

Manual de Usuario

Al ingresar al programa tendremos las siguientes opciones.

```
1. NUEVA PARTIDA
2. HISTORIAL DE PARTIDAS
3. MOSTRAR PUNTUACIONES MAS ALTAS
4. MOSTRAR JUGADORES QUE NO ENCONTRARON TODAS LAS PALABRAS
5. MOSTRAR JUGADORES QUE ENCONTRARON TODAS LAS PALABRAS
6. MOSTRAR INFORMACION DEL ESTUDIANTE
7. SALIR

*****
Ingrese una opción:
*****
```

- Al ingresar a Nueva Partida se nos pedirá el nombre y el tamaño del tablero, luego ingresaremos al siguiente menú.

```
1. MENU PALABRAS
2. JUGAR
3. TERMINAR PARTIDA
*****
INGRESE UNA OPCION:
*****
```

Y podremos elegir que deseamos hacer

En caso que elijamos el Menú de Palabras nos mostrara el siguiente menú.

```
1. INSERTAR
2. MODIFICAR
3. ELIMINAR
4. SALIR
*****
INGRESE UNA OPCION
*****
```

En el cual podremos Insertar, modificar o eliminar palabras.

Si escogemos salir volveríamos a regresar al siguiente menú.

```
1. MENU PALABRAS
2. JUGAR
3. TERMINAR PARTIDA
*****
INGRESE UNA OPCION:
*****
```

En caso que elijamos jugar

Se nos mostrará un tablero donde procederemos a buscar las palabras que ingresamos, nos pedirá si es vertical u horizontal, en que fila y columna se encuentra.

Si es correcta la palabra nos suma puntos y si es incorrecta nos resta 5 puntos y 1 vida.

Luego podremos terminar la partida y regresaremos al menú principal.

- Al ingresar a historial partidas nos mostrara las partidas recientes.
- Al ingresar a la opción 3 Podremos ver las puntuaciones más altas
- Al ingresar la opción 4 podremos ver los jugadores que no encontraron todas las palabras.
- Al ingresar la opción 5 podremos ver los jugadores que si encontraron todas las palabras.
- Al ingresar la opción 6 mostrara la información del estudiante por el cual fue realizado la aplicación.
- Al ingresar la opción 7 finalizaremos la ejecución de la aplicación.