje que da funcionalidades a la web



Es el que gestiona comportamientos y "habilidades"



Indica a los navegadores como se comportan los componentes





Cómo se crean las páginas web





















HTML

Lenguaje de Marcas

Un lenguaje de marcas no es un lenguaje de programación

Un lenguaje de marcas se puede combinar con un lenguaje de programación para aportar nuevas funcionalidades y dar más calidad a la página web

Las etiquetas van entre los símbolos <> y definen un elemento

Un elemento equivale a un tipo de representación en el navegador y pueden tener etiquetas de cierre o solo de apertura

- <etiqueta></etiqueta>
- <etiqueta />









HTML

Se pueden escribir en mayúsculas o minúsculas indistintamente pero se recomienda escribirlas siempre en minúsculas

Las etiquetas de apertura pueden contener atributos. Normalmente contienen dos partes, una define el nombre y la otra el valor.

• Ej: Ir a Google

Los elementos pueden anidarse pero hay que tener cuidado con el orden de cierre

Los elementos se clasifican en tres grupos dependiendo de cómo ocupan el espacio en el documento. Estos grupos son de tipo bloque (block), de tipo en línea (inline) y los que no son ni en línea ni en bloque









Elementos de tipo bloque (block)

Se comportan como una caja y después de su contenido se genera un salto de línea

Pueden contener otros elementos de tipo inline y/o block

Ejemplos de elementos de tipo bloque

• , <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>, <div>, , , , <menú>, <dir>, , <hr>, <blockquote>, <address>, <center>, <noframes>, <isindex>, <fieldset>, , <form>





Elementos en línea (inline)

Se colocan uno detrás de otro. No se crea un salto de línea después de su contenido.

Si pueden contener otros elementos sólo pueden ser de tipo inline, nunca block

Ejemplos de elementos de tipo línea

<a>,
, , <bdo>, <object>, <applet>, , <map>, <iframe>, <tt>, <i>, , <big>,
 <small>, <u>, <s>, <strike>, , <basefont>, , , <dfn>, <code>, <q>, <sub>,
 <sup>, <samp>, <kbd>, <var>, <cite >, <input>, <select>, <textarea>, <label>, <button>





Los que no son ni en línea ni bloque

Son hijos de otros elementos y estructuras

Ejemplos de elementos que no son ni en línea ni bloque

De table: caption tr th td thead tbody tfoot col colgroup

De listas: li dd dl

• De select: optgroup option

• De map: área

• De object: param

• De fieldset: legend





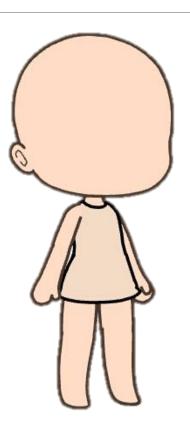






Estructura básica de HTML

```
<html>
  <head>
        <title> Título de la página</title>
 </head>
 <body>
 </body>
</html>
```

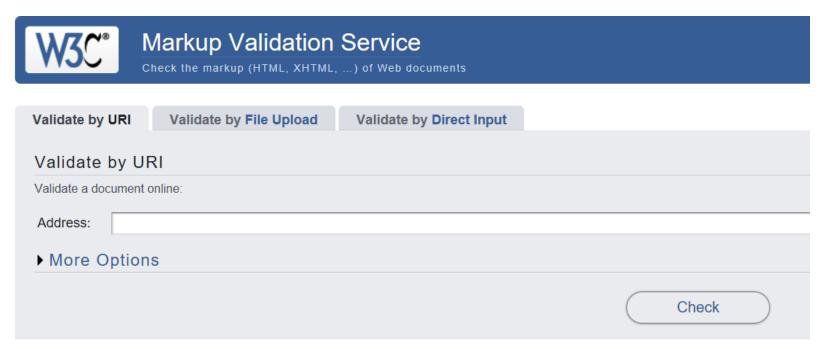






Validar la estructura de la página web

http://validator.w3.org/











Ejercicio

- 1. Escribir una palabra en un documento de texto
- 2. Guardar como HTML
- 3. Abrirlo con el Navegador
- 4. Ver código fuente de la página
- 5. Inspeccionar con las herramientas de desarrollo de Chrome
- 6. Hacer pruebas con las etiquetas de títulos y textos
 - 1. <h1>...<h6>
 - 2.
 - 3. Formatos:
 - <i><mark><small><sub><sup>

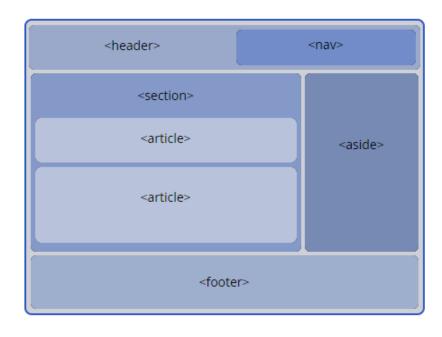


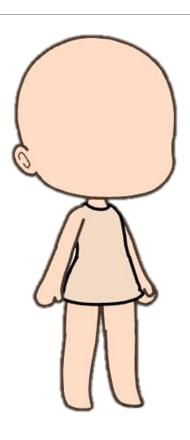




Estructura básica de HTML5

```
<!doctype html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8"/>
   <title>Título de la página</title>
</head>
<body>
  <header> </header>
  <section>
         <article>
         </article>
  </section>
  <footer></footer>
</body>
</html>
```













Ejercicio

- 1. Visitar cualquier página
- 2. Abrir el inspector de Chrome
- 3. Identificar la estructura básica de la página



