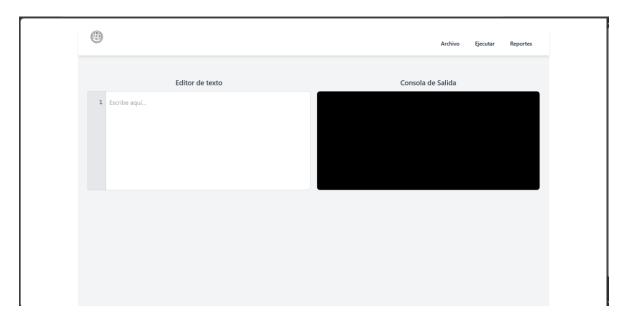
Manual de Usuario

Para iniciar la aplicación debemos entrar a la carpeta del proyecto

Y ejecutar el backend como el frontend, para ejecutar cada uno de ellos se utiliza el mismo comando **nop run dev** y al entrar al enlace del front end nos mostrara esta vista

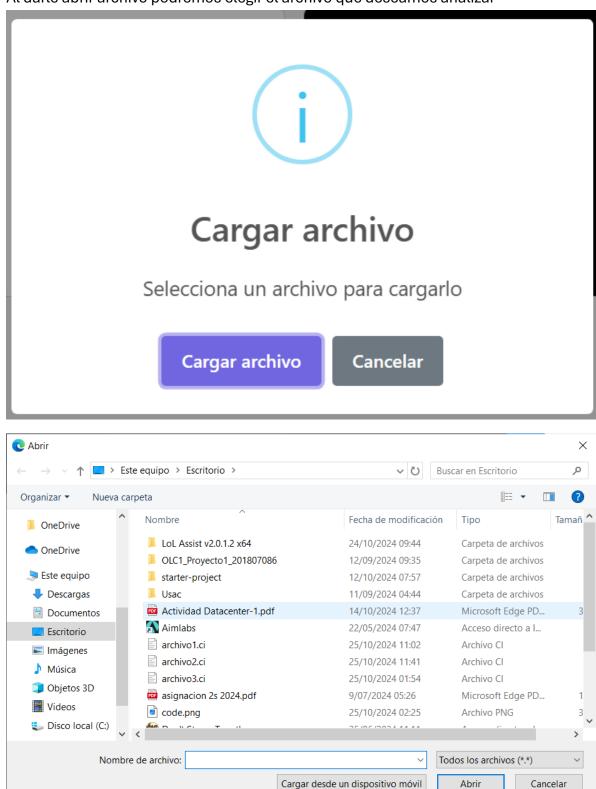


Para correr nuestro propio lenguaje debemos ya sea escribir el codigo en la consola de la izquierda o cargar un archivo mediante la pestaña archivo

Si presionamos la pestaña archivo se desplegaran estas opciones:



Al darle abrir archivo podremos elegir el archivo que deseamos analizar



Si hacemos cambios en la consola podremos presionar el botón de guardar

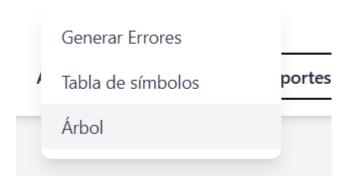
Y actualizara el contenido del archivo que tenemos y podremos descargarlo

Al presionar el botón de ejecutar

Analizara nuestro lenguaje con el patrón interprete mostrando los resultados en la consola de la derecha



Al presionar el botón de reportes se despliega la siguiente pestaña:



De alli podremos elegir que reporte deseamos mostrar y se cargará en la misma pagina.