

Manual de Usuario

Pantalla Principal

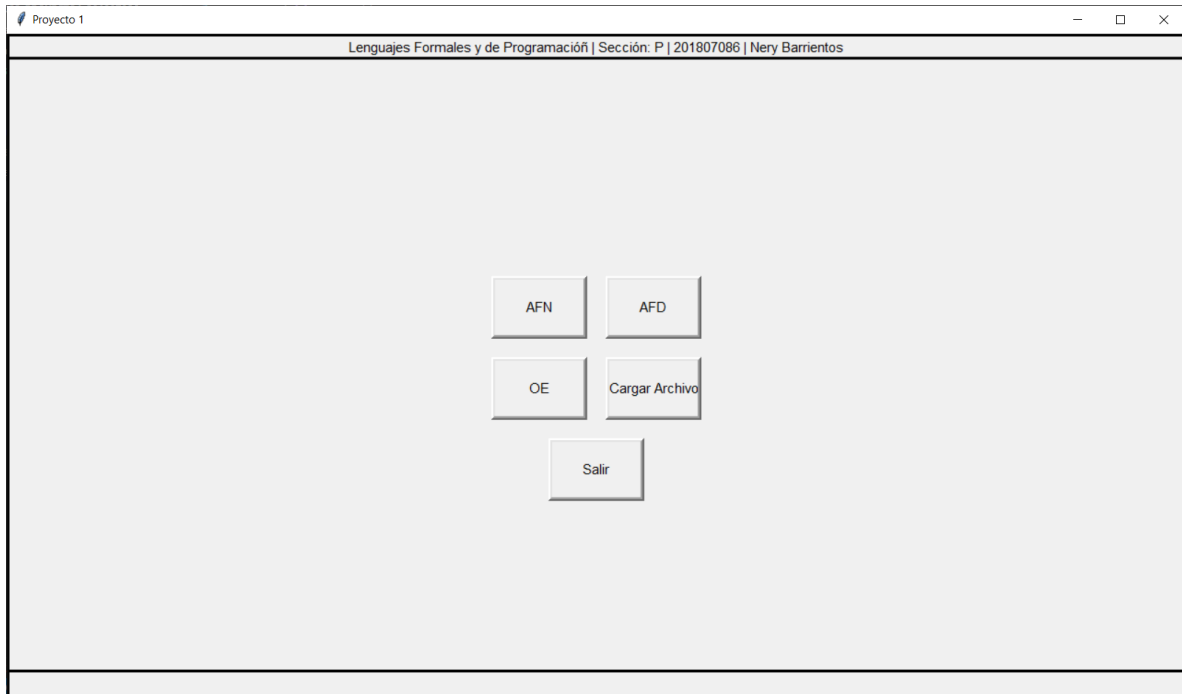


Figura 1

Al entrar al programa tenemos las diferentes opciones, Al presionar el botón **AFN** nos aparecerá la siguiente pantalla.

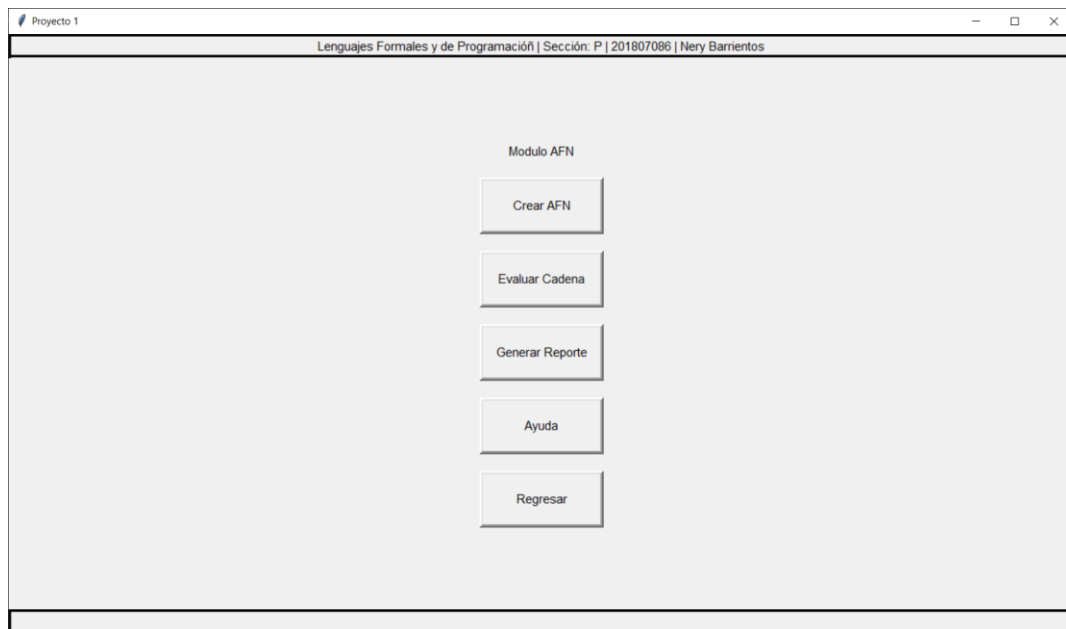


Figura 2

Al presionar en el botón Crear AFN que se muestra en la **Figura 2** nos mostrará la siguiente pantalla.

Proyecto 1

Lenguajes Formales y de Programación | Sección: P | 201807086 | Nery Barrientos

Modulo Crear AFN

Nombre:

Estados:

Alfabeto:

Estado Inicial:

Estados de Aceptación:

Transiciones:

Regresar Aceptar

Figura 3

En este apartado podremos ingresar los datos de nuestro AFN, al presionar el botón aceptar nos mostrará un mensaje indicando que el AFN se agregó correctamente.

Al presionar regresar volveremos al menú que se muestra en la **Figura 2**.

Al presionar el botón **Evaluar Cadena** nos mostrará la siguiente pantalla:

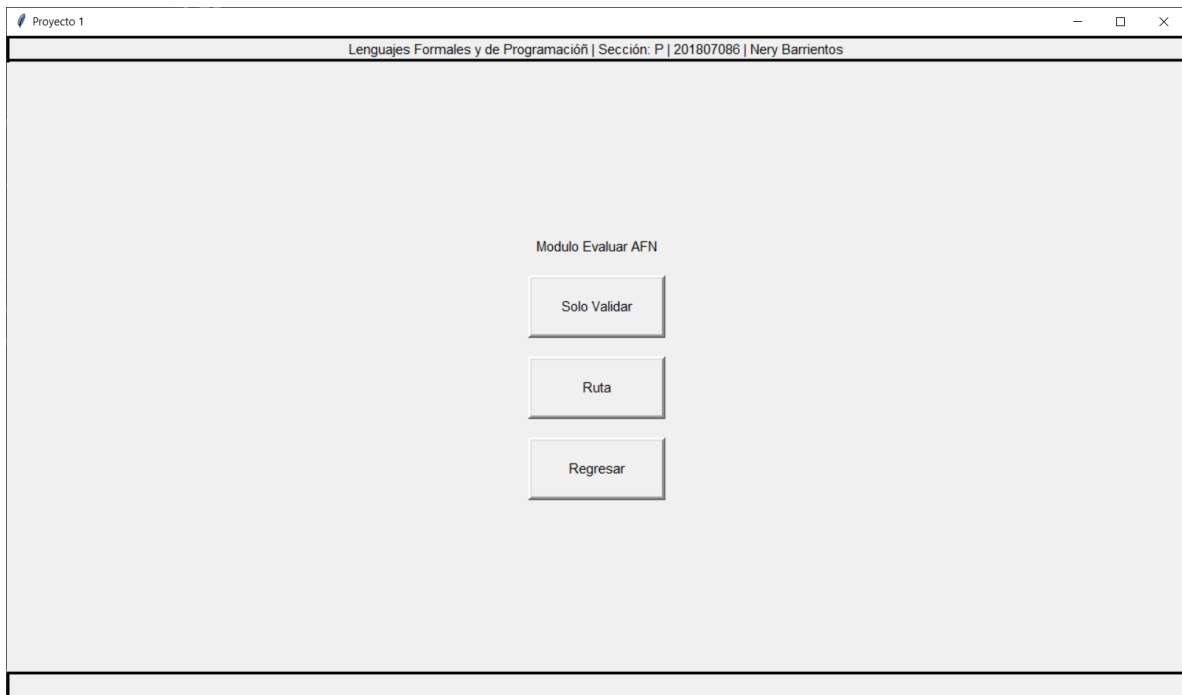


Figura 4

Tendremos dos opciones, en la opción de validar nos mostrará la siguiente pantalla.

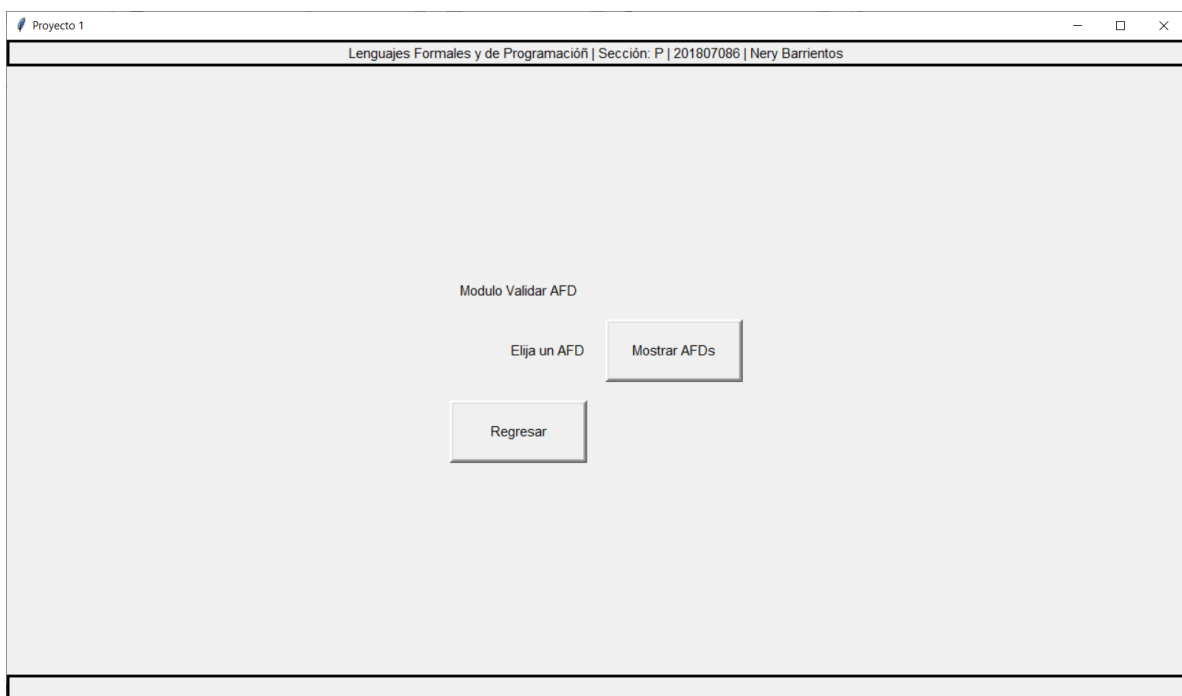


Figura 5

Donde podremos escoger un afn para poder validar nuestras acenas al presionar el botón de aceptar nos mostrará un mensaje si la cadena es valida o no.

Al regresar al menú de la **Figura 2** podremos generar el reporte.

Y en la última opción de este menú entraremos a la pantalla ayuda, donde nos mostrara una pequeña descripción de los afn's y un ejemplo:

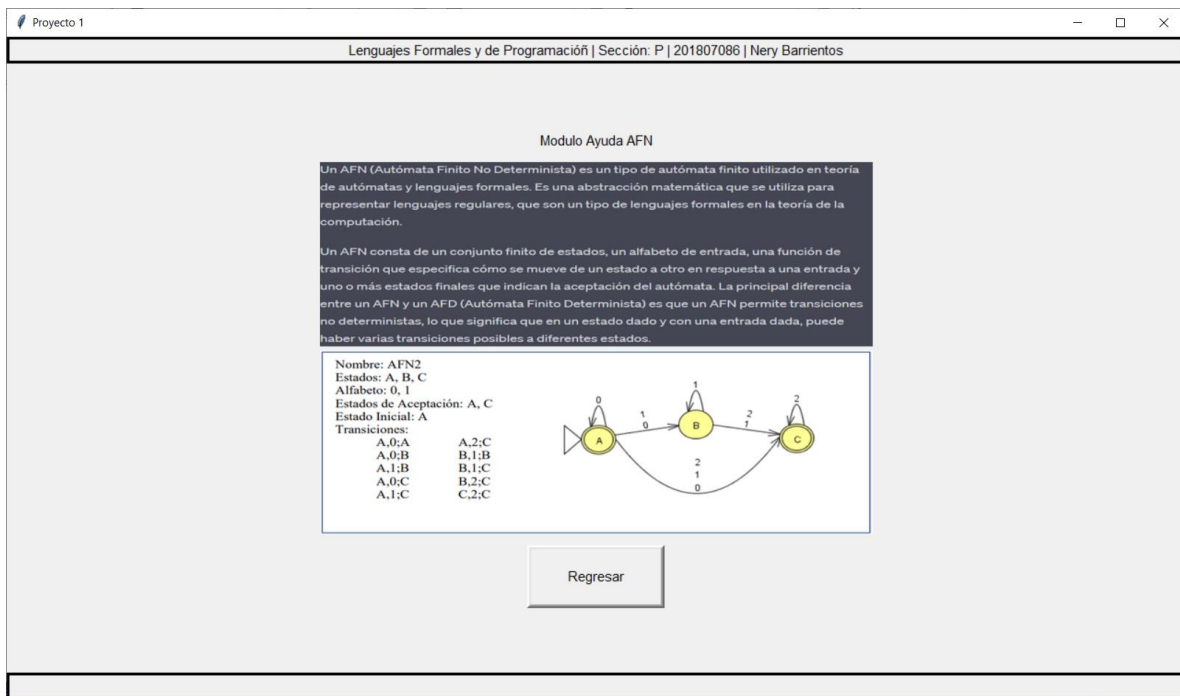


Figura 6

Al regresar al menú principal de la **Figura 1** podremos ingresar a las opciones de los afd:

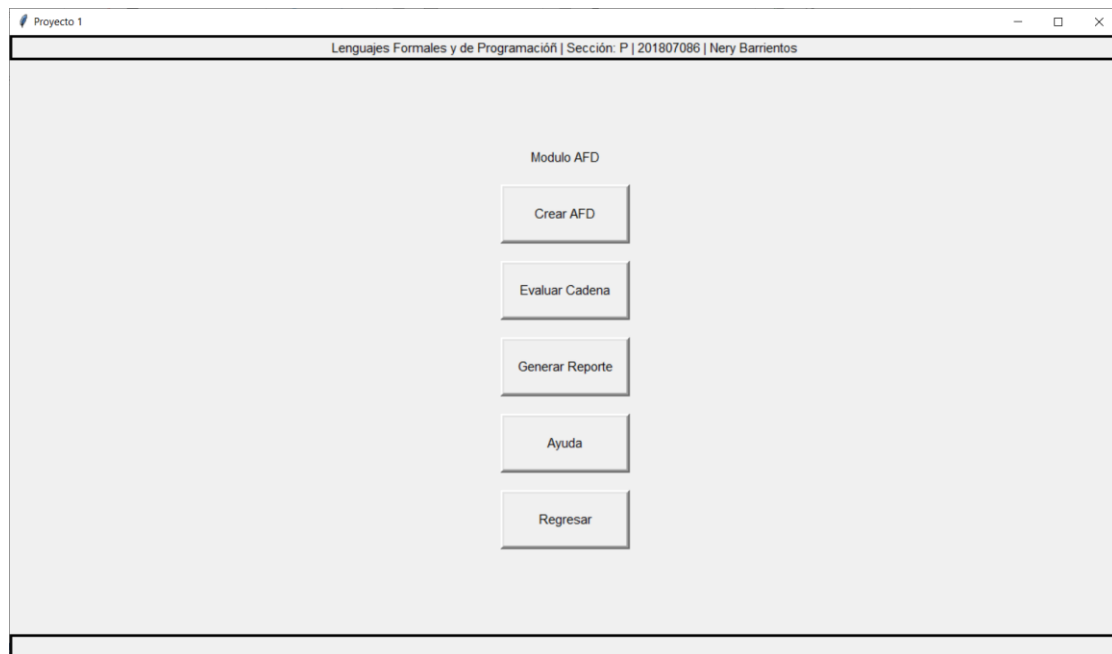


Figura 7

Donde tendremos las mismas opciones que en la **Figura 2** pero con afd's.

Al regresar al menú principal de la **Figura 1** podremos ingresar ala opción de OE (optimización de estados), donde tendremos las siguientes funciones:

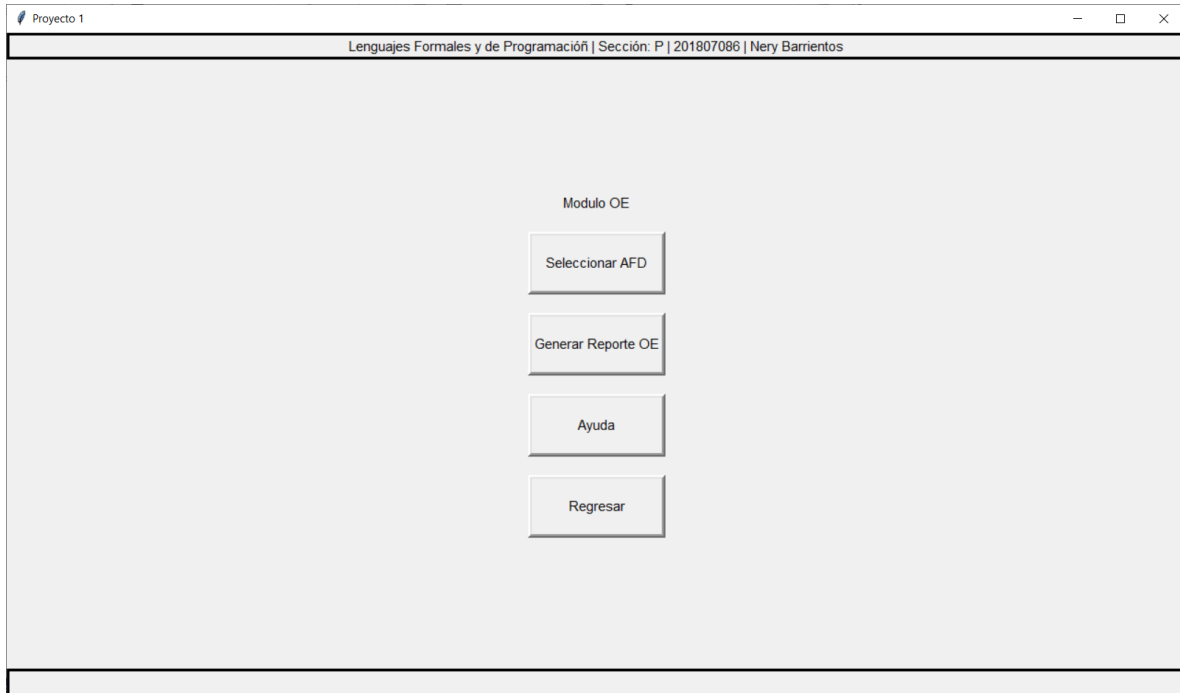


Figura 8

La ultima opción de la pantalla principal es el modulo **Cargar:**

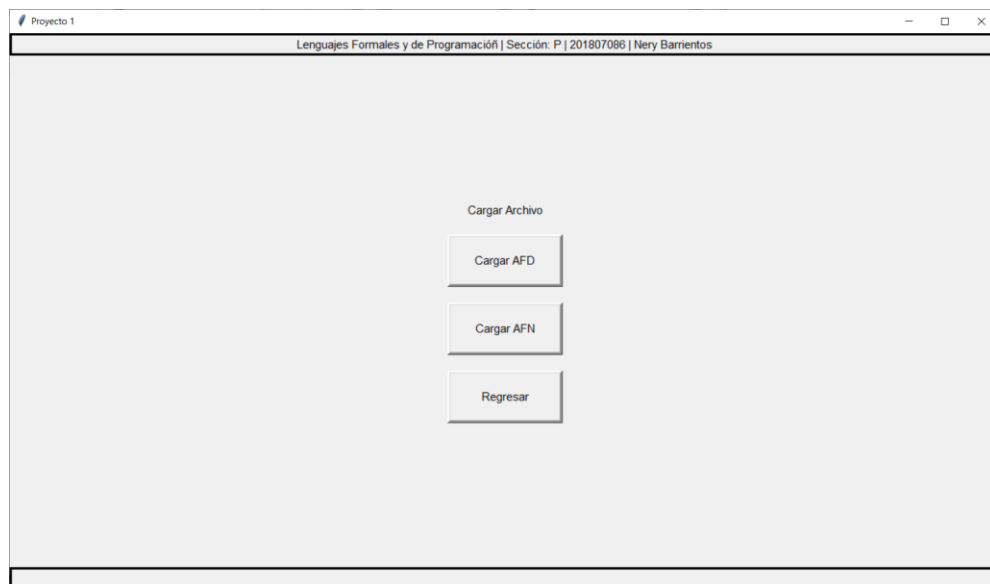


Figura 9

Donde podremos realizar la carga masiva de nuestro programa.