

Manual Técnico

Librerías utilizadas

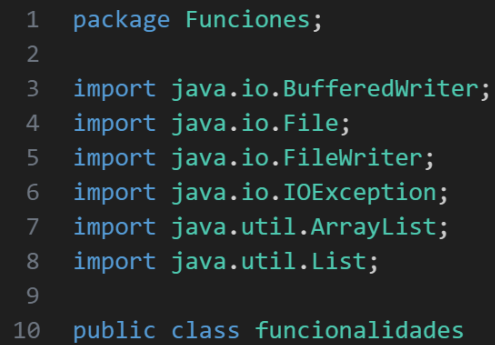


```
1  import java.io.BufferedReader;
2  import java.io.File;
3  import java.io.FileOutputStream;
4  import java.io.FileReader;
5  import java.io.FileWriter;
6  import java.io.IOException;
7  import java.io.OutputStreamWriter;
8  import java.nio.file.Paths;
9  import java.awt.*;
10 import javax.swing.ImageIcon;
11 import javax.swing.JButton;
12 import javax.swing.JFileChooser;
13 import javax.swing.JFrame;
14 import javax.swing.JLabel;
15 import javax.swing.JMenu;
16 import javax.swing.JMenuBar;
17 import javax.swing.JMenuItem;
18 import javax.swing.JOptionPane;
19 import javax.swing.JPanel;
20 import javax.swing.JScrollPane;
21 import javax.swing.JSplitPane;
22 import javax.swing.JTextArea;
```



```
1  import Analizadores.*;
2  import Funciones.funcionalidades;
3  import Funciones.Operaciones.Operacion;
4  import Funciones.GestorConjuntos;
5  import Funciones.Operaciones;
6
7  import java.io.IOException;
8  import java.io.Reader;
9  import java.io.StringReader;
10 import java.nio.file.Files;
11 import java.nio.file.Paths;
12 import java.util.logging.Level;
13 import java.util.logging.Logger;
14 import java_cup.runtime.Symbol;
```

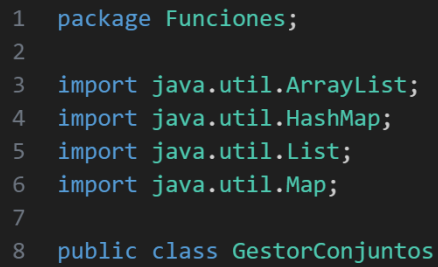
Clase Funcionalidades.java



```
1 package Funciones;
2
3 import java.io.BufferedWriter;
4 import java.io.File;
5 import java.io.FileWriter;
6 import java.io.IOException;
7 import java.util.ArrayList;
8 import java.util.List;
9
10 public class funcionalidades
```

Es la encargada de crear la lista de tokens y de errores, tiene métodos para borrarTokens, borrarErrores, imprimir sus datos en consola y para generar el archivo html.

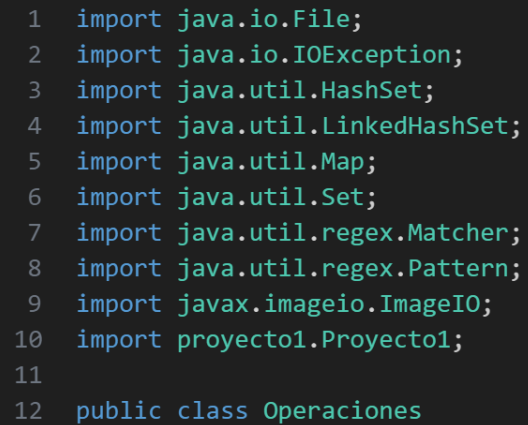
Clase GestorConjuntos.java



```
1 package Funciones;
2
3 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.HashMap;
5 import java.util.List;
6 import java.util.Map;
7
8 public class GestorConjuntos
```

Esta clase es la encargada de gestionar los conjuntos, agregar los conjuntos, borrarlos, mostrarlos, hacer el listado de caracteres de cada conjunto.

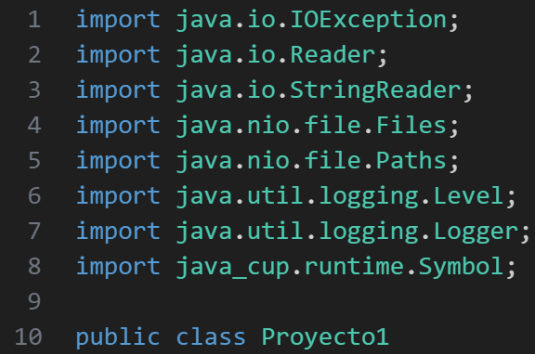
Clase Operaciones.java



```
1  import java.io.File;
2  import java.io.IOException;
3  import java.util.HashSet;
4  import java.util.LinkedHashSet;
5  import java.util.Map;
6  import java.util.Set;
7  import java.util.regex.Matcher;
8  import java.util.regex.Pattern;
9  import javax.imageio.ImageIO;
10 import proyecto1.Proyecto1;
11
12 public class Operaciones
```

Clase encargada de guardar las operaciones, simplificarlas, obtener su listado de elementos, la ruta de las imágenes, evaluar las operaciones

Clase Proyecto1.java



```
1  import java.io.IOException;
2  import java.io.Reader;
3  import java.io.StringReader;
4  import java.nio.file.Files;
5  import java.nio.file.Paths;
6  import java.util.logging.Level;
7  import java.util.logging.Logger;
8  import java_cup.runtime.Symbol;
9
10 public class Proyecto1
```

Clase principal donde esta creada la interfaz grafica y todas las acciones de los diferentes botones y menus que hay.