

GiVD 2017 – Zombie Planet

Objetivo

Visualizar un dataset diferente del proporcionado, tratando nosotros mismos los datos. Adicionalmente utilizar un “tag” en los datos para seleccionar el color de una paleta.

Datos

World Cities Database [<https://www.maxmind.com/en/free-world-cities-database>]

Tecnicas Usadas

- ❖ Edición de los colores del Shader
- ❖ Binning de los datos para que el color dependa de diferentes rangos
 - Definimos nuestra propia paleta de colores
- ❖ Edición de la imagen del globo

Resultado Final

