

MANUAL DE USUARIO TypeWise

1. Nos aseguramos de tener levantados los servidores en el puerto 3000 y 3001

```
> backend@1.0.0 dev
> ts-node-dev src/index.ts

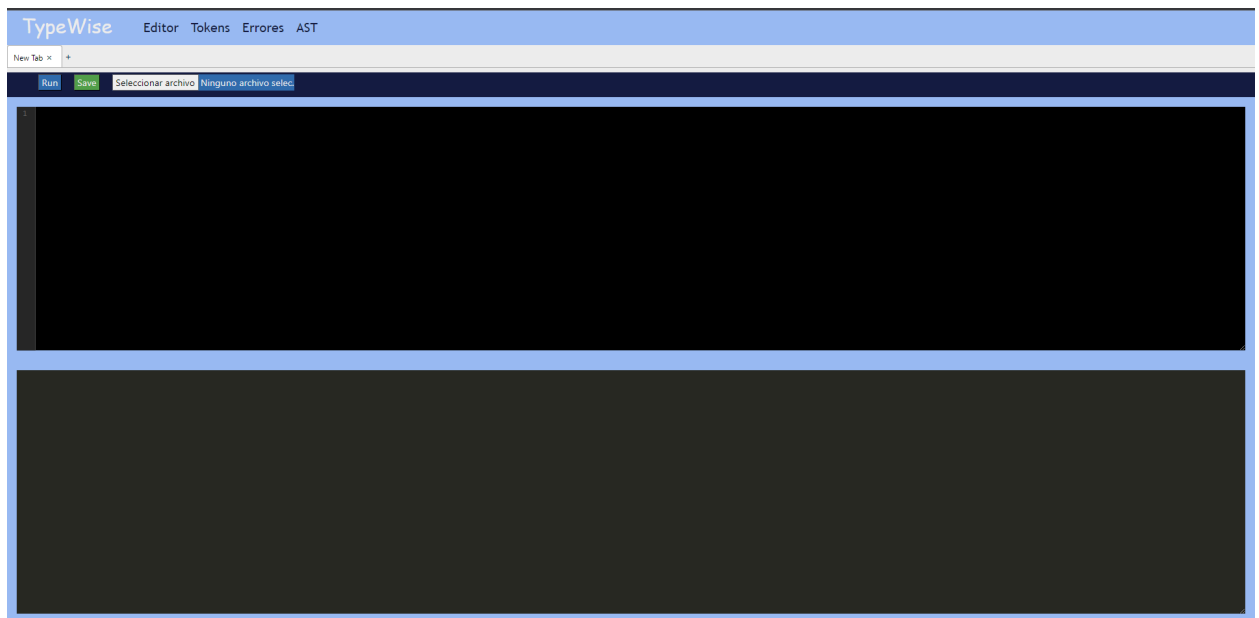
[INFO] 20:42:52 ts-node-dev ver. 1.1.8 (using ts-node ver. 9.1.1, typescript ver. 4.4.3)
Server on port 3000
█
```

You can now view **typewise** in the browser.

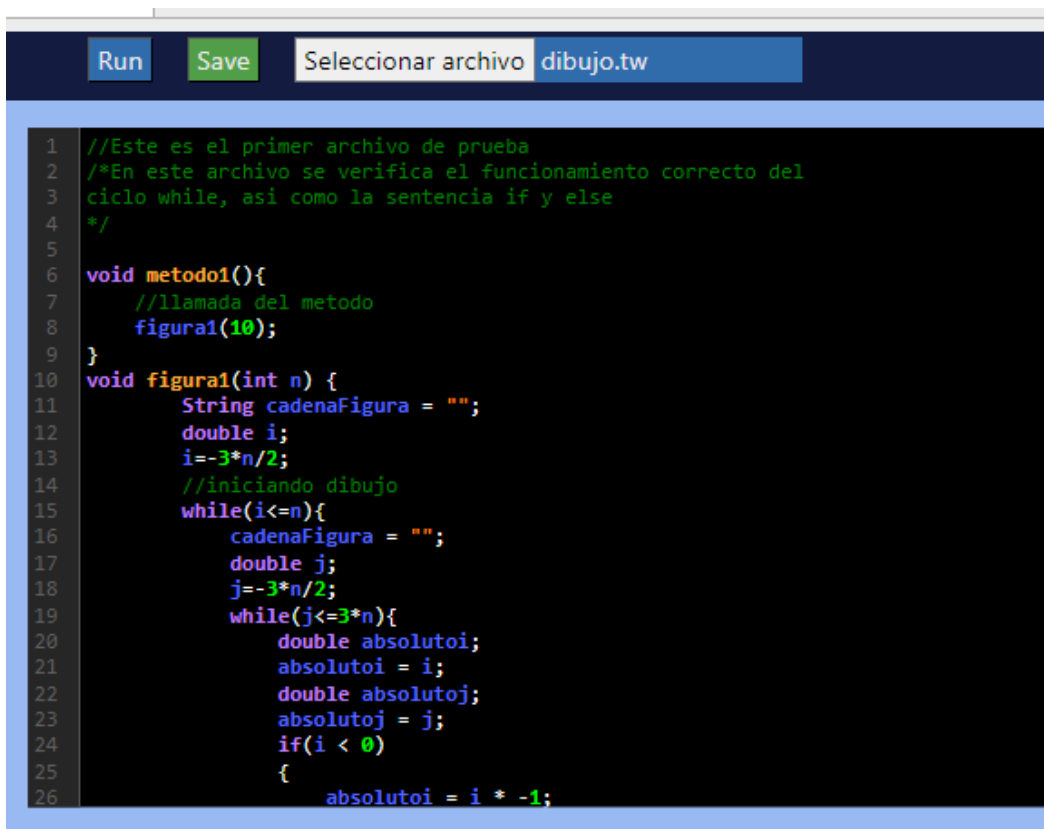
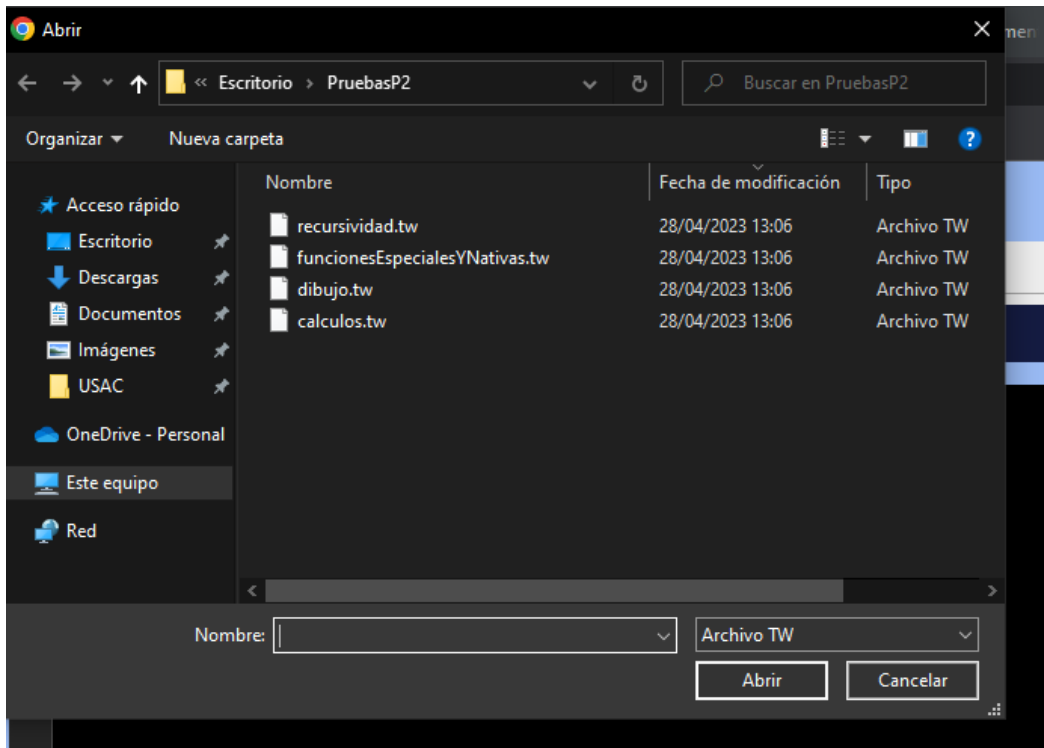
Local: http://localhost:3001
On Your Network: http://192.168.0.16:3001

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use **npm run build**.

2. Nos muestra la siguiente página:



3. En la parte de la barra de navegación podemos cargar archivos con la extensión .tw



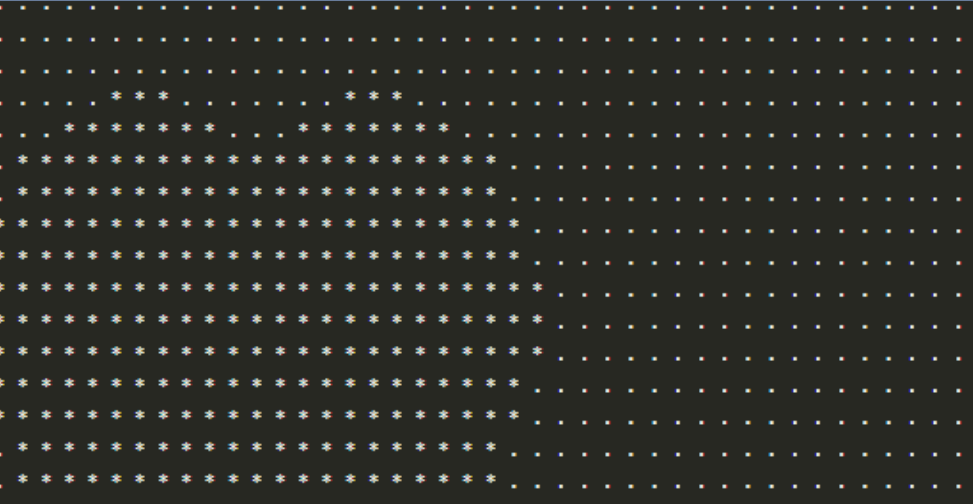
4. Al presionar el botón *RUN* nos muestra en la consola el resultado del archivo de prueba

Run

Save

Seleccionar archivo dibujo.tw

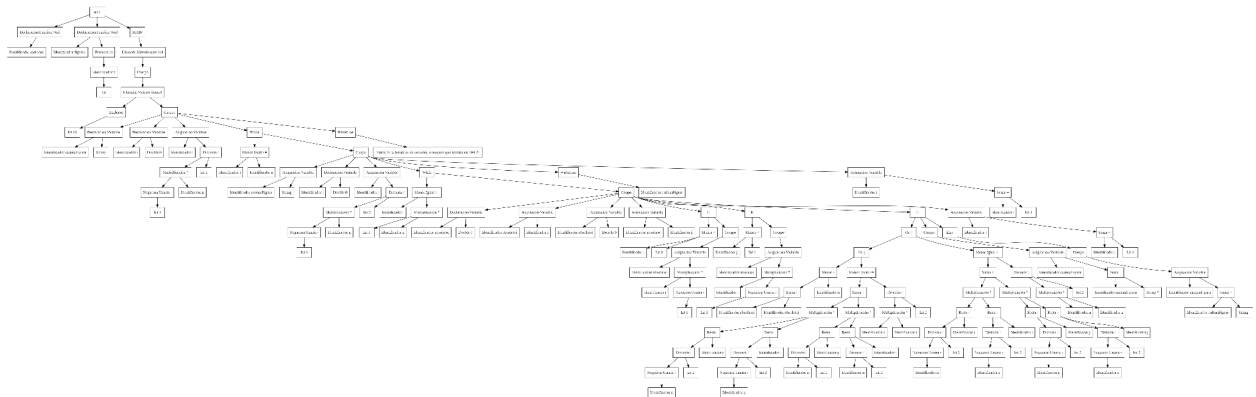
```
1 //Este es el primer archivo de prueba
2 /*En este archivo se verifica el funcionamiento correcto del
3 ciclo while, así como la sentencia if y else
4 */
5
6 void metodo1(){
7     //llamada del metodo
8     figura1(10);
9 }
10 void figura1(int n) {
11     String cadenaFigura = "";
12     double i;
13     i=-3*n/2;
14     //iniciando dibujo
15     while(i<=n){
16         cadenaFigura = "";
17         double j;
18         j=-3*n/2;
19         while(j<=3*n){
20             double absolutoi;
21             absolutoi = i;
22             double absolutoj;
23             absolutoj = j;
24             if(i < 0)
25             {
26                 absolutoi = i * -1;
```



5. En el apartado de Tokens podemos ver la tabla de símbolos de la entrada

TypeWise	Editor	Tokens	Errores	AST	
ID	Tipo	Tipo	Entorno	Linea	Columna
metodo1	Método	VOID	-	8	0
figura1	Método	VOID	-	10	0
cadenaFigura	Variable	STRING	figura1	11	8
i	Variable	DOUBLE	figura1	12	8
j	Variable	DOUBLE	figura1_while	17	12
absolutoi	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutoj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutor	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutaj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutoi	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutoj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutor	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutaj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutoi	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutoj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutor	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutaj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutoi	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutoj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutor	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutaj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutoi	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16
absolutoj	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	22	16
absolutor	Variable	DOUBLE	figura1_while_while	20	16

6. El ast generado del programa es el siguiente:



7. Y en esta ocasión no tuvimos errores en la entrada, pero el reporte de errores es el siguiente:

TypeWise Editor Tokens Errores AST			
Tipo	Descripción	Línea	Columna
Léxico	El item © no forma parte del lenguaje	1	1