

PROYECTO FULL STACK – MF0492

1. PLANTEAMIENTO INICIAL DEL PROYECTO

1.1 Nombre del proyecto

EventFlow

1.2 Objetivo del proyecto

EventFlow es una aplicación web para gestionar eventos locales. Permite a un administrador crear y publicar eventos, y a los usuarios verlos e inscribirse. Resuelve el problema de la falta de organización para actividades locales y facilita la difusión y registro de participantes.

1.3 ¿Hacia quién va dirigido?

Va dirigido a dos perfiles: visitantes que quieren conocer eventos y administradores que gestionan eventos y su información. En esta primera versión nos centramos en el administrador.

1.4 Funcionalidades básicas

- Crear un evento con título, fecha, categoría y descripción.
- Listar todos los eventos creados.
- Permitir que un usuario se inscriba mediante un formulario básico.

1.5 Flujo de negocio

Paso 1: El usuario accede y ve la lista de eventos.

Paso 2: El administrador puede crear un nuevo evento.

Paso 3: Un visitante puede abrir un evento y enviar su inscripción.

1.6 Aspecto de la web

Cabecera con logo y menú. Zona principal con tarjetas de eventos y un formulario. Footer sencillo. Colores: fondo claro, botones azul y verde. Varias vistas: listado y detalle.

2. PLANTEAMIENTO DE LA BASE DE DATOS

2.1 Entidades principales

- eventos: almacena los datos principales de cada evento.
- usuarios: almacena los asistentes que se inscriben.

2.2 Tabla principal

Tabla principal: eventos

Atributos:

id (PK), titulo, descripcion, fecha, categoria

Tabla usuarios (relacionada)

id (PK), nombre, email, evento_id (FK que referencia eventos.id)

2.2 Segunda tabla usuarios

Se podrá registrar solo para inscribirse a un evento.

Un usuario registrado puede inscribirse a un evento concreto.

3. MODELO Y CONTROLADORES

3.1 Modelo

Modelo eventos:

- findAll()
- findById(id)
- create(data)
- update(id, data)
- remove(id)

Modelo usuarios:

- create(data)
- findByEvent(evento_id)

3.2 Endpoints

Eventos:

GET /api/eventos

GET /api/eventos/:id

POST /api/eventos

PUT /api/eventos/:id

DELETE /api/eventos/:id

Inscripciones:

POST /api/eventos/:id/inscripciones

5. PLANIFICACIÓN Y CRONOGRAMA

Sprint 1: Diseño del proyecto

Sprint 2: Diseño de la base de datos

Sprint 3: Backend y API

Sprint 4: Frontend y fetch

Sprint 5: Documentación y README

Sprint 6: Pruebas y presentación

6. Documentación

Generar documentación con JSDoc: comando `npx jsdoc -c jsdoc.json`

7. Inicio del proyecto

Crear carpeta backend, instalar dependencias, configurar `.env`, `db.js`, `server.js`, `initdb.js` y `seeds`.