

## GiVD 2017 – Zombie Planet

### *Objetivo*

Visualizar un dataset diferente del proporcionado, tratando nosotros mismos los datos. Adicionalmente utilizar un “tag” en los datos para seleccionar el color de una paleta.

### *Datos*

World Cities Database [<https://www.maxmind.com/en/free-world-cities-database>]. Los datos hacen referencia a las principales ciudades del globo, con su respectiva población.

### *Tecnicas Usadas*

- ❖ Edición de los colores del Shader
- ❖ Binning de los datos para que el color dependa de diferentes rangos
  - Préviamente, normalizamos los datos de manera que puedan ser presentados de forma más estética.
  - Definimos nuestra propia paleta de colores
- ❖ Edición de la imagen del globo
- ❖ Se han usado diferentes colores para indicar la cantidad de población de las ciudades según el siguiente criterio:
  - Color azul: ciudades con menos de 1.000 habitantes.
  - Color verde: ciudades entre 1.001 y 10.000 habitantes.
  - Color amarillo: ciudades entre 10.001 y 100.000 habitantes.
  - Color naranja: ciudades entre 100.001 y 1.000.000 habitantes.
  - Rojo: ciudades con más de 1.000.000 de habitantes.

## Resultado Final

